## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Лабораторная работа 3 По дисциплине "СПП"

Выполнил: Вальчук А.А. Проверил: Крощенко А.А.

Цель работы: научиться создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.

Задание 1. Равнобедренный треугольник, заданный длинами сторон – Предусмотреть возможность определения площади и периметра, а также логический метод, определяющий существует или такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты с начальной инициализацией. Реализовать метод equals, выполняющий сравнение объектов данного типа.

```
public class IsoscelesTriangle {
  private double legLength;
  private double baseLength;
  public Isosceles Triangle (double leg Length, double base Length) throws Invalid Triangle Exception
{
    ThrowExceptionIfSideLengthIsInvalid(legLength);
    ThrowExceptionIfSideLengthIsInvalid(baseLength);
    ThrowExceptionIfTriangleIsInvalid(legLength, baseLength);
    this.legLength = legLength;
    this.baseLength = baseLength;
  }
  public double getLegLength() {
    return legLength;
  }
  public double getBaseLength() {
    return baseLength;
  }
  public void setLegLength(double legLength) throws InvalidTriangleException {
    ThrowExceptionIfSideLengthIsInvalid(legLength);
    ThrowExceptionIfTriangleIsInvalid(legLength, baseLength);
    this.legLength = legLength;
  }
  public void setBaseLength(double baseLength) throws InvalidTriangleException {
    ThrowExceptionIfSideLengthIsInvalid(baseLength);
    ThrowExceptionIfTriangleIsInvalid(legLength, baseLength);
    this.baseLength = baseLength;
  }
```

```
public double getPerimeter() {
    return legLength * 2 + baseLength;
  }
  public double getArea() {
    return (baseLength / 2) * Math.sqrt(legLength * legLength - baseLength * baseLength / 4);
  }
  @Override
  public String toString() {
           return String.format("IsoscelesTriangle{legLength=%f, baseLength=%f}", legLength,
baseLength);
  }
  @Override
  public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) {
       return true;
     }
    if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) {
       return false;
     }
    IsoscelesTriangle isoscelesTriangle = (IsoscelesTriangle) obj;
    return Double.compare(isoscelesTriangle.legLength, legLength) == 0 &&
         Double.compare(isoscelesTriangle.baseLength, baseLength) == 0;
  }
  private boolean isTriangleValid(double legLength, double baseLength) {
    return legLength * 2 > baseLength;
  private void ThrowExceptionIfSideLengthIsInvalid(double sideLength) {
    if (sideLength \leq 0) {
       throw new IllegalArgumentException("Side length must be greater than 0. Provided value: "
+ sideLength);
  }
   private void ThrowExceptionIfTriangleIsInvalid(double legLength, double baseLength) throws
InvalidTriangleException {
     if (!isTriangleValid(legLength, baseLength)) {
         throw new InvalidTriangleException("Isosceles triangle is valid if sum of its legs is greater
than its base. "+
```

```
String.format("Provided values: leg length: %f, base length: %f", legLength,
baseLength));
}
public class InvalidTriangleException extends Exception {
  public InvalidTriangleException(String message) {
    super(message);
  }
}
public class Main {
  public static void main(String[] args) throws InvalidTriangleException {
         IsoscelesTriangle firstTriangle = new IsoscelesTriangle(13, 24);
    System.out.println(firstTriangle.getLegLength());
    System.out.println(firstTriangle.getBaseLength());
     System.out.println(firstTriangle.getPerimeter());
    System.out.println(firstTriangle.getArea());
    System.out.println(firstTriangle);
    IsoscelesTriangle secondTriangle = new IsoscelesTriangle(13, 24);
    IsoscelesTriangle thirdTriangle = new IsoscelesTriangle(14, 24);
    System.out.println(firstTriangle.equals(secondTriangle));
     System.out.println(firstTriangle.equals(thirdTriangle));
  }
}
  24.0
  50.0
  60.0
  IsoscelesTriangle{legLength=13,000000, baseLength=24,000000}
  true
```

false

Задание 2. Написать стековый калькулятор, который принимает в качестве аргумента командной строки имя файла, содержащего команды. Если аргумента нет, то использовать стандартный поток ввода для чтения команд. Для вычислений допускается использовать вещественные числа.

```
public class StackCalculator {
  private final Stack<Character> operatorStack = new Stack<>();
  private final Stack<Double> valueStack = new Stack<>();
  private boolean isOperator(char ch) {
     return ch == '+' || ch == '-' || ch == '*' || ch == '/';
  }
  private int getPrecedence(char operator) {
     return switch (operator) {
       case '+', '-' -> 1;
       case '*', '/' -> 2;
       default -> throw new IllegalStateException("Unexpected value: " + operator);
    };
  }
  private void processOperator(char operator) throws InvalidExpressionException {
     if (valueStack.size() < 2) {
       throw new InvalidExpressionException();
     }
     double b = valueStack.pop();
     double a = valueStack.pop();
     double result = switch (operator) {
       case '+' -> a + b;
       case '-' -> a - b;
       case '*' -> a * b;
       case '/' -> a / b;
       default -> throw new IllegalStateException("Unexpected value: " + operator);
     };
     valueStack.push(result);
  }
  public double processExpression(String expression) throws InvalidExpressionException {
     for (int i = 0; i < expression.length(); i++) {
       if (expression.charAt(i) >= '0' && expression.charAt(i) <= '9') {
          int valueFirstPosition = i;
```

```
while (i + 1 < expression.length() && (expression.charAt(i + 1) >= '0' &&
expression.charAt(i + 1) <= '9' || expression.charAt(i + 1) == '.')) {
            i++;
          }
         double value = Double.parseDouble(expression.substring(valueFirstPosition, i + 1));
         valueStack.push(value);
       else if (isOperator(expression.charAt(i))) {
                        while (!operatorStack.empty() && isOperator(operatorStack.peek()) &&
getPrecedence(expression.charAt(i)) <= getPrecedence(operatorStack.peek())) {
            processOperator(operatorStack.pop());
          }
         operatorStack.push(expression.charAt(i));
       else if (expression.charAt(i) == '(')  {
         operatorStack.push(expression.charAt(i));
       else if (expression.charAt(i) == ')') {
         while (!operatorStack.empty() && isOperator(operatorStack.peek())) {
            processOperator(operatorStack.pop());
         if (!operatorStack.empty() && operatorStack.peek() == '(') {
            operatorStack.pop();
          }
         else {
            throw new InvalidExpressionException("Error: unbalanced parenthesis");
          }
       else if (expression.charAt(i) != ' ') {
         throw new InvalidExpressionException();
     }
     while (!operatorStack.empty() && isOperator(operatorStack.peek())) {
       processOperator(operatorStack.pop());
     }
    double result = valueStack.peek();
     valueStack.pop();
    if (!operatorStack.empty() || !valueStack.empty()) {
       throw new InvalidExpressionException();
     }
```

```
return result;
  }
}
public class InvalidExpressionException extends Exception {
  public InvalidExpressionException() {
     super("Math expression exception.");
  public InvalidExpressionException(String message) {
    super(message);
  }
}
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
import java.util.Scanner;
public final class Utilities {
  public static String getMathExpression(String fileName) throws IOException {
    if (fileName == null) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       return scanner.nextLine();
     }
    return Files.readString(Path.of(fileName));
  }
}
public class Main {
  public static void main(String[] args) throws IOException, InvalidExpressionException {
         String mathExpression = Utilities.getMathExpression(args.length == 0 ? null : args[0]);
     StackCalculator stackCalculator = new StackCalculator();
     System.out.print(stackCalculator.processExpression(mathExpression));
  }
}
```



Вывод: научился создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.