МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ФАКУЛЬТЕТ ЭЛЕКТРОННО-ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №8

Специальность ПО5

Выполнил: А.А. Игнатюк, студент группы ПО-5
Проверил: А.А. Крощенко, ст. преп. кафедры ИИТ,
«» 2022 г.

Цель работы: Приобрести навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.

Вариант 5.

Задание.

Разработать оконное приложение с использованием Java API, использующее один вспомогательный поток, вычисляющий заданную сумму и выполняющий вывод результата вычисления (как конечный, так и промежуточные) в любой визуальный компонент. Все исходные данные вводятся в соответствующие визуальные компоненты.

В программе должны быть предусмотрены функции приостановки, возобновления и полной остановки выполнения потока с выводом соответствующего сообщения. В случае быстрого выполнения потока и, как следствие, невозможности демонстрации функций приостановки, продумать искусственное торможение потока для достижения заданных целей. Обработать исключения.

5)
$$\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{(2k-1)(2k+1)} = \frac{1}{1\cdot 3} + \frac{1}{3\cdot 5} + \dots + \frac{1}{(2n-1)(2n+1)}$$

Рисунок 1 - Исходная формула.

Спецификация ввода: Спецификация вывода:

LAB
.vscode
bin
lib
src\lab
Handler.java
Main.java
Row.java
README.md

Рисунок 2 - Структура проекта.

Код программы и результаты тестирования:

```
Row.java 1 X
src > lab > ① Row.java > ...
  1
      package lab;
  2
  3
       import javafx.concurrent.Task;
  4
  5
       public final class Row extends Task {
           private volatile boolean running;
  6
  7
           private final int n;
  8
  9
           public Row(final int n) {
 10
               this.running = true;
 11
               this.n = n;
 12
 13
 14
           public final void start() {
               this.running = true;
 15
 16
 17
 18
           public final void stop() {
 19
              this.running = false;
 20
 21
 22
           @Override
 23
           protected final Object call() {
 24
               try {
 25
                   int previousOdd = 1, nextOdd = previousOdd + 2;
                   double result = 0.0;
 26
 27
 28
                   for (int i = 0; i < n; ++i) {
                       while (!running) {
 29
 30
 31
                       result += 1.0 / (previousOdd * nextOdd);
 32
                       previousOdd = nextOdd;
 33
 34
                       nextOdd += 2;
 35
                       updateMessage("Result for n = " + String.valueOf(i + 1) + " : " + String.valueOf(result));
 36
 37
                       Thread.sleep(millis: 100);
 38
 39
               } catch (final InterruptedException exception) {
                   System.out.println(exception.getMessage());
 40
 41
 42
               return null;
 43
 44
 45
```

Рисунок 3 - Исходный код файла Row.java.

```
• Handler.java ×
src > lab > • Handler.java > ...
       package lab;
  2
  3
       public final class Handler {
  4
           private Row row;
  5
           private Thread thread;
  6
  7
           private final boolean isSet() {
               return this.row != null && this.thread != null;
  8
  9
 10
 11
           public Handler() {
 12
               this.row = null;
               this.thread = null;
 13
 14
 15
           public final void start() {
 16
 17
               if (this.isSet()) {
                   this.thread.start();
 18
 19
 20
 21
 22
           public final void stop() {
               if (this.isSet()) {
 23
                   this.row.stop();
 24
 25
 26
 27
           public final void resume() {
 28
 29
               if (this.isSet()) {
 30
                   this.row.start();
 31
 32
 33
 34
           public final void interrupt() {
 35
               if (this.isSet()) {
 36
                   this.thread.interrupt();
 37
 38
 39
 40
           public final void setRow(final Row row) {
 41
               if (this.isSet()) {
 42
                   this.interrupt();
 43
 44
 45
               this.row = row;
```

Рисунок 4 - Исходный код файла Handler.java.

this.thread = new Thread(this.row);

```
● Main.java ×
src > lab > ● Main.java > ...
  1
      package lab;
  3
      import javafx.scene.layout.FlowPane;
  4
      import javafx.scene.Scene;
  5
      import javafx.scene.control.TextField;
  6
      import javafx.scene.control.Label;
  7
      import javafx.scene.layout.HBox;
  8
      import javafx.scene.control.Button;
  9
      import javafx.application.Application;
 10
      import javafx.geometry.Pos;
      import javafx.geometry.Orientation;
 11
       import javafx.stage.Stage;
 12
 13
       public final class Main extends Application {
 14
 15
           private FlowPane pane;
           private Scene scene;
 16
 17
 18
           private TextField input;
 19
           private Label output;
 20
 21
           private HBox threadControls;
 22
           private HBox processControls;
 23
           private HBox outputBox;
 24
 25
           private Button stopThread;
 26
           private Button resumeThread;
 27
           private Button interruptThread;
 28
           private Button process;
 29
 30
           private Row row;
 31
           private Handler handler;
 32
           Run | Debug
 33
           public final static void main(final String[] args) {
 34
               Application.launch(args);
 35
 36
 37
           @Override
           public final void start(final Stage stage) {
 38
               initThreadControls();
 39
 40
               initProcessControls();
 41
 42
               this.pane = new FlowPane(this.processControls, this.threadControls, this.outputBox);
               this.pane.setAlignment(Pos.CENTER);
 43
               this.pane.setOrientation(Orientation.HORIZONTAL);
 44
 45
               this.pane.setVgap(10);
 46
               this.pane.setHgap(10);
 47
 48
               this.scene = new Scene(this.pane);
 49
               this.handler = new Handler();
 50
 51
               stage.setTitle("lab");
 52
               stage.setResizable(false);
 53
               stage.setMinHeight(320);
 54
               stage.setMinWidth(480);
 55
               stage.setScene(scene);
 56
               stage.show();
 57
 58
```

Рисунок 5 - Исходный код файла Main.java.

Продолжение рисунка 5.

```
private final void initThreadControls() {
              this.stopThread = new Button("Stop");
              this.stopThread.setPrefWidth(100);
 61
              this.stopThread.setDisable(true);
 63
 64
              this.stopThread.setOnAction(event -> {
 65
                  this.handler.stop();
                  this.stopThread.setDisable(true);
 66
                  this.resumeThread.setDisable(false);
 67
 68
              });
 69
              this.resumeThread = new Button("Resume");
 70
 71
              this.resumeThread.setPrefWidth(100);
 72
              this.resumeThread.setDisable(true);
 73
              this.resumeThread.setOnAction(event -> {
 74
 75
                  this.handler.resume();
 76
                  this.stopThread.setDisable(false);
 77
                  this.resumeThread.setDisable(true);
 78
               });
              this.interruptThread = new Button("Interrupt");
 80
 81
              this.interruptThread.setPrefWidth(100);
 82
              this.interruptThread.setDisable(true);
 23
              this.interruptThread.setOnAction(event -> {
 24
                  this.handler.interrupt();
 85
                  this.stopThread.setDisable(true);
 86
 87
                  this.resumeThread.setDisable(true);
 88
                  this.interruptThread.setDisable(true);
 89
                   this.process.setDisable(false);
 90
 91
              this.threadControls = new HBox(5, this.stopThread, this.resumeThread, this.interruptThread);
 92
 93
 94
          private final void initProcessControls() {
 95
 96
              this.input = new TextField();
              this.output = new Label();
 99
              this.process = new Button("Process");
100
              this.process.setOnAction(event -> {
101
                  try {
102
                       int n = Integer.parseInt(this.input.getText());
103
104
                       this.row = new Row(n);
105
                       this.handler.setRow(this.row);
                       this.output.textProperty().bind(this.row.messageProperty());
106
                       this.handler.start();
107
108
109
                       this.stopThread.setDisable(false);
110
                       this.resumeThread.setDisable(true);
                       this.interruptThread.setDisable(false);
111
112
                       this.process.setDisable(true);
                   } catch (final NumberFormatException exception) {
113
114
                       System.out.println(exception.getMessage());
115
116
               });
117
118
              this.processControls = new HBox(5, this.input, this.process);
119
              this.outputBox = new HBox(5, this.output);
120
121
122
```

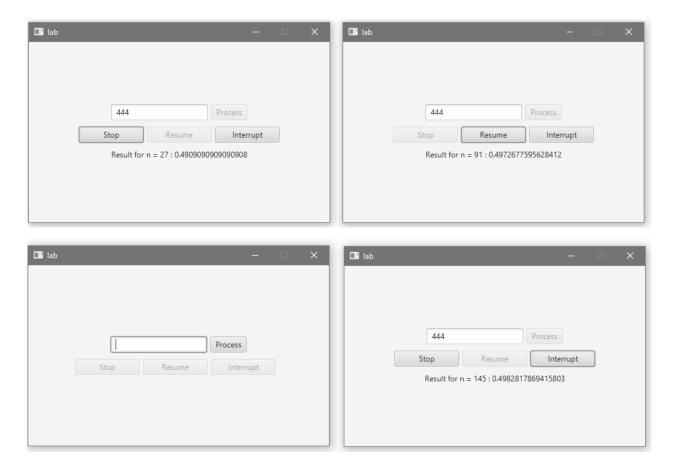


Рисунок 6 - Результат выполнения программы.

Вывод: Приобрел навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.