МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» Кафедра ИИТ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №8

По дисциплине: «Современные платформы программирования»

Выполнил: Студент ФЭИС 3-го курса, группы ПО-5 Белко В. А. Проверил: Крощенко А. А.

Вариант: 2

Цель работы: приобрести навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API

Задание: Разработать оконное приложение с использованием Java API, использующее один вспомогательный поток, вычисляющий заданную сумму и выполняющий вывод результата вычисления (как конечный, так и промежуточные) в любой визуальный компонент. Все исходные данные вводятся в соответствующие визуальные компоненты. В программе должны быть предусмотрены функции приостановки, возобновления и полной остановки выполнения потока с выводом соответствующего сообщения. В случае быстрого выполнения потока и, как следствие, невозможности демонстрации функций приостановки, продумать искусственное «торможение» потока для достижения заданных целей. Обработать исключения.

2)
$$\sum_{k=0}^{n} (-1)^k \frac{1}{k!} = 1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots \pm \frac{1}{n!}$$

Код программы:

CalculRow

MultiThread

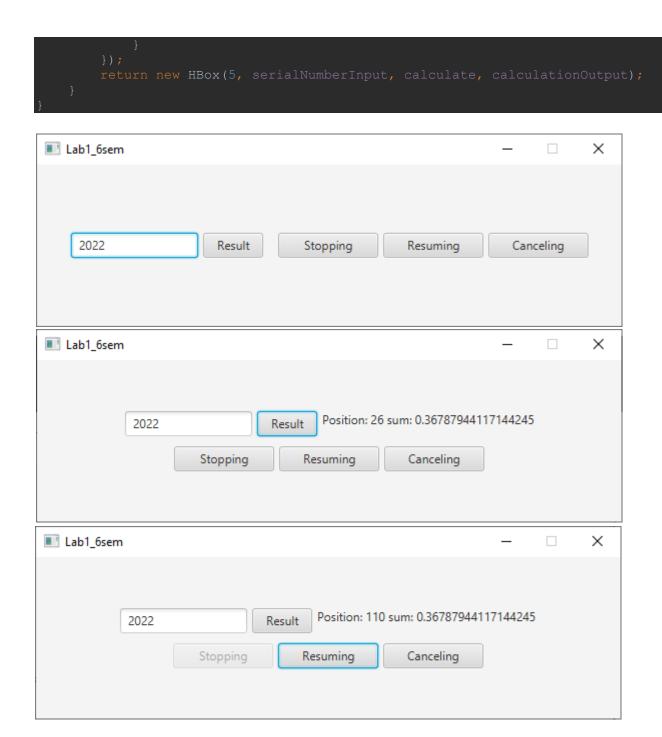
```
package com.company;
public class MultiThread {
    private CalculRow calcul;
    private Thread thread;
    public void start() {
        if(calcul != null) {
            calcul.stopping = true;
        }
    }
    public void resume() {
        if(calcul != null) {
            calcul.stopping = false;
        }
    public void interrupt() {
        if(calcul != null) {
            calcul.stopping = false;
        }
    public void interrupt() {
        if(calcul != null) {
            calcul.stopping = false;
        }
    public void interrupt();
    }
    public void setCalculator(CalculRow calcul) {
        if (this.calcul != null) {
            interrupt();
        }
        this.calcul = calcul;
        thread = new Thread(calcul);
    }
}
```

Main

```
package com.company;
import javafx.application.Application;
import javafx.geometry.Orientation;
import javafx.scene.layout.HBox;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.layout.FlowPane;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.geometry.Pos;
public class Main extends Application {
    private Button resumeThread;
    private Button interruptThread;
    private Button interruptThread;
    private HBox threadControls;
    private HBox calculationControls;
    private TextField serialNumberInput;

    private Scene scene;
    private Scene scene;
    private Label calculationOutput;
    private Label calculationOutput;
    private MultiThread thread;
    public static void main(String[] args) {
        Application.launch(args);
     }
     @Override
    public void start(Stage stage) {
        thread = new MultiThread();
        root = createRoot();
        scene = new Scene(root);
     }
}
```

```
setStage(stage);
private FlowPane createRoot() {
    threadControls = createControls();
   FlowPane result = new FlowPane(calculationControls, threadControls);
    result.setAlignment(Pos.CENTER);
    result.setVgap(10);
    result.setHgap(10);
private void setStage(Stage stage) {
        thread.stop();
        resumeThread.setDisable(false);
    resumeThread.setPrefWidth(100);
    resumeThread.setOnAction(event -> {
        thread.resume();
            CalculRow seriesCalculator = new CalculRow(number);
            thread.setCalculator(seriesCalculator);
            stopThread.setDisable(false);
            resumeThread.setDisable(false);
            interruptThread.setDisable(false);
        catch (NumberFormatException ex) {
```



Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.