Министерство образования Республики Беларусь Учреждение Образования «Брестский Государственный Технический Университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №6 По дисциплине СПП за 5 семестр

Тема: «Java»

Выполнил:

Студент 3-го курса Группы ПО-5 Крощук В.В. **Проверил:** Крощенко А.А.

Лабораторная работа №6

Цель работы:

приобрести навыки применения паттернов проектирования при решении практических задач с использованием языка Java

Вариант: 3 Согласно зачетной книжке

Задания и выполненные решения:

- Прочитать задания, взятые из каждой группы.
- Определить паттерн проектирования, который может использоваться при реализации задания. Пояснить свой выбор.
- Реализовать фрагмент программной системы, используя выбранный паттерн. Реализовать все необходимые дополнительные классы.

Варианты работ определяются по последней цифре в зачетной книжке (190363).

Первая группа заданий

Проект «Бургер-закусочная». Реализовать возможность формирования заказа из определенных позиций (тип бургера (веганский, куриный и т.д.)), напиток (холодный — пепси, кока-кола и т.д.; горячий — кофе, чай и т.д.), тип упаковки — с собой, на месте. Должна формироваться итоговая стоимость заказа.

Для решения данного задания был использован **паттерн Builder** (Строитель), который позволяет создавать сложные объекты пошагово. Строитель даёт возможность использовать один и тот же код строительства для получения разных представлений объектов.

Код:

Main.java

```
FastFoodOrder order2 = new FastFoodOrder.Builder("Цуман B.A.")
               .setBurger(FastFoodOrderBurgerType.BEEF BURGER)
               .setDrink(FastFoodOrderDrinkType.COCA COLA)
               .setSide(FastFoodOrderSideType.FRENCH FRIES)
               .setLocation(FastFoodLocationType.DELIVERY)
               .build();
       System.out.println(order2.toString());
       System.out.println("-----");
       FastFoodOrder order3 = new FastFoodOrder.Builder("Ляшевич Т.А.")
               .setBurger(FastFoodOrderBurgerType.EGG_BURGER)
               .setDrink(FastFoodOrderDrinkType.FANTA)
               .setSide(FastFoodOrderSideType.POTATO WEDGES)
               .setLocation(FastFoodLocationType.TAKEOUT)
               .build();
       System.out.println(order3.toString());
   }
}
```

FastFoodOrder.java

```
package com.company;
enum FastFoodOrderBurgerType {
    BEEF BURGER,
    CHICKEN BURGER,
    EGG BURGER,
    CHEESEBURGER WITH BACON,
    BURGER WITH SALAMI,
    SPICY BURGER
}
enum FastFoodOrderDrinkType {
   /* cold drinks */
    COCA COLA,
    FANTA,
    SPRITE,
    FUZE_TEA,
    BONAQUA,
    /* hot drinks */
    TEA,
    COFFEE
}
enum FastFoodOrderSideType {
    FRENCH FRIES,
    POTATO_WEDGES,
   CHICKEN NUGGETS,
    MOZZARELLA STICKS
}
enum FastFoodLocationType {
    IN RESTAURANT,
    TAKEOUT,
    DELIVERY
```

```
}
class FastFoodOrder {
   private String orderer;
    private FastFoodOrderBurgerType burger;
   private FastFoodOrderDrinkType drink;
    private FastFoodOrderSideType side;
    private FastFoodLocationType location;
    private FastFoodOrder(String orderer) {
        this.orderer = orderer;
    /* java.lang.Object */
    @Override
    public String toString() {
        return String.format(
            "<FastFoodOrder заказчик=\"%s\"\n бургер=\"%s\"\n
напиток=\"%s\"\n дополнение=\"%s\"\n тип_упаковки=\"%s\">",
            orderer, burger.name(), drink.name(), side.name(),
location.name()
        );
    /* builder */
   public static class Builder {
        private final FastFoodOrder order;
        public Builder(String orderer) {
            order = new FastFoodOrder(orderer);
            order.burger = null;
            order.drink = null;
            order.side = null;
            order.location = null;
        }
        private Builder(
            String orderer,
            FastFoodOrderBurgerType burger,
            FastFoodOrderDrinkType drink,
            FastFoodOrderSideType side,
            FastFoodLocationType location
            order = new FastFoodOrder(orderer);
            order.burger = burger;
            order.drink = drink;
            order.side = side;
            order.location = location;
        }
```

```
public Builder setOrderer(String orderer) {
            return new Builder (orderer, order.burger, order.drink,
order.side, order.location);
        }
        public Builder setBurger(FastFoodOrderBurgerType burger) {
            return new Builder (order.orderer, burger, order.drink,
order.side, order.location);
        }
        public Builder setDrink(FastFoodOrderDrinkType drink) {
            return new Builder (order.orderer, order.burger, drink,
order.side, order.location);
        }
        public Builder setSide(FastFoodOrderSideType side) {
            return new Builder (order.orderer, order.burger, order.drink,
side, order.location);
        }
        public Builder setLocation(FastFoodLocationType location) {
            return new Builder (order.orderer, order.burger, order.drink,
order.side, location);
        }
        public FastFoodOrder build() {
           return order;
        }
    }
}
```

Результат:

```
C:\Users\Viktor\.jdks\openjdk-17\bin\java.exe "-ja
<FastFoodOrder заказчик="Крощук В.В."
6yprep="CHEESEBURGER_WITH_BACON"
напиток="SPRITE"
дополнение="MOZZARELLA_STICKS"
тип_упаковки="IN_RESTAURANT">
<FastFoodOrder заказчик="Цуман В.А."
бургер="BEEF_BURGER"
напиток="COCA_COLA"
дополнение="FRENCH_FRIES"
тип_упаковки="DELIVERY">
<FastFoodOrder заказчик="Ляшевич Т.А."
бургер="EGG_BURGER"
напиток="FANTA"
дополнение="POTATO_WEDGES"
тип_упаковки="TAKEOUT">
Process finished with exit code 0
```

Выполнение происходит согласно поставленной задачи. Работает корректно!

Вторая группа заданий

Проект «ІТ-компания». В проекте должен быть реализован класс «Сотрудник» с субординацией (т.е. должна быть возможность определения кому подчиняется сотрудник и кто находится в его подчинении). Для каждого сотрудника помимо сведений о субординации хранятся другие данные (ФИО, отдел, должность, зарплата). Предусмотреть возможность удаления и добавления сотрудника.

Для решения данного задания был использован **паттерн Composite** (**Компоновщик**), который позволяет сгруппировать объекты в древовидную структуру, а затем работать с ними так, как будто это единичный объект.

Код:

Main.java

```
package com.company;
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        // task 2
        Employee ceo = new Employee("Raman Harhun", 5, WorkDepartment.LEAD,
WorkField.MANAGEMENT);
        ITCompany company = new ITCompany("Harbros Solutions", ceo);
        Employee manager = new Employee("Tsimafei Harhun", 4,
WorkDepartment.LEAD, WorkField.MANAGEMENT);
        ITCompany company2 = new ITCompany("EPAM", manager);
        Employee worker = new Employee ("Ilya Kulinkovich", 10,
WorkDepartment.PROJECTS, WorkField.DEVELOPMENT);
        Employee worker2 = new Employee ("Yana Danilyuk", 8,
WorkDepartment.PROJECTS, WorkField.DESIGN);
        ceo.addSubordinate(manager);
        manager.addSubordinate(worker);
        worker.addSubordinate(worker2);
        System.out.println(ceo);
        System.out.println("Ero подчиненные:");
        System.out.println(ceo.getSubordinates().get(0).getSubordinates());
        System.out.println(ceo.getSubordinates());
        System.out.println();
        System.out.println(manager);
        System.out.println("Его подчиненные:");
```

Employee.java

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
enum WorkDepartment {
   LEAD,
   RESEARCH,
   PROJECTS,
   MARKETING
}
enum WorkField {
   DESIGN,
   DEVELOPMENT,
   MANAGEMENT
}
class Employee implements Iterable<Employee> {
    public static double MONEY PER PROJECT = 200;
   private String name;
   private int numProjects;
    private WorkDepartment department;
    private WorkField field;
   private ArrayList<Employee> subordinates = new ArrayList<>();
   public Employee (String name, int numProjects, WorkDepartment department,
WorkField field) {
        this.name = name;
        this.numProjects = numProjects;
        this.department = department;
        this.field = field;
    }
```

```
/* helper methods */
    public void addSubordinate(Employee employee) {
        subordinates.add(employee);
    public void removeSubordinate(Employee employee) {
        subordinates.remove(employee);
        employee.removeAllSubordinates();
    public void removeAllSubordinates() {
        for (Employee e: subordinates) {
            e.removeAllSubordinates();
            e.subordinates.clear();
        subordinates.clear();
    }
    public void logSalary() {
        System.out.printf("%s%s его зарплата: %f$\n", " ", name,
MONEY PER PROJECT * numProjects);
    /* java.lang.Object */
    @Override
    public String toString() {
        return String.format(
            "<Employee имя=\"%s\" назв проекта=\"%d\" отдел=\"%s\"
сфера=\"%s\" подчинение=<arrayList of \overline{\ \ }"%d\" elements>>",
            name, numProjects, department.name(), field.name(),
subordinates.size()
        );
    /* codegen */
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public double getNumProjects() {
        return numProjects;
    public void setNumProjects(int numProjects) {
        this.numProjects = numProjects;
    public WorkDepartment getDepartment() {
```

```
return department;
}

public void setDepartment(WorkDepartment department) {
    this.department = department;
}

public WorkField getField() {
    return field;
}

public void setField(WorkField field) {
    this.field = field;
}

public ArrayList<Employee> getSubordinates() {
    return subordinates;
}

/* Iterable */

@Override
public Iterator<Employee> iterator() {
    return new EmployeeIterator(subordinates);
}
```

EmployeeIterator.java

```
package com.company;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;
public class EmployeeIterator implements Iterator<Employee> {
    private List<Employee> files;
    private int position;
    public EmployeeIterator(List<Employee> files) {
        this.files = files;
        position = 0;
    }
    @Override
    public boolean hasNext() {
        return position < files.size();</pre>
    }
    @Override
    public Employee next() {
        return files.get(position++);
    }
}
```

ITCompany.java

```
package com.company;
import java.util.Iterator;
class ITCompany {
   private String name;
   private Employee ceo;
   public ITCompany(String name, Employee ceo) {
        this.name = name;
        this.ceo = ceo;
    }
    /* helper methods */
   private void logSalaries(Employee employee) {
        Iterator<Employee> iterator = employee.iterator();
        while (iterator.hasNext()) {
            Employee next = iterator.next();
            next.logSalary();
            logSalaries(next);
        }
    }
    public void logSalaries() {
        System.out.println("====== SALARY LOG BEGIN =========
");
        ceo.logSalary();
        logSalaries(ceo);
        System.out.println("======= SALARY LOG END ==========
");
    /* codegen */
   public String getName() {
        return name;
   public void setName(String name) {
        this.name = name;
   public Employee getCeo() {
        return ceo;
   public void setCeo(Employee ceo) {
       this.ceo = ceo;
    }
}
```

Результат:

Исходя из полученных результатов, все работает корректно, согласно поставленному заданию.

Третья группа заданий

Проект «Расчет зарплаты». Для задания, указанного во втором пункте ((ІТ-компанияя) реализовать расчет зарплаты с выводом полного отчета. Порядок вывода сотрудников в отчете по старшинству для каждого отдела.

Для решения данного задания был использован **паттерн Iterator** (**Итератор**), который даёт возможность последовательно обходить элементы составных объектов, не раскрывая их внутреннего представления.

Кол:

Main.java

```
package main;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
          Employee ceo = new Employee("Raman Harhun", 5, WorkDepartment.LEAD, WorkField.MANAGEMENT);
```

```
ITCompany company = new ITCompany("Harbros Solutions", ceo);
       Employee manager = new Employee ("Tsimafei Harhun", 4,
WorkDepartment.LEAD, WorkField.MANAGEMENT);
        ITCompany company2 = new ITCompany("EPAM", manager);
        Employee worker = new Employee ("Ilya Kulinkovich", 10,
WorkDepartment.PROJECTS, WorkField.DEVELOPMENT);
        Employee worker2 = new Employee ("Yana Danilyuk", 8,
WorkDepartment.PROJECTS, WorkField.DESIGN);
        ceo.addSubordinate(manager);
        manager.addSubordinate(worker);
        worker.addSubordinate(worker2);
        System.out.println(ceo);
        System.out.println("Ero подчиненные:");
        System.out.println(ceo.getSubordinates().get(0).getSubordinates());
        System.out.println(ceo.getSubordinates());
        System.out.println();
        System.out.println(manager);
        System.out.println("Его подчиненные:");
System.out.println(manager.getSubordinates().get(0).getSubordinates());
        System.out.println(manager.getSubordinates());
        System.out.println();
        System.out.println(worker);
        System.out.println("Его подчиненные:");
System.out.println(worker.getSubordinates().get(0).getSubordinates());
        System.out.println(worker.getSubordinates());
        System.out.println();
        System.out.println(worker2);
        System.out.println();
        //сдесь вывод суммы
        company.logSalaries();
        System.out.println();
        company2.logSalaries();
```

Employee.java

```
package main;
import java.util.ArrayList;
enum WorkDepartment {
   LEAD,
   RESEARCH,
   PROJECTS,
   MARKETING
}
enum WorkField {
   DESIGN,
   DEVELOPMENT,
   MANAGEMENT
}
class Employee implements EmployeeIterator {
   public static double MONEY PER PROJECT = 200;
   private String name;
   private int numProjects;
    private WorkDepartment department;
    private WorkField field;
    int position = 0;
   private ArrayList<Employee> subordinates = new ArrayList<>();
   public Employee (String name, int numProjects, WorkDepartment department,
WorkField field) {
        this.name = name;
        this.numProjects = numProjects;
        this.department = department;
        this.field = field;
    }
    /* helper methods */
    public void addSubordinate(Employee employee) {
        subordinates.add(employee);
    public void removeSubordinate(Employee employee) {
        subordinates.remove(employee);
        employee.removeAllSubordinates();
    }
```

```
public void removeAllSubordinates() {
        for (Employee e: subordinates) {
            e.removeAllSubordinates();
            e.subordinates.clear();
        subordinates.clear();
    }
    public void logSalary() {
        System.out.printf("%s%s его зарплата: %f$\n", " ", name,
MONEY PER PROJECT * numProjects);
   }
    /* java.lang.Object */
    @Override
    public String toString() {
        return String.format(
            "<Employee имя=\"%s\" назв_проекта=\"%d\" отдел=\"%s\"
сфера=\"%s\" подчинение=<arrayList of \"%d\" elements>>",
            name, numProjects, department.name(), field.name(),
subordinates.size()
        );
    /* codegen */
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public double getNumProjects() {
        return numProjects;
    public void setNumProjects(int numProjects) {
        this.numProjects = numProjects;
    public WorkDepartment getDepartment() {
        return department;
    public void setDepartment(WorkDepartment department) {
        this.department = department;
    public WorkField getField() {
        return field;
    }
```

```
public void setField(WorkField field) {
        this.field = field;
    }
   public ArrayList<Employee> getSubordinates() {
        return subordinates;
    }
    @Override
   public boolean hasNext() {
        return position < subordinates.size();</pre>
    @Override
   public Employee next() {
        if (!hasNext()) {
           return null;
        }
        Employee employee = subordinates.get(position);
       position++;
       return employee;
    }
    @Override
   public void reset() {
       position = 0;
    /* Iterable */
}
```

EmployeeIterator.java

```
package main;
public interface EmployeeIterator {
    boolean hasNext();
    Employee next();
    void reset();
}
```

ITCompany.java

```
package main;
class ITCompany {
   private String name;
   private Employee ceo;
```

```
public ITCompany(String name, Employee ceo) {
       this.name = name;
       this.ceo = ceo;
   /* helper methods */
   private void logSalaries(Employee employee) {
       while (employee.hasNext()) {
           Employee next = employee.next();
           next.logSalary();
           logSalaries(next);
       employee.reset();
   }
   public void logSalaries() {
       System.out.println("======= SALARY LOG BEGIN ==========
");
       ceo.logSalary();
       logSalaries(ceo);
       System.out.println("======= SALARY LOG END ==========
");
   /* codegen */
   public String getName() {
       return name;
   public void setName(String name) {
       this.name = name;
   public Employee getCeo() {
       return ceo;
   public void setCeo(Employee ceo) {
       this.ceo = ceo;
   }
}
```

Результат:

```
<u>Users\Viktor\.jdks\openjdk-17\bin\java.exe</u> "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Editio<u>n</u> 2021.2.3\lib\id
Его подчиненные:
<Employee имя="Tsimafei Harhun" назв_проекта="4" отдел="LEAD" сфера="MANAGEMENT" подчинение=<arrayList of "1" elements>>
[<Employee имя="Yana Danilyuk" назв_проекта="8" отдел="PROJECTS" сфера="DESIGN" подчинение=<arrayList of "0" elements>>]
[<Employee имя="Ilya Kulinkovich" назв_проекта="10" отдел="PROJECTS" сфера="DEVELOPMENT" подчинение=<arrayList of "1" elements>>]
<Employee имя="Ilya Kulinkovich" назв_проекта="10" отдел="PROJECTS" сфера="DEVELOPMENT" подчинение=<arrayList of "1" elements>>
[<Employee имя="Yana Danilyuk" назв_проекта="8" отдел="PROJECTS" сфера="DESIGN" подчинение=<arrayList of "0" elements>>]
Raman Harhun его зарплата: 1000,000000$
Tsimafei Harhun его зарплата: 800,000000$
Ilya Kulinkovich его зарплата: 2000,000000$
Yana Danilyuk его зарплата: 1600,000000$
Tsimafei Harhun его зарплата: 800,000000$
Yana Danilyuk его зарплата: 1600,000000$
========= SALARY LOG END ==========
Process finished with exit code 0
```

Исходя из полученных результатов, все работает корректно, согласно поставленному заданию.

Вывод: приобрел навыки применения паттернов проектирования при решении практических задач с использованием языка Java. В процессе были использованы следующие паттерны: Builder (Строитель), Composite (Компоновщик), Iterator (Итератор).