

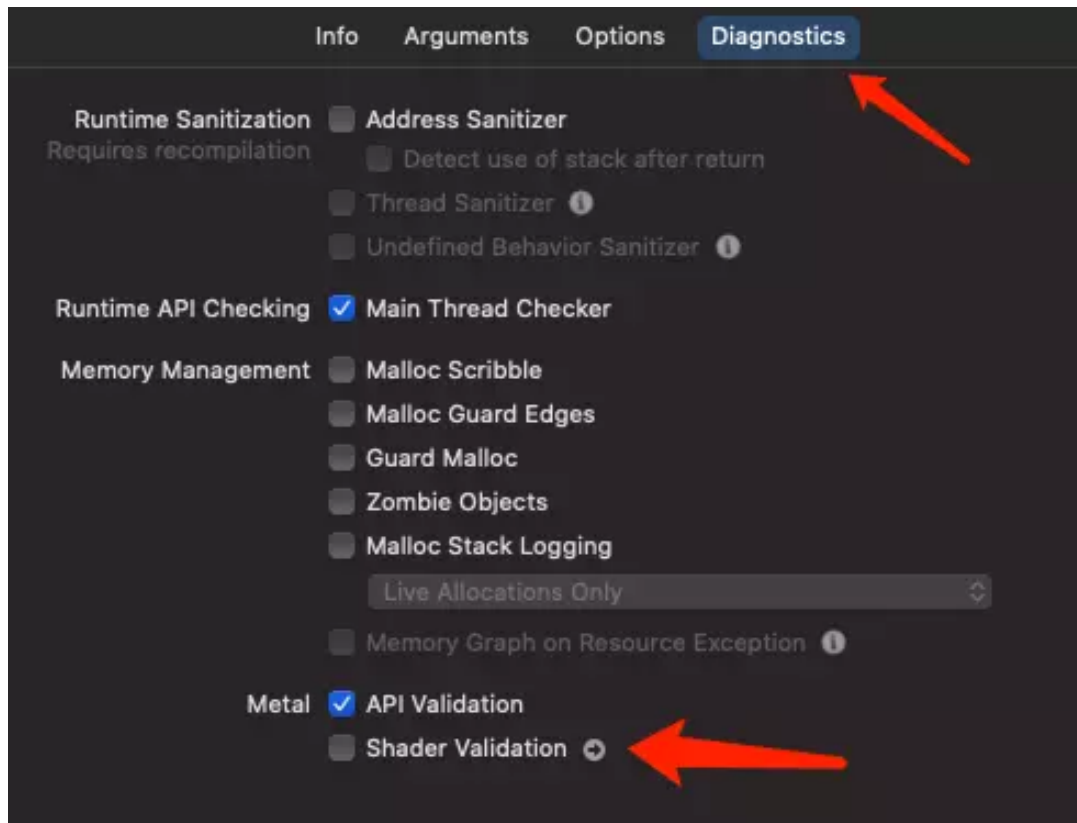
# IOS Metal 运行错误 IOAF code 怎么办？

作者：kross 时间：2021-02-02

当 Shader 有错误的时候，Xcode 的输出窗口会在每一帧都输出 IOAF code \*之类的错误，\* 表示一个数字，比如 IOAF code 4、IOAF code 11 等等。

此时 Xcode 没有给出其他的任何信息，导致我们无法去定位问题。

解决的办法也很简单，点击 Edit Scheme，在 Diagnostics 子tab中，最底下有一个 Shader Validation，将其勾选上。重新运行即可。



我遇到这个问题的时候是 IOAF code 4。勾选上 Shader Validation 后，提示我是数组越界，并指明了是哪个shader，哪一行，非常清晰的错误提示。

这个问题我搜了 1-2 个小时，希望能帮助大家节省时间。