**Soal 1. Anak Ayam**

Rembo anak ayam yang sebatang kara, pergi mencari Ayahnya, dimalam yang sangat dingin teringat Papa. Berbulan-bulan berlalu, Rembo tak kunjung menemukan ayahnya. Karena stres Rembo pun mulai membelah dirinya sendiri. Namun Rembo hanyalah ayam biasa, ia akan mati setelah ia dan seluruh belahan dirinya membelah diri sebanyak N kali. Buatlah program yang membuat lirik lagu tentang kisah hidup Rembo yang mengenaskan.

**Format Input :**

Satu baris berisi N yang menyatakan berapa kali Rembo dan belahannya membelah diri

**Format Output :**

Lirik lagu sebanyak 2N baris.

**Contoh Input :**

4

**Contoh Output :**

Tek kotek kotek kotek anak ayam turun 1

Tek kotek kotek kotek belah diri jadinya 2

Tek kotek kotek kotek anak ayam turun 2

Tek kotek kotek kotek belah diri jadinya 4

Tek kotek kotek kotek anak ayam turun 4

Tek kotek kotek kotek belah diri jadinya 8

Tek kotek kotek kotek anak ayam turun 8

Tek kotek kotek kotek belah diri mati semua

*Ket : Gunakan konsep percabangan di akhir program*

**Soal 2. Pak RT yang Kebingungan**

Pak RT Haris ingin membuat kampungnya menjadi lebih baik, maka dari itu Pak Haris ingin membuat Organisasi Pemuda (OP), tetapi Pak Haris kebingungan dalam menentukan ketuanya. Pada suatu malam Pak Haris mendapat pencerahan bahwa sesuai namanya, Ketua OP akan dipilih dari pemuda yang memiliki usia tertua. Seseorang dikatakan pemuda jika usianya lebih dari sama dengan X tahun dan kurang dari sama dengan Y tahun. Sebagai mahasiswa Teknik Informatika yang berguna bagi lingkungan sekitar, mari bantu Pak Haris membuat program untuk menentukan Ketua OP di lingkungan RT-nya. Jika tidak ada yang memenuhi kriteria, maka output program adalah -1.

**Format Input:**

Baris pertama berisi bilangan N yang menyatakan jml penduduk di lingkungan RT tersebut.

Baris kedua berisikan X (Usia minimum pemuda) dan Y (Usia maximum pemuda).

Baris berikutnya berisi N buah data usia penduduk-penduduk tersebut.

**Format Output:**

Baris pertama berisi usia dari Ketua OP terpilih.

**Contoh Input 1:**

6

17 30

31 23 16 28 25 67

**Contoh Output 1:**

28

**Contoh Input 2:**

6

18 27

17 11 28 31 15 29

**Contoh Output 2:**

-1

*Ket : Gunakan konsep array*

**Soal 3. Panitia Ribet**

Di sebuah kota terlaksana sebuah kompetisi catur yang diikuti oleh N peserta dengan sistem bertemu atau grup. Panitia belum menentukan harga tiket dan jadwal tanding, tetapi panitia berkeinginan agar semakin akhir peserta mendaftar, semakin cepat peserta tersebut memainkan seluruh pertandinganya, sehingga pertandingan pertama adalah pertandiangan antara dua peserta terakhir pendaftar, dan pertandingan penutup adalah antara dua peserta pertama yang daftar. Bantulah Panitia menentukan jadwal pertandingan dan biaya yang harus dikeluarkan apabila seseorang ingin menonton seluruh pertandingan.

**Format Input:**

Baris pertama berisi bilangan N yang menunjukkan jumlah peserta kompetisi.

Baris kedua berisi Y yang menyatakan harga tiket untuk 1 pertandingan.

Baris berikutnya berisi N buah string nama peserta kompetisi catur.

**Format Output:**

X buah baris yang berisi daftar pertandingan catur.

Total uang yang dibutuhkan Mak Nia untuk membeli tiket.

**Contoh Input:**

4

3000

Andi Budi Caca Doni

**Contoh Output:**

Doni vs Caca

Doni vs Budi

Doni vs Andi

Caca vs Budi

Caca vs Andi

Budi vs Andi

18000

*Ket: Gunakan konsep array*

**SOAL 1 - BANGUN DATAR**

Buatlah program yang dapat menghitung luas 3 jenis bangun datar, yaitu **persegi panjang**, **segitiga**, dan **lingkaran**. Di dalam program tersebut, terdapat 3 buah fungsi untuk menghitung luas bangun datar berdasarkan jenis bangunnya. Di dalam program tersebut tentu harus ada percabangan untuk menentukan fungsi mana yang akan dipanggil. Fungsi akan dipanggil berdasarkan input string jenis bangun datar.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fungsi** | **Parameter** |
| Trapesium | 3 variabel bertipe integer untuk 2 sisi yang sejajar dan tinggi trapesium |
| Belah Ketupat | 2 variabel bertipe integer untuk diagonal 1 dan diagonal 2 |
| Lingkaran | 1 variabel bertipe integer untuk jari-jari lingkaran |

Contoh input dan output:

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| Trapesium  3  3  4 | 12 |
| BelahKetupat  4  4 | 8 |
| Lingkaran  7 | 154 |

*Keterangan: Gunakan konsep percabangan dan sub program*