

## Seznam předmětů:

Začátek hry – postava má u sebe: **opasek, bederní rouška, mokasíny, orlí medicína**

1a. Týpí Bystrého rysa

**tvoje truhla – v ní nůž, kožené pouzdro, peníze, křesací souprava, luk, šípy, tomahawk, kožešina, jehla s nití, zásoba sušeného masa a sucharů, mapa, legíny, košile**

**zásoba dřeva, ohniště, postele, lenošky, indiánská truhla, provazy, části oděvu, deky**

2. Před týpím lovce – **materiál k výrobě šípů, lovecké šípy**

3. Před týpím starce – **lano z bizoních chlupů, koňská medicína**

4a. Týpí zraněného lovce – **kožní kliš, lovecké nástroje, koňská výstroj**

6 – Sušák na maso - **návnada na dravce**

8 Před týpím náčelníkova příbuzného – **štít na trojnožce, nátepník, ohniště, trojnoha, pánvice**

9 – Před týpím mírového náčelníka – **indiánské poselství, indiánský kůň Rudý blesk**

10a – Týpí léčitele – **symbol léčitele, náhrdelník**

14 – Před týpím válečného náčelníka – **poník, pletená provazová uzda, insignie náčelníka psích bojovníků**

16 – Koupaliště a koupající se děti– **řeka, místo pro koupání**

17 – Jižní brod přes Bizoní řeku – **písek, rezavá rašple**

18 – Koňské pastviny jižně od Bizoní řeky – **veliký pomalovaný kůň, větší kůň s rousy, hromádka hlíny, balíček z převázaných listů, modrá barva**

19 – Prérijní loviště bizonů – **bizoní kůže, bizoní ledviny, bizoní srdce**

20 – Jihozápadní hranice prerie – **orlí maso, orlí perutě, orlí pera, péřové letky**

21 – Místo pro šajenské slavnosti a obřady - **sauna, bizoní lebka, posvátný kruh, sušené maso zabalené do listů, Požehnaná orlí medicína, Tančící vlčice, Bystrá losice, náhrdelník od Tančící vlčice**

22 – Lesní bobule - **lesní bobule, čerstvé bobule**

23 – Dřevo - **nasbírané dřevo, vyřezávaný pták ze dřeva, červená barva, hnědá barva**

24 – Stín pro koně - **malý strakatý kůň, veliký bílý kůň, veliký strakatý kůň, zakrslý kůň, čerstvá koňská kobliha, uschlá koňská kobliha, pánev s koňskou koblihou, okovaná kopyta velkého strakatého koně**

25 – Severní brod přes Bizoní řeku - **podivný kámen**

26 – Napajedlo pro koně - **otisky koňských kopyt, zvláštní stopa, houští, ohlodaná bizoní kost, chřestidlo z kostí**

27 – Tiché místo na úpatí hor - **rostlina jelení krk**

28 - Koňské pastviny severně od Bizoní řeky - **pasoucí se stádo, malý strakatý kůň**

29 – Týpí dívky připravující se na tanec - **přivázaný kůň**

*Popis cesty k dohrání druhé části – je možné hru dohrát sám nebo v doprovodu Tančící vlčice*

**Povinné úkoly vedoucí k dokončení hry:** Nejdříve je nutné sebrat v týpí Bystrého rysa nůž s koženým pouzdem a luk a šípy. Od lovce je nutné získat nové lovecké šípy, které se v truhle rozbily. K tomu hráč musí získat kožní kliš a péřové letky. Kožní kliš lze získat po vyléčení zraněného lovce a péřové letky při lovu orla z JZ hranice prerie. Zraněného lovce dokáže vyléčit jen léčitel kmene Jitřní hvězda s Tvojí pomocí, buď mu hráč sežene bobule a rostlinu Jelení krk ve spolupráci s jeho dcerou Tančící vlčicí nebo v případě, že odmítne tanec dívkám u bobulí, vše Tančící vlčice donese do týpí otce sama. Od starce Měsíční svit je nutné získat lano z bizoních chlupů, které bude potřeba na zvihnutí kopyt nemocného strakatého koně. Pro jeho další léčení potřebuje usušenou koňskou koblihu přinesenou na pánvici, díky níž vytvoří koňskou medicínu. Před dokončením hry je nutné mu vyjádřit vděčnost za pomoc poděkováním. U sušáků na maso lze sebrat návnadu na dravce, která bude potřebná při lovu orla. Žena v týpí náčelníkova příbuzného Noční sova dá hráči pánvici, pokud jí vysvětlí, že jí potřebuje k sebrání usušené koňské koblihy. V týpí mírového náčelníka po absolvování vize hráč přijme indiánské poselství a získá indiánského koně Rudého bleska, díky němuž lze v lokaci 20 druhou část dokončit. Léčitel kromě vyléčení zraněného lovce, viz výše, hráče po donesení třech barev namaluje, což je třeba pro obřad masáhoame. Po absolvování vize lze vstoupit do týpí šamana, se kterým se hráč přesune do lokace 9 k Mírovému náčelníkovi. Menší psi válečník Ten, kdo chodí vodou, je majitelem nemocného strakatého koně, pokud mu s ním pomohu ve spolupráci se starcem a společně použijeme koňskou medicínu, přimluví se u válečného náčelníka Bystré antilopy, aby hráči půjčil poníka, pokud se na jeho jméno zeptá a pletenou provazovou uzdu na lov bizonů. U jižního brodu přes Bizoní řeku je nutné získat rašpli, kterou lze ostrouhat kopyta nemocného strakatého koně. Na koňských pastvinách jižně od Bizoní řeky lze získat modrou barvu potřebnou k pomalování od léčitele na obřad masáhoame. Na prérijním lovišti bizonů lze absolvovat lov, pokud má hráč nauzděného poníka, luk a šípy a nůž. Zde je nutné z uloveného bizona získat bizoní kůži, bizoní ledviny a bizoní srdce. Na jihozápadní hranici prerie je nutné ulovit orla pomocí návnady z lokace, kde se suší maso. Zde je potřeba sebrat orlí perutě a pera pro tanec u dívek u bobulí i na obřadu masáhoame a péřové letky pro výrobu loveckých šípů u lovce. V této lokaci také hra končí, pokud hráč absolvoval celý příběh a od náčelníka získal poselství a koně Rudého bleska. Pro absolvování šajenského obřadu masáhoame je nutné mít bizoní kůži, bizoní ledviny, bizoní srdce, orlí perutě, orlí pera a být správně namalován. Zde hráč získá z orlí medicíny požehnanou orlí medicínu, se kterou lze absolvovat vizi. V lokaci se dřevem získám od malé dívky Vyjící celou noc červenou a hnědou barvu potřebnou k namalování od léčitele na obřad masáhoame. Ve lokaci stín pro koně je nutné sebrat usušenou koňskou koblihu pomocí pánvice od ženy v týpí náčelníkova příbuzného Noční sovy. Velikého strakatého koně je nutno vyléčit. Pomocí lana z bizoních chlupů mu jde zdvihnout obě kopyta a následně hnus odstranit pomocí rezavé rašple, poté se uzdraví díky koňské medicíně od stace Měsíčního svitu. Na tichém místě na úpatí hor lze v případě zatancování dívkám u bobulí společně s

Tančící vlčící získat rostlinu Jelení krk potřebnou k vyléčení zraněného lovce. Zde je třeba absolvovat vizi, díky níž hráč získá další směr svého putování. K tomu potřebuje požehnanou orlí medicínu, kterou získá po obřadu masáhoame. Na koňských pastvinách severně od Bizoní řeky je třeba počkat, až sem dojde malý strakatý koník, což je právě lovecký pony válečného náčelníka Bystré antilopy. Po rozhovoru s jedním chlapcem se hráč dozví jeho jméno Strakatý vítr, které je třeba Bystré antilopě sdělit.

### **Nepovinné úkoly:**

- peníze z první lokace lze dát zvědavému indiánovi
- dívky u bobulí požadují tanec za to, že s hráčem pustí Tančící vlčici na sběr potřebných bobulí a rostliny Jeleního krku pro vyléčení lovce. Na tanec je třeba být vybaven orlím peřím a orlími perutěmi z JZ hranice prerie po lovu orlů, náhrdelníkem od léčitelovy ženy Jarní kvítí a chřestidlem z kostí, které lze získat u napajedla pro koně. Na koupališti je nutné se omýt od manipulace s usušenou koňskou koblihou, pokud chce hráč dívkám u bobulí zatancovat a ještě před tím s ní manipuloval.
- na koupališti si lze s dětmi zahrát hru s tahem smyku za koněm, děti si sami dojdou pro malého zakrslého koně
- při lovu orla lze získat jeho maso a komukoliv jej darovat
- hru lze dohrát sám nebo s Tančící vlčicí, pokud jí hráč dá bizoní kůži na obřadu. Tančící vlčice může společně s hráčem absolvovat vizi a také odjet ze vsi na koni Rudý blesk. Je možné také touto kůží podarovat Bystrou losici, která se předtím nacházela v týpí dívky připravující se na tanec a odjet s ní z vesnice S směrem, zde však hráč umírá po dopadení šerifovými pomocníky.