

Centro Universitário UniRuy

Kauã Victor Bomfim Guimaraes de almeida Oliveira

Projeto de Sistemas – APP House

Salvador 2024

Kauã Victor Bomfim Guimaraes de almeida Oliveira

Projeto de sistemas – APP House

Trabalho da disciplina Engenharia de software

Professor: Heleno

Salvador 2024

Resumo

1. Introdução
2. Objetivos da Aplicação
3. Lista de Eventos
 1. Requisitos Funcionais
 2. Requisitos Não Funcionais
 3. Levantamento de Requisitos
 4. Diagramas de Casos de Uso
4. Especificação de Programas
 1. Layout de Telas
 2. Regras de Negócio
 3. Entidades Envolvidas
5. Diagrama Entidade-Relacionamento
6. Política de Testes
7. Implantação e Homologação
8. Conclusão

1. Introdução

O crescimento dos serviços de transporte por aplicativo trouxe a necessidade de soluções que facilitem a vida dos motoristas. O APP House surge como uma ferramenta essencial, ajudando os motoristas a encontrar os melhores locais para a compra de produtos e manutenção para seus veículos, garantindo qualidade e economia.

2. Objetivos da Aplicação

O APP House tem como objetivo principal facilitar a busca por produtos automotivos, oferecendo informações sobre preços, localização e disponibilidade de itens em lojas próximas. A aplicação visa otimizar o tempo e os recursos dos motoristas do aplicativo.

3. Lista de Eventos

3.1. Requisitos Funcionais

O sistema deverá ser capaz de:

1. Permitir que os motoristas se cadastrem na plataforma.
2. Listar produtos disponíveis com preços e informações.
3. Comparar diferentes fornecedores e produtos.
4. Permitir que os usuários deixem avaliações sobre os fornecedores.

3.2 Requisitos Não Funcionais

O sistema deve:

1. Ter uma interface responsiva, acessível em dispositivos móveis e desktops.
2. Garantir a segurança dos dados dos usuários.
3. Ter um tempo de resposta inferior a 3 segundos para consultas.
4. Validar entradas para evitar dados inválidos.

3.3. Levantamento de Requisitos

O levantamento de requisitos será realizado por meio de uma abordagem mista, combinando entrevistas qualitativas e análise de mercado. As entrevistas diretas serão conduzidas com motoristas de aplicativo, permitindo uma compreensão de suas experiências, desafios e expectativas em relação a um aplicativo que facilita a compra de produtos para veículos.

Durante as entrevistas, as perguntas abertas serão formuladas para explorar as necessidades específicas dos motoristas, como:

- Tipos de produtos que mais utilizam e suas preferências de compra.
- Dificuldades enfrentadas ao procurar fornecedores confiáveis e acessíveis.
- Funcionalidades desejadas em um aplicativo, como comparação de preços, avaliações de produtos e localização de lojas.

Além das entrevistas, será realizada uma análise de mercado para identificar tendências e práticas recomendadas no setor. Isso incluirá a revisão de aplicativos concorrentes, estudos de caso e relatórios do setor que abordem as necessidades dos motoristas de aplicativo.

4. Especificação de Programas

4.1. Layout de Telas

O aplicativo utilizará uma interface intuitiva, com menus de fácil navegação e um design amigável.

4.2. Regras de Negócio

As regras de negócio são fundamentais para garantir o funcionamento eficiente e confiável da APP House. Eles garantem que as operações realizadas no aplicativo estejam alinhadas com os objetivos de negócio e com as expectativas dos usuários. As principais regras de negócio incluem:

1. **Validação de Avaliações:** As avaliações feitas pelos usuários sobre produtos e vendedores deverão passar por um processo de validação. Isso implica em garantir que as avaliações sejam feitas apenas pelos usuários que realmente adquiriram os produtos, evitando fraudes e aumentando a adição das informações apresentadas
2. **Controle de Acesso:** O sistema deve implementar diferentes níveis de acesso para motoristas, vendedores e administradores, garantindo que cada grupo tenha acesso apenas às funcionalidades relevantes, contribuindo para a segurança e a integridade dos dados.
3. **Cadastro de Produtos e Vendedores:** O sistema exigirá que todos os produtos e vendedores sejam cadastrados com informações completas e precisas, incluindo especificações específicas, preços e imagens. Isso permitirá que os motoristas do aplicativo façam escolhas informadas ao realizar suas compras.
4. **Notificações e Alertas :** O sistema enviará notificações aos usuários sobre promoções, novidades de produtos e atualizações relevantes. Isso ajudará a manter os motoristas de aplicativos informados e engajados, incentivando o uso contínuo da plataforma.

Essas regras de negócio são fundamentais para fornecer uma experiência de compra segura e confiável no APP House, garantindo que os usuários possam encontrar e adquirir produtos de forma eficiente e segura.

4.3. Entidades Envolvidas

As principais entidades do sistema incluem:

- Usuário
- Produto
- Veículo
- Vendedor
- Avaliação

5. Diagrama Entidade-Relacionamento

Relação de entidades - APPHOUSE

Tabela Marca

Atribuição	Tipo	Descrição
EU IA	INT	Identificador único de marca
NOME	VARCHAR (50)	Nome da marca

Tabela Modelo

Atribuição	Tipo	Descrição
EU IA	INT	Identificador único do modelo
ID_MARCA	INT	Referência para a tabela marca
NOME	VARCHAR (100)	Nome do modelo

Tabela de veículos

Atribuição	Tipo	Descrição
ID_MODELO	INT	Referência para a tabela Modelo
PLACA	VARCHAR (7)	Placa do veículo
ID_MARCA	INT	Referência para a tabela marca

Tabela Comprador

Atribuição	Tipo	Descrição
EU IA	INT	Identificador único do comprador
NOME	VARCHAR (100)	Nome do comprador
CPF	VARCHAR (12)	CPF do comprador
ENDereco	VARCHAR (150)	Endereço do comprador
TELEFONE	VARCHAR (15)	Telefone do comprador

Tabela Pedido

Atribuição	Tipo	Descrição
EU IA	INT	Identificador único do pedido
ID_COMPRADOR	INT	Referência para a tabela Comprador
ID_VEÍCULO	INT	Referência para a tabela Veículo
ID_VENDEDOR	INT	Referência para a tabela Fornecedor

Tabela Vendedor

Atribuição	Tipo	Descrição
EU IA	INT	Identificador único do vendedor
NOME	VARCHAR (100)	Nome do vendedor
CPF	VARCHAR(12)	CPF do vendedor
ENDereco	VARCHAR (150)	Endereço do vendedor
TELEFONE	VARCHAR (15)	Telefone do vendedor
DADOS_ADMISSAO	DATA	Dados de admissão do vendedor
SENHA	VARCHAR (45)	Senha de acesso do vendedor
DATA_HORA_LOG	DATA E HORA	Dados e hora de login do vendedor

6. Política de Testes

A política de testes da APP House será abrangente e estruturada, com o objetivo de garantir que o sistema atenda às expectativas dos usuários e funcione de maneira eficaz. Os testes serão divididos em duas categorias principais: testes funcionais e testes de usabilidade.

6.1 Testes Funcionais:

- **Objetivo:** Validar todas as funcionalidades do aplicativo em conformidade com os requisitos especificados.
- **Métodos:** Serão realizados testes unitários, de integração e de sistema. Cada componente do sistema será testado isoladamente, seguido de testes que verificarão a interação entre diferentes módulos.
- **Crterios de Aceitaço:** Cada funcionalidade ter crterios de recursos claros que devem ser atendidos para que uma funcionalidade seja considerada completa. Isso incluir testes de casos de uso e cenrios reais de uso.

6.2 Testes de Usabilidade:

- **Objetivo:** Avaliar a experincia do usurio e a facilidade de uso do aplicativo.
- **Métodos:** Serco conduzidas sesses de testes com usurios reais, onde motoristas do aplicativo serco convidados a interagir com o

sistema. Durante esses testes, serão analisadas análises sobre tempo de tarefa, taxa de erro e satisfação do usuário.

- **Feedback do Usuário:** Os participantes serão incentivados a fornecer feedback sobre a interface, a navegação e as funcionalidades do aplicativo, permitindo identificar áreas de melhoria.

7. Implantação e Homologação

A implantação do APP House será feita de forma cuidadosa para garantir que tudo funcione corretamente e atenda às necessidades dos usuários. O processo incluirá as seguintes etapas:

7.1 Hospedagem do Aplicativo:

- O aplicativo será instalado em um servidor seguro na internet, garantindo que os usuários possam acessá-lo a qualquer momento, sem interrupções. Isso significa que o sistema estará sempre disponível e funcionando bem.

7.2 Preparação do Ambiente:

- Antes de lançar o aplicativo, faremos uma preparação do ambiente onde ele permanecerá, garantindo que tudo esteja seguro e funcionando bem. Isso inclui proteger os dados dos usuários e garantir que o aplicativo possa lidar com muitas pessoas usando ao mesmo tempo.

7.3 Treinamento dos Usuários:

- Ofereceremos treinamento para motoristas de aplicativos e vendedores, explicando como usar a plataforma. O treinamento cobrirá:

Homologação do Sistema:


2. Antes do lançamento oficial, será realizada uma fase de homologação, onde o sistema será testado em ambiente de produção com um grupo selecionado de usuários. Este processo permitirá identificar e corrigir quaisquer problemas que possam ter sido omitidos durante as fases de desenvolvimento e testes.
3. O feedback dos usuários durante a homologação será coletado e comprovado, garantindo que as expectativas sejam atendidas e que quaisquer ajustes necessários sejam feitos.
 - - Como navegar pelo aplicativo.
 - Como cadastrar e gerenciar produtos.
 - Como fazer compras e buscar informações.

Por meio de um processo de implantação e homologação bem estruturado, a APP House garantirá que a plataforma esteja pronta para oferecer uma experiência de usuário eficaz desde o primeiro dia de operação, maximizando a satisfação e a adoção por parte dos motoristas

8. Aplicação do APP House

8.1 Menu inicial

APPHOUSE - Plataforma do vendedor



Login

8.2 Cadastrar produto para a venda

APPHOUSE - Plataforma do vendedor

Cadastro de Produtos

Selecione a Categoria 

Cadastrar Marca/Modelo

Apresentando 3 categorias Informática, Manutenção que seria tudo relacionado a estrutura do carro e a categoria outros.

8.3 Cadastrar carro

APPHOUSE - Plataforma do vendedor

Cadastro de Modelos de Veículos

Cadastrar Modelo

8.4 Cadastro de placa e do cliente

APPHOUSE - Plataforma do vendedor

Cadastro de Veículo de Cliente

Cadastrar Veículo

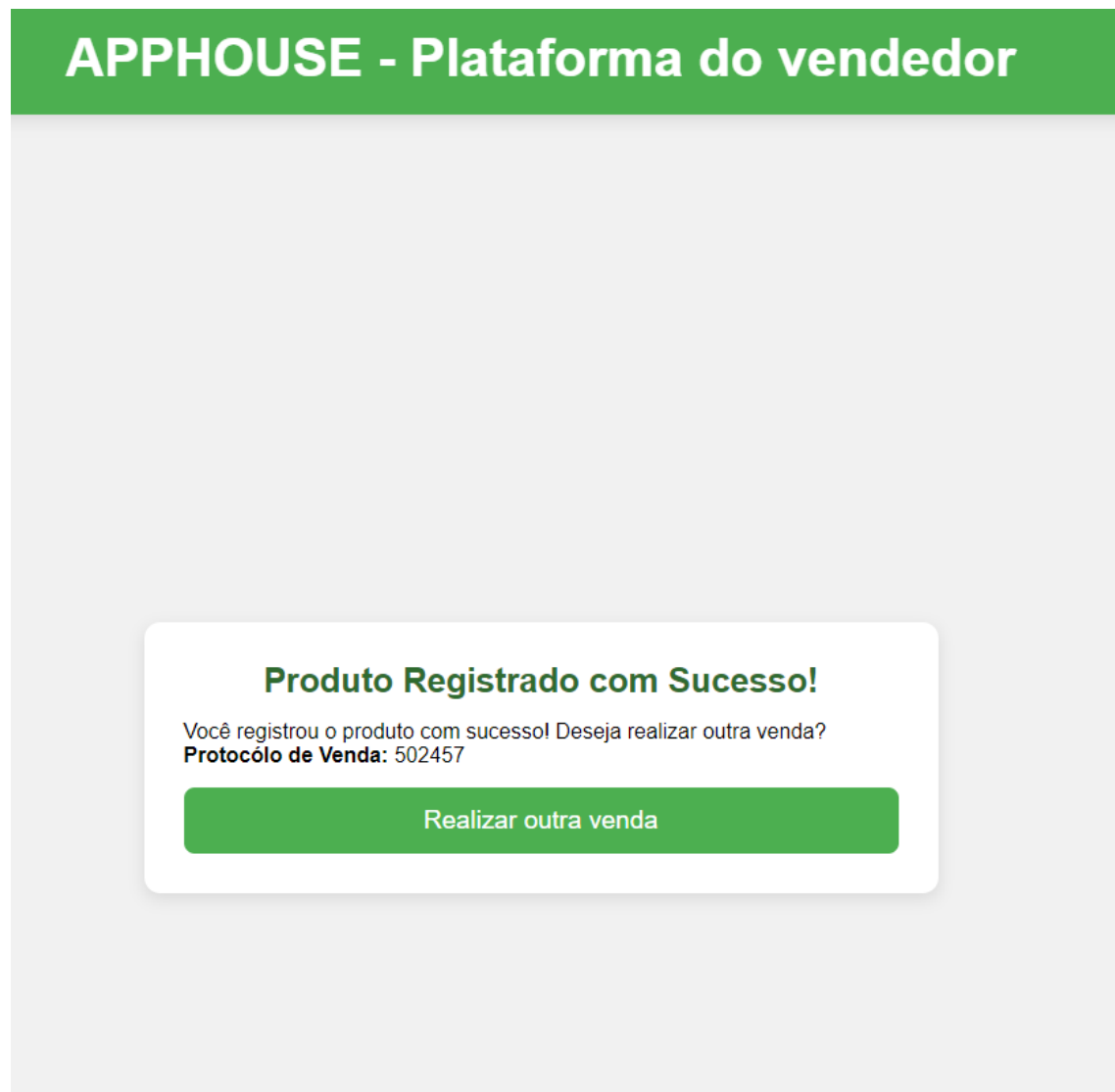
8.5 Cadastro do vendedor que realizou a venda

APPHOUSE - Plataforma do vendedor

Cadastro de Vendedores

Cadastrar Vendedor

8.6 Cadastro de produto no sistema



E por fim é gerado um protocolo de venda para dar baixa do produto no sistema.

8.7 Sistema de avaliação

APPHOUSE - Avaliação

Avalie o Produto/Serviço



Comentário (opcional):

Deixe seu comentário aqui...

Enviar Avaliação