

# SEW I - Übung: Schnittmenge von Zeichenketten

KARP 2021-02-22 V1

## Ziel

Implementierung eines simplen Programms zur Ermittlung der Schnittmenge zweier Zeichenketten.

## Lernziele

- Arbeiten mit `for`-Schleifen.
- Arbeiten mit `strings` und `chars`

## Abgaberrichtlinien

- Ihre implementierte Lösung als `.java`-Datei. **Vergessen Sie dabei nicht auf Kommentare und Kommentarkopf!**
- Achten Sie auf **saubere Variablenbenennung** und **Nutzung von Konstanten** wenn sinnvoll!

## Aufgabe

Schreiben Sie ein Programm `StringIntersection`, das dem Benutzer erlaubt zwei beliebige `Strings` einzugeben und daraus die Schnittmenge berechnet. Beachten Sie dabei, dass die gefundenen *gemeinsamen* Zeichen **nur ein Mal** in der Ergebnismenge vorkommen dürfen! Weiters soll die Groß- und Kleinschreibung nicht ignoriert werden.

## Beispiele

### Beispiel 1

```
Please enter first sentence: Hallo Welt!  
Please enter second sentence: Hello World!  
The intersection is: Hlo We!
```

### Beispiel 2

```
Please enter first sentence:  
Please enter second sentence: Hallo Welt!  
The intersection is:
```

### Beispiel 3

```
Please enter first sentence: Hello World!  
Please enter second sentence: Dzien dobry!  
The intersection is: eo rd!
```

#### Beispiel 4

Please enter first sentence: HALLO WELT  
Please enter second sentence: hallo welt  
The intersection is: