САЙТ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ ИГРЕ НА ГИТЕРЕ С НУЛЯ

Выполнили: Гагоев Степан, Касторнов Артем, Третьяков Илья

10 класс, ГБОУ Школа № 354 имени Д.М.Карбышева

Руководитель:

Гришина Арина Александровна

Работа и её актуальность

Музыка в нашей жизни играет большую роль. Музыка позволяет нам наполняться духовно, скрашивает нашу жизнь в дороге, пока мы куда-то идем или едем, дома, на работе, в школе.

Современные технологии предоставляют уникальные возможности для обучения музыкальному искусству. Среди них особую популярность приобретают онлайн-платформы для освоения музыкальных инструментов. Однако, большинство таких платформ ориентированы на пользователей с уже имеющимися базовыми навыками.

Цель и задачи

Цель: разработать удобный и функциональный веб-сайт для обучения игре на гитаре с нуля.

Задачи:

- 1. Изучить технологии создания веб-сайтов (HTML, Django).
- 2. Спроектировать структуру сайта, включая интерфейс и навигацию.
- 3. Реализовать основные функциональные элементы:
- разделы с обучающими материалами,
- раздел с упражнениями.
- 4. Провести тестирование сайта для выявления ошибок.
- 5. Оценить удобство использования сайта на основании отзывов пользователей.

Методика выполнения

Сбор информации и анализ требований

На первом этапе был проведен поиск и анализ информации, необходимой для разработки сайта, включая обучающие материалы по игре на гитаре, стандарты вебдизайна и методы разработки программного обеспечения. Основные критерии отбора информации:

- Соответствие тематике проекта.
- Достоверность данных.
- Доступность и простота восприятия.





Анализ требований

Были выделены следующие основные требования:

- Сайт должен содержать разделы с обучающими материалами.
- Интерфейс должен быть удобным и интуитивно понятным.
- Код проекта должен быть читаемым и соответствовать рекомендациям по стандартам разработки.

CHORDS ROCK БЕСПЛАТНЫЕ УРОКИ ИГРЫ НА ГИТАРЕ **ДЛЯ НОВИЧКОВ** Теория Аккорды Пентатоники Метроном

Работа с II дизайном

Дизайн сайта выполнен в минималистичном стиле с использованием светлых тонов и коричневого цвета. Шрифты без засечек обеспечивают читабельность текста.

Работа с UX дизайном

Для удобства навигации разработана структура сайта с логически разделенными страницами:

- Главная страница с краткой информацией о сайте и быстрым доступом к основным разделам.
- Страница "Теория" со всей необходимой теорией.
- Страница "Аккорды" с необходимыми аккордами для начала.
- Страница "Пентатоники" с пентатониками.
- Страница "Метроном" с метрономом, чтобы научиться играть ровно.

БЕСПЛАТНЫЕ УРОКИ ИГРЫ НА ГИТАРЕ ДЛЯ НОВИЧКОВ

Теория

Аккорды

Пентатоники

Метроном

Разработка кода

Для разработки проекта использовалась Visual Studio Code и Django. Созданы папки templates и static для HTML и изображений. В views.py определены функции для рендеринга страниц, а в urls.py добавлены маршруты. В HTML-файлах добавлены кнопки с переходами, заданными через onclick.

```
urlpatterns = [
   path('', views.index),
   path('theory', views.theory),
   path('chords', views.chords),
   path('pentatonix', views.pentatonix),
   path('metronome', views.metronome),
]
```

```
    ✓ templates \ main
    ◇ base.html
    ◇ chords.html
    ◇ index.html
    ◇ metronome.html
    ◇ pentatonix.html
    ◇ theory.html
```

```
from django.shortcuts import render

def index(request):
    return render(request, "main/index.html")

def theory(request):
    return render(request, "main/theory.html")

def chords(request):
    return render(request, "main/chords.html")

def pentatonix(request):
    return render(request, "main/pentatonix.html")

def metronome(request):
    return render(request, "main/pentatonix.html")
```

<button onclick="window.location='/theory'" style="border: none; background-color: transparent; height: 103px; left: 0.50px; top: 372px; position: absolute; color: <button onclick="window.location='/chords'" style="border: none; background-color: transparent; height: 103px; left: 0.50px; top: 521px; position: absolute; color:</p>

Функциональное тестирование

На этапе функционального тестирования была проведена проверка корректности работы всех элементов интерфейса, включая кнопки навигации и взаимодействия.

Пример тестирования описан в таблице ниже.

Номе р Тест а	Значение исходных данных	Ожидаемый результат	Реакция программы	Вывод
1	Проверка корректности работы кнопок "Chords rock" и "главная"	_	открытие главной страницы	Кнопка работает верно
2	Проверка корректности работы кнопки "Аккорды"	Ожидается открытие страницы с аккордами		Кнопка работает верно
3	Проверка корректности работы кнопки "Пентатоники"	Ожидается открытие страницы с пентатониками	открытие страницы с пентатониками	Кнопка работает верно
4	Проверка корректности работы кнопки "Теория"	Ожидается открытие страницы с теорией	открытие страницы с теорией	Кнопка работает верно
5	Проверка корректности работы кнопки "Метроном"	Ожидается открытие страницы с метрономом	открытие страницы с метрономом	Кнопка работает верно

Оценочное тестирование

На этапе оценочного тестирования была проведена проверка удобства использования и эксплуатации разработанной платформы. Для этого был проведен опрос пяти пользователей, которые оценили удобство по двум критериям:

- Удобство использования насколько легко и интуитивно понятно работать с интерфейсом.
- Удобство эксплуатации насколько комфортно использовать систему в долгосрочной перспективе.

№ пользователя	Удобство пользования	Удобство эксплуатации
1	6	8
2	10	7
3	9	6
4	7	9
5	8	7
Средняя оценка:	8	7,4

Спасибо за внимание!