

FLARE

Projekt aplikacji mobilnej 2

Tobiasz Dobrowolski & Krystian Skibiński

Aktualnie aplikacja działa w wersji 1.0, można pobrać ją z repozytorium na github.com/krskibin/pam i samodzielnie zainstalować. Flare w obecnej wersji umożliwia:

- wybranie na start kilku polecanych stron o tematyce tech
- dodawanie własnych, obsługiwanych przez program stron i dopasowywanie kategorii przez użytkownika
- usuwanie subskrybowanych źródeł
- pobieranie dostępnych artykułów ze źródeł i przedstawienie ich użytkownikowi wraz z obrazem
- zapisanie artykułu offline poprzez Safari
- podzielenie się artykułem w mediach społecznościowych

Wersja 2.0

W nowej wersji aplikacji chcemy skupić się na udoskonaleniu zaimplementowanych funkcji oraz planujemy przystosować program dla nowych użytkowników.

Planowane zmiany:

- przeprojektowanie ekranu Onboarding witającego użytkownika zaraz po zainstalowaniu aplikacji (krótki opis funkcjonalności + dodanie animacji) **do 06.11.2018**
- dodanie paska z wyborem kategorii subskrybowanych artykułów w widoku głównym **do 20.11.2018**

- udoskonalenie formatowania tekstu danego artykułu, usunięcie błędów graficznych i pustych przestrzeni **do 11.12.2018**
- dodanie możliwości przejścia do oryginalnej strony artykułu w aplikacji (wykorzystanie WebKit) **do 18.12.2018**
- przeprojektowanie ekranu dodawania nowego źródła **do 06.01.2019**
- dodanie animacji ładowania podczas pobierania artykułu **do 15.01.2019**
- lepsza czytelność elementów na NavBarze (zmiana ich koloru w zależności od tła) **do 15.01.2019**

