

# AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ INŻYNIERII METALI I INFORMATYKI PRZEMYSŁOWEJ

Zarządzanie projektem informatycznym - raport końcowy

Autor: Krzysztof Belcarz

Kierunek studiów: Informatyka Stosowana

# Spis treści

1.	Wstę	<b>:</b> р		7
	1.1.	Karta	projektu	7
		1.1.1.	Opis projektu (Project summary)	7
		1.1.2.	Cele (Objectives)	7
		1.1.3.	Wstępny zakres projektu (Initial scope)	7
		1.1.4.	Zespół (Team)	8
		1.1.5.	Założenia (Assumptions)	8
		1.1.6.	Harmonogram (Milestone schedule)	8
		1.1.7.	Ryzyka (Risks)	9
		1.1.8.	Budżet (Budget)	9
2.	Staty	ystyka <sub>l</sub>	projektu	11
3.	Zaso	by i ko	szty	13
4.	Ścież	ki kom	unikacji	21
	4.1.	Komu	ınikacja w zespole	21
	4.2.	Komu	nikacja z konsultantami z innych zespołów	21
5.	Etap	y proje	ktu	23
6.	Diag	ram sie	eciowy (następstwa zadań)	25
7.	Stru	ktura p	odziału pracy (Work Breakdown Structure) oraz przypisanie zasobów	27
8.	Harı	nonogr	am realizacji projektu - wykres Gantta	29
	8.1.	Ścieżl	ka krytyczna	31
9.	Rapo	orty		33
10	Esty	macja <sub>l</sub>	projektu informatycznego	39
	10.1.	Zarzą	dzanie jakością	39
	10.2.	Ocena	ı ryzyka	40
		10.2.1.	Diagnoza	40
		10.2.2.	Ocena	40
		10.2.3.	Działania zapobiegawcze	40

6 SPIS TREŚCI

Spis rysunków	42
Bibliografia	
10.3. Ocena kosztów	
10.2.4. Odpowiedzialność	

# 1. Wstęp

# 1.1. Karta projektu

Karta projektu	
Nazwa projektu/ Project name:	ADAS Integration System
Przygotowali / Prepared by:	-
Data rozpoczęcia / Launch date:	11.12.18
Wersja / Version:	1.01
Sponsor:	SensorTech
Kierownik Projektu / Project Manager	Glen Alen
Beneficjent / Beneficiary:	SensorTech
Pozostali interesariusze / Other stakeholders:	-

### 1.1.1. Opis projektu (Project summary)

Firma: Projekt realizowany przez firmę "SensorTech" będącą liderem branży automotive z dziedziny sensoryki. Kontekst: Branża automotive posługuje się licznymi sensorami, które działają niezależnie od siebie, jendak jednym z kluczowych aspektów rozwoju pojazdów autonomicznych jest integracja tych sensorów.

### 1.1.2. Cele (Objectives)

Celem projektu jest przygotowanie systemu, który integruje pracę sensorów wizyjnych (w szczególności kamer) z platformą sprzętową "automotive grade" odpowiedzialną za realizację algorytmów i obliczeń, co pozwoli poprawić funkcjonowanie zaawansowanych systemów wspomagania kierowcy (ADAS).

# 1.1.3. Wstępny zakres projektu (Initial scope)

System będzie miał za zadanie wysyłać do głównego modułu elektronicznego samochodu (ECU) informację dotyczącą zidentyfikowanego obiektu (zadanie klayfikacyjne sieci neuronowej, realizowane

8 1.1. Karta projektu

na platformie automotive grade) oraz odległości od niego (wyznaczanej za pośrednictwem kamer stereowizyjnych). Będzie on w pełni kompatybilny z każdym nowoczesnym samochodem dzięki dystrybucji danych poprzez powszechnie wykorzystywane magistrale.

### 1.1.4. Zespół (Team)

W skład zespołu realizującego projekt wchodzą:

- Project Manager,
- Buisness Analyst,
- Senior Software Engineer (neural networks specialist),
- Senior Software Engineer (datasets specialist),
- Senior Software Engineer (computer vision specialist),
- Software Engineer (neural networks specialist aid),
- Software Engineer (datasets specialist aid),
- Software Engineer (computer vision specialist aid),
- Debug Engineer
- Testing Engineer

### 1.1.5. Założenia (Assumptions)

Przyjmuje się założenia:

- Współpraca z konsultantami z zespołu zajmującego się integracją hardware'ową i elektroniką
- Brak zmian w funkcjonalnościach systemu w czasie trwania projektu
- Testowanie systemu odbywa się w kontrolowanym środowisku, dobrze odzwierciedlającym ruch uliczny

### 1.1.6. Harmonogram (Milestone schedule)

Harmonogram projektu wygląda następująco:

- Uruchomienie projektu
- Analiza wymagań
- Zaprojektowanie algorytmów

1.1. Karta projektu 9

- Zakup niezbędnego sprzętu i jego konfiguracja
- Implementacja zaprojektowanych rozwiązań
- Testowanie
- Naprawa błędów
- Wdrożenie
- Przygotowanie dokumentacji

# 1.1.7. Ryzyka (Risks)

W trakcie realizacji projektu należy wziąć pod uwagę następujące czynniki ryzyka:

- Brak możliwości uzyskania pożądanej jakości rezultatów, wynikający z niedeterministycznej natury działania elementów systemu ( sieci neuronowe )
- Wystąpienie problemów związanych z konfiguracją platformy sprzętowej
- Wypadki losowe związane z uszkodzeniem sprzętów (np. kamer) lub ich wady produkcyjnej
- Nieefektywna komunikacja między zespołem realizującym projekt a zespołem, z którym konsultowane są jego elementy
- Niedostateczna wiedza członków zespołu

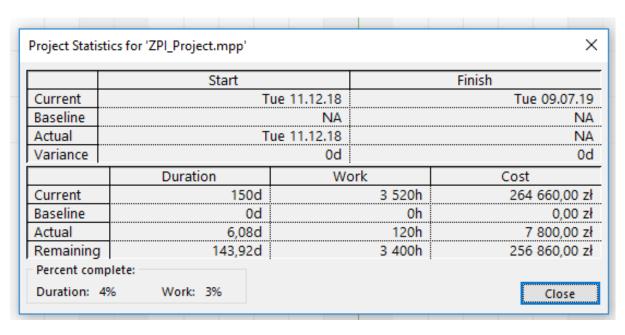
# 1.1.8. Budżet (Budget)

### 280 000 PLN

200 000 I LIV								
Budżet								
Zatwierdzone przez Sponsora / Sponsor sign off	Zatwierdzone przez PM'a / PM sign off:							

1.1. Karta projektu

# 2. Statystyka projektu



Rys. 2.1. Statystyka

# 3. Zasoby i koszty

	Resource Name	Type *	Material	Initials	▼ Gro	up 🔻	Max. ▼	Std. Rate ▼	Ovt. ▼	Cost/Use ▼	Accrue At	<b>▼</b> Base
	Project Manager	Work		P			100%	80,00 zł/h	100,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Buisness Analyst	Work		В			100%	50,00 zł/h	70,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Senior Software Engineer (CNN)	Work		S			100%	60,00 zł/h	80,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Senior Software Engineer (DA)	Work		S			100%	50,00 zł/h	70,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Senior Software Engineer (CV)	Work		S			100%	60,00 zł/h	80,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Software Engineer (CNN aid)	Work		S			100%	40,00 zł/h	60,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Software Engineer (DA aid)	Work		S			100%	35,00 zł/h	60,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Software Engineer (CV aid)	Work		S			100%	40,00 zł/h	60,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Debug Engineer	Work		D			100%	30,00 zł/h	55,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
)	Testing Engineer	Work		T			100%	45,00 zł/h	60,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard
	Software & licen	Cost		S							Prorated	
2	Hardware	Cost		Н							Prorated	
3	Procurement	Work		P			100%	45,00 zł/h	60,00 zł/h	0,00 zł	Prorated	Standard

**Rys. 3.1.** Zasoby i koszty

# Charakterystyka zasobów:

Nazwa zasobu	Wymagania	Odpowiedzialności
Project Manager	<ul> <li>stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej</li> <li>znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem</li> <li>umiejętność pracy w zespole</li> <li>cechuje się umiejętnością zarządzania, zdecydowaniem, komunikatywnością, zdyscyplinowaniem, kreatywnością w rozwiązywaniu zadań</li> <li>umiejętność zarządzania projektem informatycznym potwierdzona ukończeniem stosownego kursu</li> <li>doświadczenie związane z zarządzaniem projektem informatycznym</li> </ul>	<ul> <li>zarządzanie zespołem</li> <li>koordynacja działań osób biorących udział w projekcie</li> <li>planowanie oraz wprowadzanie strategii działań w ramach projektu</li> <li>sporządzanie stosownej dokumentacji związanej m.in. z analizą wymagań, analizą jakościową itp.</li> <li>przygotowanie raportów okresowych i raportu końcowego</li> <li>prowadzenie prezentacji i spotkań dotyczących projektu</li> </ul>

# **Buisness Analyst**

- stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej
- znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem
- umiejętność pracy w zespole
- cechuje się umiejętnością zarządzania, zdecydowaniem, komunikatywnością, zdyscyplinowaniem, kreatywnością w rozwiązywaniu zadań

 analiza rynku pod kątem konkurencyjności rozwijanych rozwiązań

- modelowanie i analiza procesów biznesowych
- przygotowanie dokumentacji analitycznoprojektowej

•

# Senior Software Engineer

- stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej
- znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem
- umiejętność pracy w zespole
- cechuje się komunikatywnością, zdyscyplinowaniem kreatywnością w rozwiązywaniu zadań
- fachowa wiedza z zakresu realizowanych działań
- doświadczenie w pracy w dziedzinie związanej z realizowanym projektem

- implementacja algorytmów
- komunikacja z osobami z innych działów biorącymi udział w projekcie
- ścisła współpraca osobami odpowiedzialnymi za testowanie i debugowanie kodu
- dbanie o zachowanie standardu i jakości kodu przez mniej doświadczonych współpracowników

# Software Engineer

- stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej
- znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem
- umiejętność pracy w zespole
- cechuje się komunikatywnością, zdyscyplinowaniem, kreatywnością w rozwiązywaniu zadań
- fachowa wiedza z zakresu realizowanych działań

- implementacja algorytmów
- dbanie o zachowanie standardu i jakości własnego kodu
- komunikacja z osobami z innych działów biorącymi udział w projekcie

# Debug Engineer

- stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej
- znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem
- umiejętność pracy w zespole
- cechuje się komunikatywnością, zdyscyplinowaniem, kreatywnością w rozwiązywaniu zadań
- znajomość frameworków do debugowania oprogramowania

- wyszukiwanie błędów i naprawa
- raportowanie wystąpienie błędów
- konsultacje z osobami odpowiedzialnymi za implementację

# **Testing Engineer**

- stopień magistra informatyki, automatyki lub dziedziny pokrewnej
- znajomość języka angielskiego na poziomie zaawansowanym (minimum B2), potwierdzona stosownym dokumentem
- umiejętność pracy w zespole
- cechuje się komunikatywnością, zdyscyplinowaniem, kreatywnością w rozwiązywaniu zadań
- znajomość frameworków do testowania oprogramowania

- zaprojektowanie i przeprowadzenie testów na wszystkich wymaganych poziomach
  - jednostkowe (inaczej modułowe, komponentów, unit-testy)
  - integracyjne
  - systemowe
  - akceptacyjne
- sporządzenie dokumentacji dotyczącej przeprowadzonych testów i ich wyników

# 4. Ścieżki komunikacji

# 4.1. Komunikacja w zespole

Komunikacja w zespole realizowana będzie na kilku płaszczyznach. Podstawową metodą komunikacji jest bezpośrednia rozmowa, co jest możliwe w niewielkim zespole pracującym w tym samym biurze, ponadto narzędziami dostępnymi dla zespołu będą Skype for buisness oraz Outlook. Projekt realizowany będzie z zastosowaniem metodologii Scrum. Codziennie będą się odbywać spotaknia "stand-up", podczas których każdy ramowo streści jakimi zagadnieniami zajmował się wczoraj, jakie są tego efekty, jakie trudności napotkał oraz czym zajmować się będzie dzisiaj. Implementacja przebiegała będzie zgodnie ze standardowymi wytycznymi dla projektów działu R&D (Research & Development), których dokumentacja jest powszechnie dostępna dla pracowników firmy poprzez intranet.

# 4.2. Komunikacja z konsultantami z innych zespołów

Komunikacja z członkami innych zespołów zaangażowanych w projekt odbywać się będzie w formie cyklicznych spotkań z wykorzystaniem Skype for buisness. Celem spotkań będzie weryfikacja działań, wokół których kompetencje zgromadzone są w innych zespołach.

# 5. Etapy projektu

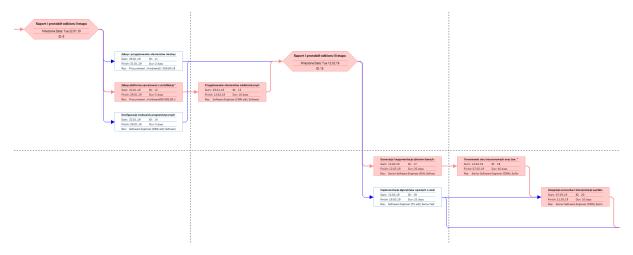
	1 Task Mode	Task Name ▼	Duration 🔻	Start →	Finish ▼ Pi
1	-5	▶ Etap I - Analiza	20 days	Tue 11.12.18	Tue 08.01.19
6	-5	<ul><li>Etap II - Projekt logiki systemu</li></ul>	10 days	Tue 08.01.19	Tue 22.01.19
10	-3	<ul><li>Etap III - Zakup hardware'u oraz jego konfiguracja</li></ul>	15 days	Tue 22.01.19	Tue 12.02.19
16	-5	▶ Etap IV - Implementacja	70 days	Tue 12.02.19	Tue 21.05.19
22	-5	▶ Etap V - Testowanie	12 days	Tue 21.05.19	Thu 06.06.19
26	-5	<ul><li>Etap VI - Naprawa błędów</li></ul>	13 days	Thu 06.06.19	Tue 25.06.19
30		▶ Etap VII - Wdrożenie	5 days	Tue 25.06.19	Tue 02.07.19
34	-3	<ul><li>Etap VIII - Przygotowanie dokumentacji</li></ul>	5 days	Tue 02.07.19	Tue 09.07.19

Rys. 5.1. Etapy projektu

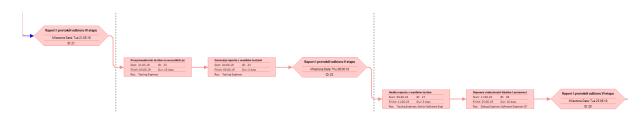
# 6. Diagram sieciowy (następstwa zadań)



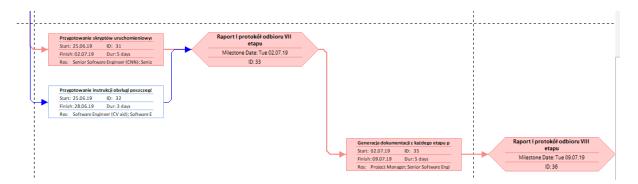
Rys. 6.1. Diagram sieciowy cz.1



Rys. 6.2. Diagram sieciowy cz.2



Rys. 6.3. Diagram sieciowy cz.3



Rys. 6.4. Diagram sieciowy cz.4

# 7. Struktura podziału pracy (Work Breakdown Structure) oraz przypisanie zasobów

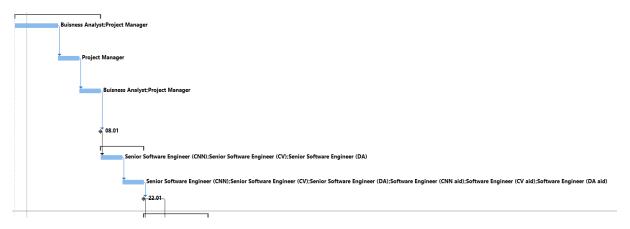
	0	Task Mode ▼	Task Name	Duration •	Start +	Finish +	Predecessors +	Resource Names
- 1		-3	₫ Etap I - Analiza	20 days	Tue 11.12.18	Tue 08.01.19		
2		=5	Przygotowanie szkicu dokumentu opisującego wymagania	10 days	Tue 11.12.18	Tue 25.12.18		Buisness Analyst:Project Manager
3		=3	Konsultacje z osobami odpowiedzialnymi za implementację	5 days	Tue 25.12.18	Tue 01.01.19	2	Project Manager
4		=3,	Przygotowanie finalnej wersji wymagań na podstawie szkicu I konsultacji	5 days	Tue 01.01.19	Tue 08.01.19	3	Buisness Analyst:Project Manager
5		-3	Raport i protokół odbioru I etapu	0 days	Tue 08.01.19	Tue 08.01.19	4	Project Manager
6		=3	■ Etap II - Projekt logiki systemu	10 days	Tue 08.01.19	Tue 22.01.19		
7		=5	Przygotowanie szkicu dokumentu projektu logiki	5 days	Tue 08.01.19	Tue 15.01.19	5	Senior Software Engineer (CNN);Senior Software Engineer (CV);Senior Software Engineer (DA)
8		=3	Konsultacje z osobami	5 days	Tue 15.01.19	Tue 22.01.19	7	Senior Software Engineer (CNN);Senior Software Engineer (CV);Senior Software Engineer (DA); Software Engineer (CNN aid);Software Engineer (CV aid);Software Engineer (DA aid)
9		=3	Raport i protokół odbioru II etapu	0 days	Tue 22.01.19	Tue 22.01.19	8	Project Manager
10		-5	■ Etap III - Zakup hardware'u oraz jego konfiguracja	15 days	Tue 22.01.19	Tue 12.02.19		
11			Zakup i przygotowanie elementów niezbędnych do integracji systemu w pojeździe	2 days	Tue 29.01.19	Thu 31.01.19	9	Procurement ;Hardware[1 500,00 zł]
12		-3	Zakup platformy sprzętowej z certyfikacją "automotive grade"	5 days	Tue 22.01.19	Tue 29.01.19	9	Procurement ;Hardware[80 000,00 zl]
13		-3	Przygotowanie elementów elektronicznych do pracy ("flashowanie") platform	10 days	Tue 29.01.19	Tue 12.02.19	12	Software Engineer (CNN aid);Software Engineer (CV aid);Software Engineer (DA aid)
14		=,	Konfiguracja środowisk programistycznych dla wybranych języków	5 days	Tue 22.01.19	Tue 29.01.19	9	Software Engineer (CNA aid);Software Engineer (CV aid);Software Engineer (DA aid); Software & licences[10 000,00 zi]
15			Raport I protokół odbioru III etapu	0 days	Tue 12.02.19	Tue 12.02.19	11;13;14	Project Manager

**Rys. 7.1.** Struktura podziału pracy 1

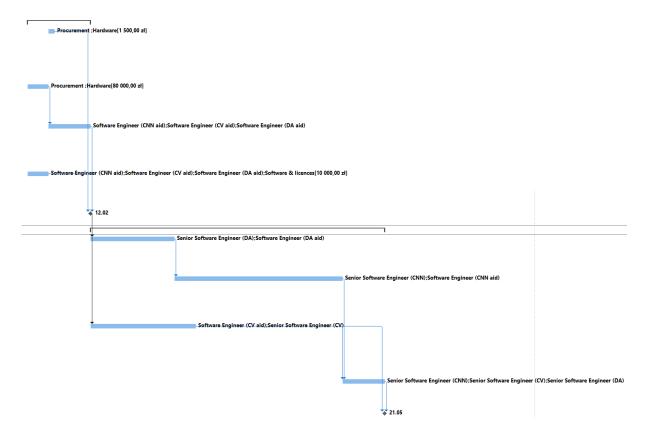
16			70 days	Tue 12.02.19	Tue 21.05.19		
17	=,	Generacja I augumentacja zbiorów danych dla sieci neuronowych	20 days	Tue 12.02.19	Tue 12.03.19	15	Senior Software Engineer (DA);Software Engineer (DA aid)
18	=5	Trenowanie sieci neuronowych oraz tzw. "fine-tuning" parametrów I inferencja	40 days	Tue 12.03.19	Tue 07.05.19	17	Senior Software Engineer (CNN);Software Engineer (CNN aid)
9	=5	Implementacja algorytmów opartych o analizę obrazu z kameny oraz Ildarów w czasie rzeczywistym	25 days	Tue 12.02.19	Tue 19.03.19	15	Software Engineer (CV aid);Senior Software Engineer (CV)
10	=3	Integracja sensorów I interpretacja wyników	10 days	Tue 07.05.19	Tue 21.05.19	19;18	Senior Software Engineer (CNN); Senior Software Engineer (CV); Senior Software Engineer (DA)
1	-,	Raport I protokół odbioru IV etapu	0 days	Tue 21.05.19	Tue 21.05.19	20;19	Project Manager
2	=,	△ Etap V - Testowanie	12 days	Tue 21.05.19	Thu 06.06.19		
23	=5	Przeprowadzenie testów na wszystkich poziomach	10 days	Tue 21.05.19	Tue 04.06.19	21	Testing Engineer
4	-,	Generacja raportu z wyników testów!	2 days	Tue 04.06.19	Thu 06.06.19	23	Testing Engineer
:5	=,	Raport I protokół odbioru V etapu	0 days	Thu 06.06.19	Thu 06.06.19	24	Project Manager
6	=,	△ Etap VI - Naprawa błędów	13 days	Thu 06.06.19	Tue 25.06.19		
7	=3	Analiza raportu z wyników testów	3 days	Thu 06.06.19	Tue 11.06.19	25	Testing Engineer; Senior Software Engineer (CNN); Senior Software Engineer (CV); Senior Software Engineer (DA)
8		Naprawa znalezionych błędów I ponowny test na wszystkich poziomach	10 days	Tue 11.06.19	Tue 25.06.19	27	Debug Engineer; Software Engineer (CV aid); Software Engineer (CNN aid); Software Engineer (DA aid)
9	=4	Raport I protokół odbioru VI etapu	0 days	Tue 25.06.19	Tue 25.06.19	28	Project Manager
0		■ Etap VII - Wdrożenie	5 days	Tue 25.06.19	Tue 02.07.19		
1	=3	Przygotowanie skryptów uruchomieniowych dla systemu	5 days	Tue 25.06.19	Tue 02.07.19	29	Senior Software Engineer (CNN);Senior Software Engineer (CV);Senior Software Engineer (DA
2	=5	Przygotowanie instrukcji obsługi poszczególnych elementów systemu	3 days	Tue 25.06.19	Fri 28.06.19	29	Software Engineer (CV aid);Software Engineer (CNN aid);Software Engineer (DA aid)
3	=4	Raport I protokół odbioru VII etapu	0 days	Tue 02.07.19	Tue 02.07.19	32;31	Project Manager
4		▲ Etap VIII - Przygotowanie dokumentacji	5 days	Tue 02.07.19	Tue 09.07.19		
5	=,	Generacja dokumentacji z każdego etapu projektu	5 days	Tue 02.07.19	Tue 09.07.19	33	Project Manager; Senior Software Engineer (CNN); Senior Software Engineer (CV); Senior Software Engineer (DA)
6	-,	Raport I protokół odbioru VIII etapu	0 days	Tue 09.07.19	Tue 09.07.19	35	Project Manager

Rys. 7.2. Struktura podziału pracy 2

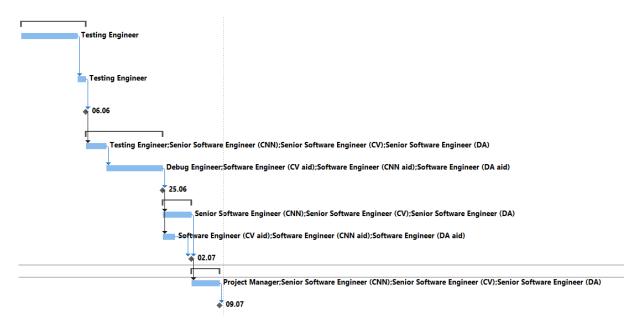
# 8. Harmonogram realizacji projektu - wykres Gantta



Rys. 8.1. Wykres Gantta - etapy 1,2



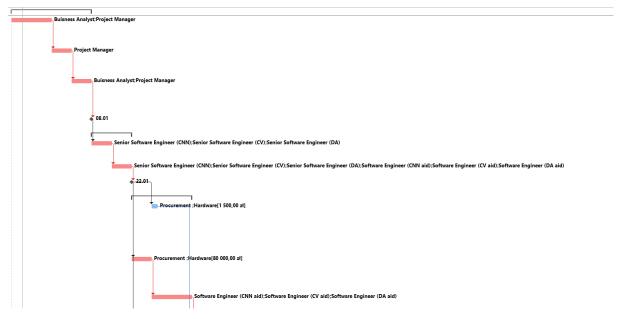
Rys. 8.2. Wykres Gantta - etapy 3,4



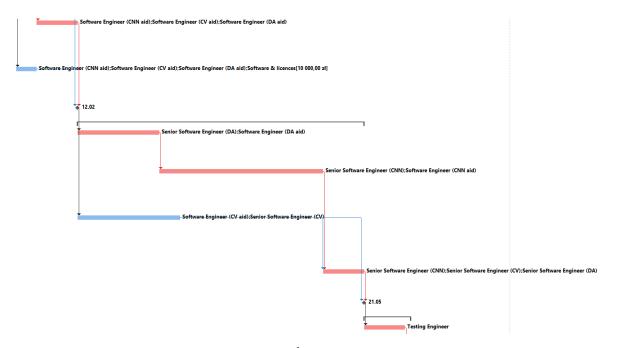
**Rys. 8.3.** Wykres Gantta - etapy 5,6,7,8

8.1. Ścieżka krytyczna 31

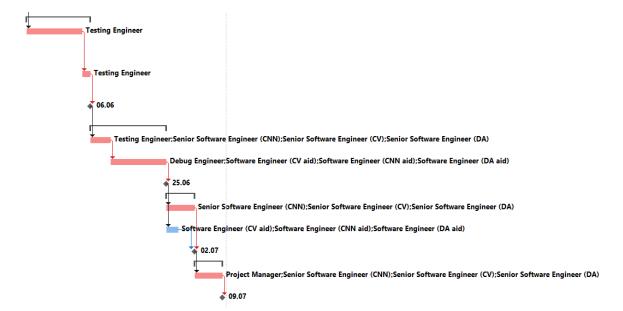
# 8.1. Ścieżka krytyczna



Rys. 8.4. Ścieżka krytyczna



Rys. 8.5. Ścieżka krytyczna



Rys. 8.6. Ścieżka krytyczna

# 9. Raporty

# **COST OVERVIEW**

TUE 11.12.18 - TUE 09.07.19

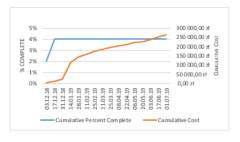


COST STATUS

Cost status for top level tasks.

		Remaining Cost	Baseline Cost		
Etap I - Analiza	7 800,00 zł	11 000,00 zł	0,00 zł	18 800,00 zł	18 800,00 zł
Etap II - Projekt logiki systemu	0,00 zł	18 200,00 zł	0,00 zł	18 200,00 zł	18 200,00 zf
Etap III - Zakup hardware'u oraz jego konfiguracja	0,00 zł	107 820,00 zł	0,00 zł	107 820,00 zł	107 820,00 zł
Etap IV - Implementacja	0,00 zł	79 200,00 zł	0,00 zł	79 200,00 zł	79 200,00 zł
Etap V - Testowanie	0,00 zł	4 320,00 zł	0,00 zł	4 320,00 zł	4 320,00 zł
Etap VI - Naprawa błędów	0,00 zł	16 760,00 zł	0,00 zł	16 760,00 zł	16 760,00 zł
Etap VII - Wdrożenie	0,00 zł	9 560,00 zł	0,00 zł	9 560,00 zł	9 560,00 zł
Etap VIII - Przygotowanie dokumentacji	0,00 zł	10 000,00 zł	0,00 zł	10 000,00 zł	10 000,00 zf

PROGRESS VERSUS COST
Progress made versus the cost spent over time. If % Complete line below the cumulative cost line, your project may be over budget.



COST STATUS
Cost status for all top-level tasks. Is your baseline zero?

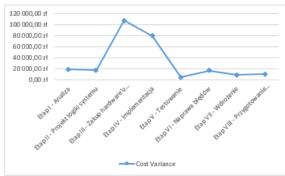
Try setting as baseline Remaining Cost — Actual Cost — Baseline Cost

Rys. 9.1. Raport - koszt

# **COST OVERRUNS**

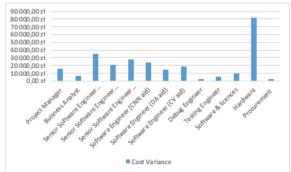
### TASK COST VARIANCE

Cost variance for all top-level tasks in the project.



Cost variance fo	all the work resources.	
90 000,00 zł 80 000,00 zł 70 000,00 zł		
60 000,00 zł		

RESOURCE COST VARIANCE



Name	% Complete		Baseline Cost	Cost Variance
Etap I - Analiza	38%	18 800,00 zł	0,00 zł	18 800,00 zł
Etap II - Projekt logiki systemu	0%	18 200,00 zł	0,00 zł	18 200,00 zł
Etap III - Zakup hardware'u oraz jego konfiguracja	0%	107 820,00 zł	0,00 zł	107 820,00 zł
Etap IV - Implementacja	0%	79 200,00 zł	0,00 zł	79 200,00 zł
Etap V - Testowanie	0%	4 320,00 zł	0,00 zł	4 320,00 zł
Etap VI - Naprawa błędów	0%	16 760,00 zł	0,00 zł	16 760,00 zł
Etap VII - Wdrożenie	0%	9 560,00 zł	0,00 zł	9 560,00 zł
Etap VIII - Przygotowanie dokumentacii	0%	10 000,00 zł	0,00 zł	10 000,00 zł

Name	Cost	Baseline Cost	Cost Variance
Project Manager	16 000,00 zł	0,00 zł	16 000,00 zł
Buisness Analyst	6 000,00 zł	0,00 zł	6 000,00 zł
Senior Software Engineer (CNN)	35 040,00 zł	0,00 zł	35 040,00 zł
Senior Software Engineer (DA)	21 200,00 zł	0,00 zł	21 200,00 zł
Senior Software Engineer (CV)	27 840,00 zł	0,00 zł	27 840,00 zł
Software Engineer (CNN aid)	23 360,00 zł	0,00 zł	23 360,00 zł
Software Engineer (DA aid)	14 840,00 zł	0,00 zł	14 840,00 zł
Software Engineer (CV aid)	18 560,00 zł	0,00 zł	18 560,00 zł
Debug Engineer	2 400,00 zł	0,00 zł	2 400,00 zł
Testing Engineer	5 400,00 zł	0,00 zł	5 400,00 zł
Procurement	2 520,00 zł	0,00 zł	2 520,00 zł

Rys. 9.2. Raport - koszt



Rys. 9.3. Raport - przegląd pracy

# **CRITICAL TASKS**

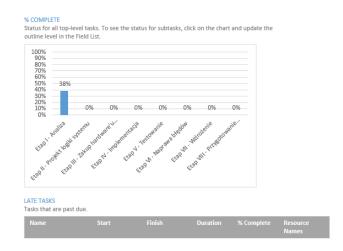


Status: On Schedule
Status: Future Task

A task is critical if there is no room in the schedule for it to slip Learn more about managing your project's critical path.

Rys. 9.4. Raport - zadania krytyczne

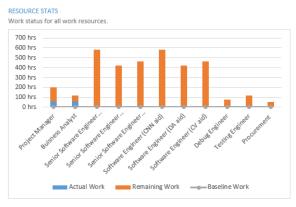
# PROJECT OVERVIEW TUE 11.12.18 - TUE 09.07.19 \*\*COMPLETE 4 % MILESTONES DUE Milestones that are coming soon. Name Finish Raport i protokół odbioru I etapu Tue 08.01.19 Raport i protokół odbioru II etapu Tue 22.01.19

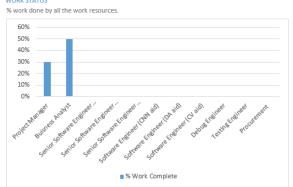


Rys. 9.5. Raport - przegląd projektu

JECT OVERVIEW

# **RESOURCE OVERVIEW**





### RESOURCE STATUS

Remaing work for all work resources.

Name		Finish	Remaining Work
Project Manager	Tue 11.12.18	Tue 09.07.19	140 h
Buisness Analyst	Tue 11.12.18	Tue 08.01.19	60 h
Senior Software Engineer (CNN)	Tue 08.01.19	Tue 09.07.19	584 h
Senior Software Engineer (DA)	Tue 08.01.19	Tue 09.07.19	424 h
Senior Software Engineer (CV)	Tue 08.01.19	Tue 09.07.19	464 h
Software Engineer (CNN aid)	Tue 15.01.19	Fri 28.06.19	584 h
Software Engineer (DA aid)	Tue 15.01.19	Fri 28.06.19	424 h
Software Engineer (CV aid)	Tue 15.01.19	Fri 28.06.19	464 h
Debug Engineer	Tue 11.06.19	Tue 25.06.19	80 h
Testing Engineer	Tue 21.05.19	Tue 11.06.19	120 h
Procurement	Tue 22.01.19	Thu 31.01.19	56 h

Rys. 9.6. Raport - zasoby

						19 Nov 18		17 Dec 18		14 Jan '19		11 Feb 19		11 Mar '19		08 Apr '19		06 May 19		03 Jun '19	-
0	Resource Name 🔻	Work +	Add New Column 🕶	p Deta			м	M	M	M	м	M	M	M	M	M	M	M	M	M	
	▶ Project Manager	200 h		Wor	rk		31h	80h	49h	0h		0h							0h	0h	
	▶ Buisness Analyst	120 h		Wor	rk		31h	49h	40h												
	<ul> <li>Senior Software Engineer (CNN)</li> </ul>	584 h		Wor	ırk				31h	49h				71h	80h	80h	80h	80h	9h	24h	
	▷ Senior Software Engineer (DA)	424 h		Wor	rk				31h	49h		71h	801	9h				71h	9h	24h	
	▶ Senior Software Engineer (CV)	464 h		Wor	ırk				31h	49h		71h	801	49h				71h	9h	24h	
	▷ Software Engineer (CNN aid)	584 h		Wor	ırk					71h	801	n 9h		71h	80h	80h	80h	9h		31h	
	<ul> <li>Software Engineer (DA aid)</li> </ul>	424 h		Wor	rk					71h	108	80h	801	9h						31h	
	<ul> <li>Software Engineer (CV aid)</li> </ul>	464 h		Wor	rk					71h	801	80h	801	49h						31h	
	Debug Engineer	80 h		Wor	rk															31h	
	▶ Testing Engineer	120 h		Wor	rk														71h	49h	
	▶ Software & licences			Wor	rk																
	▶ Hardware			Wor	rk																
	▶ Procurement	56 h		Wor	rk					31h	251	1									
				Wor	ırk																

Rys. 9.7. Raport - zasoby

# 10. Estymacja projektu informatycznego

# 10.1. Zarządzanie jakością

Zarządzanie jakością w projekcie można określić jako dbałość o zgodność dostarczanych produktów projektu z wymaganiami przed nimi stawianymi, a w konsekwencji o jako dbałość o osiągnięcie przez projekt rezultatu zgodnego z celem biznesowym przyjętym w momencie podejmowanie decyzji o jego uruchomieniu.

Na proces zarządzania jakością składają się następujące elementy:

- Zapewnienie jakości według normy ISO 9000, są to wszystkie zaplanowane i systematyczne działania, które są niezbędne do uzyskania i utrzymania odpowiedniego stopnia wiarygodności, zapewniający, że wyrób spełni ustalone wymagania jakościowe
- 2. **Planowanie jakości** jest to zaplanowanie działań zmierzających do zapewnienia jakości. W planie powinny być wzięte pod uwagę następujące kategorie działań:
  - przeglądy kontraktów
  - sterowanie analizą wymagań, projektowaniem, wdrożeniam
  - zaopatrzenie i kontrola kooperantów
  - kontrola i badanie oprogramowania w toku produkcji
  - obsługa produktów projektowych niespełniających wymagań
  - instalacje, wdrożenia
  - serwis
  - szkolenie personelu
  - wsparcie organizacyjne projektu
  - audyty wewnętrzne i przeglądy systemu jakości inicjowane przez kierownictwo projektu
- 3. **Nadzorowanie jakości** pozytywne, czy negatywne wyniki kontroli jakości są źródłem decyzji projektowych, które zmierzają do:
  - dokumentowania działań

40 10.2. Ocena ryzyka

- podjęcia działań korekcyjnych
- śledzenia ich realizacji
- weryfikacji ich skuteczności
- 4. **Doskonalenie jakości** do podstawowych narzędzi doskonalenia jakości należą:
  - inżynieria wymagań
  - metoda projektowania
  - weryfikacja i walidacja
  - przeglądy techniczne oprogramowania
  - testowanie oprogramowania
  - dowodzenie poprawności
  - symulacje i prototypowanie
  - śledzenie wymagań

# 10.2. Ocena ryzyka

### 10.2.1. Diagnoza

W trakcie pierwszego etapu zidentyfikowane zostały rodzaje ryzyka. Są to zdarzenia niepożądane, których wystąpienie będzie miało wpływ na koszty realizacji projektu. Zdarzenia te zostały zestawione w postaci listy (1.1.7). Przeanalizowano, które z zdarzenia mogą mieć kluczowy wpływ na realizację projektu. Są to zdarzenia związane z uszkodzeniem sprzętu.

### 10.2.2. Ocena

Ocena ryzyka zawiera analizę wystąpienia niekorzystnych zdarzeń pod kątem prawdopodobieństwa i wystąpienia, jak również związanych z tym kosztów. Efektem tego etapu jest określenie łącznego ryzyka projektu oraz zaplanowanie działań zapobiegawczych.

# 10.2.3. Działania zapobiegawcze

Następnym etapem było zdefiniowanie, jakie działania powinny zostać podjęte w razie wystąpienia danego ryzyka. Zredukowanie dotkliwości może zostać uzyskane poprzez wyznaczenie alternatywnych ścieżek osiągnięcia celu.

### 10.2.4. Odpowiedzialność

Do osoby Project Managera przypisana została odpowiedzialność za śledzenie ryzyka.

10.3. Ocena kosztów 41

# 10.3. Ocena kosztów

Ocena kosztów w projekcie oparta była o metodą bottom-up. Oznacza to, że estymacja została prze-prowadzona dla wszystkich komponentów, składających się na etapy projektu, po czym przeanalizowano koszty dla poszczególnych etapów. Finalny koszt projektu uzyskany został przez zsumowanie kosztów dla poszczególnych etapów. Szacowanie kosztów poszczególnych komponentów zrealizowane było poprzez estymację przez analogię. Warunkiem koniecznym możliwości wykorzystania tej metody jest posiadanie doświadczenia wynikającego z realizacji podobnych projektów. Dane zebrane w trakcie realizacji wzmiankowanych projektów muszą pozwolić na ustalenie podobieństw i różnic pomiędzy projektami, ponieważ tylko wówczas możliwe jest oszacowanie czasu i zasobów niezbędnych do realizacji zadania, jak i kosztów z nimi związanych.

# Spis rysunków

2.1	Statystyka	1
3.1	Zasoby i koszty	13
5.1	Etapy projektu	23
6.1	Diagram sieciowy cz.1	25
6.2	Diagram sieciowy cz.2	25
6.3	Diagram sieciowy cz.3	25
6.4	Diagram sieciowy cz.4	26
7.1	Struktura podziału pracy 1	27
7.2	Struktura podziału pracy 2	28
8.1	Wykres Gantta - etapy 1,2	29
8.2	Wykres Gantta - etapy 3,4	30
8.3	Wykres Gantta - etapy 5,6,7,8	30
8.4	Ścieżka krytyczna	31
8.5	Ścieżka krytyczna	31
8.6	Ścieżka krytyczna	32
9.1	Raport - koszt	33
9.2	Raport - koszt	34
9.3	Raport - przegląd pracy	35
9.4	Raport - zadania krytyczne	36
9.5	Raport - przegląd projektu	36
9.6	Raport - zasoby	37
97	Raport - zasoby	37