



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO
ISC

COMPUTER GRAPHICS

PROTOCOLO DE PROYECTO
”EDITOR DE IMAGENES BASICO”

Caballero Perdomo Axel Lennyn
2021630178

6CM3
Profa. PALMA OROZCO ROSAURA

1 Definicion de Requisitos:

- Identificar las funciones básicas que debe tener el editor de imágenes, como cargar una imagen, aplicar filtros, realizar operaciones de dibujo, guardar la imagen editada, etc.
- Los tipos de archivos de imagen que el editor podrá abrir y guardar será JPG.

2 Diseño de Interfaz de Usuario (UI):

- Diseñar la interfaz gráfica del editor de imágenes en Python. Debe incluir elementos como botones para cargar y guardar imágenes, herramientas de dibujo (pincel, línea, rectángulo, círculo, etc.), menús desplegables para seleccionar filtros y opciones de edición, paneles para mostrar la imagen original y la imagen editada, etc.

3 Implementación de Funcionalidades:

- Carga de Imagenes:
 - Permite al usuario cargar una imagen desde su computadora.
 - Muestra la imagen cargada en la interfaz.
- Filtros y Efectos:
 - Implementa filtros básicos como blanco y negro, sepia, negativo, desenfoque, etc.
 - Proporciona opciones para ajustar la intensidad de los filtros.
 - Agrega efectos como brillo, contraste, saturación, entre otros.
- Herramientas de Dibujo:
 - Permite al usuario dibujar sobre la imagen utilizando diferentes herramientas (pincel, línea, rectángulo, círculo, etc.).
 - Proporciona opciones para elegir el color, tamaño y estilo de las herramientas de dibujo.
- Operaciones de Edicion:
 - Implementa operaciones básicas como recortar, redimensionar y rotar la imagen.
 - Ofrece opciones para deshacer y rehacer acciones.
- Guardar Imagenes:
 - Permite al usuario guardar la imagen editada en su computadora en diferentes formatos de archivo.

4 Pruebas y Depuracion:

- Realiza pruebas exhaustivas para verificar que todas las funciones y características de tu editor de imágenes funcionen correctamente.
- Depura cualquier error o fallo encontrado durante las pruebas.

5 Optimizacion y Mejoras:

- Optimiza el rendimiento de tu editor de imágenes para que sea rápido y eficiente al procesar imágenes.
- Considera agregar características adicionales como capas, ajustes avanzados de color, efectos especiales, etc., si se desea expandir la funcionalidad del editor.

6 Documentacion y Entrega:

- Se documentará el editor de imágenes, incluyendo instrucciones de uso y descripción de todas las funciones implementadas.
- La entrega del proyecto esta prevista para fines del semestre 2024/1 considerando los acuerdos de la profesora.