Scenariusze testowe:

1. Logowanie
   1. Przejście na stronę logowanie.
   2. Wpisanie loginu i hasła użytkowanika.
   3. Wciśnięcie przycisku *Zaloguj się.*
   4. Sprawdzenie odpowiedzi.
2. Rejestracja
   1. Przejście na stronę rejestracji.
   2. Uzupełnienie formularza o:
      1. Login,
      2. Hasło,
      3. Adres email.
   3. Wciśnięcie przycisku *Zarejestruj się.*
   4. Sprawdzenie odpowiedzi.
   5. C

TODO:  
- 1. Adres, port, protocol do zmiennych np – register – tam jest user defined variables

- 2. Asercja GETa – np czy odpowiedz to 200, jezeli udane  
- 3. Wyjebanie niepotrzebnych rzeczy np Uniform Random Timer

- 7. W logging w asercji sprawdzac czy token nie jest pusty  
4. Ogarnięcie teardown – w register czyszczenie tabeli users

5. dodanie precondition w login – czyli dodanie usera seba/seba

6. nadanie znaczących nazw