## RF1 1

# Szoftverfejlesztési folyamat és elemei

Egy bizonyos modell szerinti tevékenységek összességét és eredményét szoftverterméknek nevezzük.

- -fejlesztési folyamat
- -menedzsment
- -technikai módszerek
- -eszközök használata

## Tervezési lépések:

- 1. terv
- 2. megszorítások összessége
- 3. paraméterek becslése
- 4. mérföldkövek tervezése
- 5. ütemterv létrehozása
- 6. termék elkészítése

### Projekt fázisai:

- -specifikáció: meghatározzuk a termék funkcionalitását és a megszorításokat, itt a legkisebb az esetleges változások kötlsége
- -fejlesztés: specifikáció megvalósítása, újabb tervezés veszi kezdetét, ahol a termék struktúráját tervezik meg
- -validóció: ellenőrizzük a program megfelelt-e az előírt specifikációnak tesztelés:
  - -unit test
  - -integration test: függő komponsensek tesztelése
  - -alrendszer tesztelése: több modul közös tesztelése
- -evolúció: a szoftver működésének nyomonkövetése, felmerülő problémák költségesek. Pontos specifikációt igényel.

#### A folyamat különböző modelljei

- -vízesés modell: szekvenciális, minden fázis befejezésekor teljesen el kell készülni, mielőtt a következőbe lépnénk
- -iterációs (inkrementális) modell: ha a követelmények változnak akkor a folyamat is változik, ezért a követelményeket csak nagy vonalakban kell specifikálni. Általában működő rendszert fejlesztünk tovább.
- -evolúciós (prototípus) modell: durva specifikációra gyorsan fejleszt a csapat egy prototípust, amit a megrendelő kiértékel és ír rá követelményeket a működés alapján.
- -extreme programming: meghatározott idő alatt kis funcionalitású inkremenseket kell megvalósítani, cooperative programming -> több fejlesztő ül a képernyő előtt
- -rapid application development: extrém rövid életciklus alatt kell a semmiből működő rendszert létrehozni (kb 60-90 nap)
- -spirális modell: a prototípus modell és a vízesés modell kombinációja, nincsenek rögzített fázisai.
- -winwin spirális modell: sok tárgyalást vezet be az eredeti spirális modellbe
- -v-modell: elsődleges szempontja a biztonság amely egy módszertant határoz meg:
  - 1. követelmények meghatározása
  - kockázatelemzés
  - 3. specifikálás
  - 4. architektúrális tervezés
  - 5. modul tervezése
  - 6. modul tervezése
  - 7. modul előállítása, tesztelése

- 8. integritás tervezés
- 9. verifikálás
- 10. bizonylatolás
- 11. üzemeltetés
- -tisztaszoba: magas színvonalú, a hangsúly a hibák kijavítása helyett a megelőzésén van
- -rational unified process: több folyamat ötvözete, konkrét célkitűzések jellemzik mire kell és mire nem kell figyelni, program magas minőségének biztosítása
- -scrum: agilis módszertan, kéthetes sprintekre osztódik, rendelkezik scrum masterrel, product ownerrel, projektmanager és stakeholder
- -kanban: legfontosabb eleme egy tábla és 3 oszlopba vannak rendezve a feladatok TODO, In PROGRESS és DONE