

Programmiermethoden und –werkzeuge – AI1001

# ABSCHLUSSPRÄSENTATION

## 10.02.2020

GitHub & Projektarbeit

# TEAM UND PROJEKTIDEE



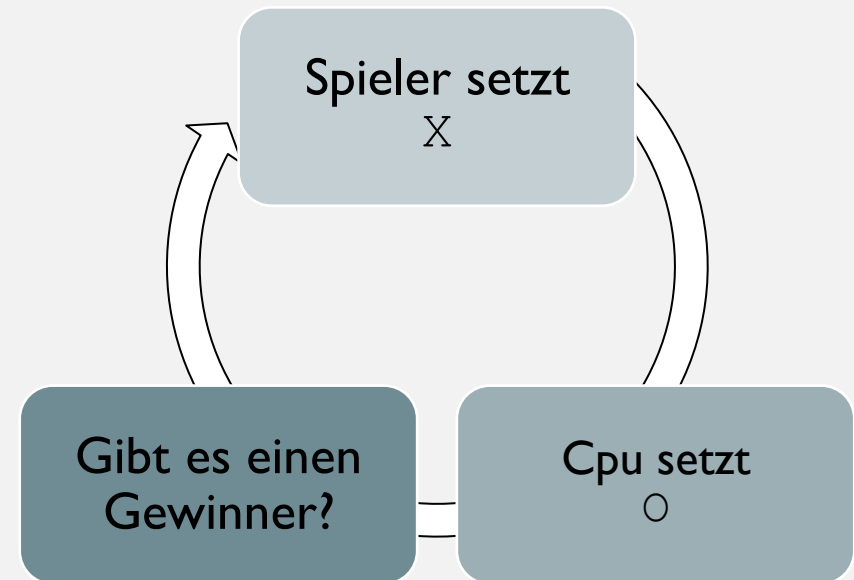
Konsolenausgabe: Spielbrett;

Spielablauf:

Team: Lukas Rötz  
Marie Krüger

Spiel-"idee": Tic Tac Toe

Gewonnen (player wins) / Verloren (cpu wins) /  
Unentschieden (neither)



# ARBEITEN MIT GIT HUB

Das war gut! Das ist nicht gut gelaufen..

- Branches erstellen/wechseln
- Lokal und remote Repository
- Verständnis / Arbeitsteilung
- hotfix
- merge/ pull request

- fast-forward /merge Konflikte
- Team
- Start mit Github
- Superlinter
- case sensitive

# ARBEITEN MIT GIT HUB

## Feedback

- Zeit (!)
- Kommunikation (!!)
- Know-how (git als auch java)
- Gruppengröße
- Daily Standup
- Git Bash/Vim
- Erwartungen / „harte“ Realität
- Nächstes Mal...