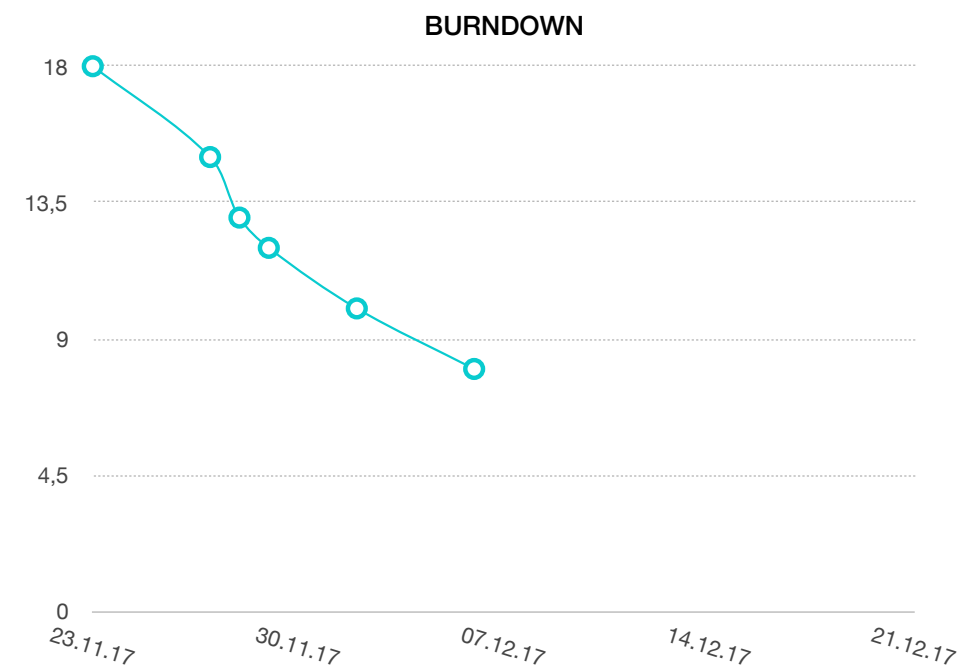
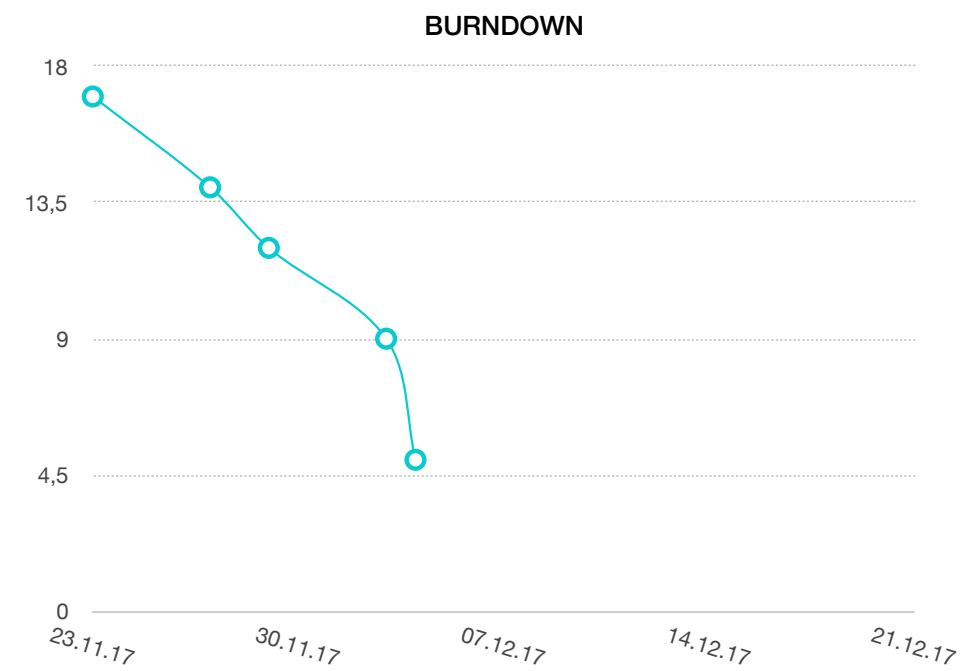


PROJEKT-ÜBERSICHT	SPRINT 1 (16.10.2017)	SPRINT 2 (23.10.2017)	SPRINT 3 (30.10.2017)	SPRINT 4 (07.12.2017)	SPRINT 5 (14.12.2017)	SPRINT6 (21.12.2017)
Unit-Test	- Einführung	- Planung	<ul style="list-style-type: none"> - Unit-Testumgebung implementieren - Tests automatisieren - Funktion testen 	- Datenbank-Test		
LED-Ansteuerung			<ul style="list-style-type: none"> - Recherche und Produktauswahl 	- einzelne LED in beliebiger Farbe ansteuern		
Komponenten-Kommunikation			<ul style="list-style-type: none"> - CouchDB anbinden - TCP-Server aufsetzen - Kommunikation mit mehreren 	<ul style="list-style-type: none"> - andere Gruppen informieren - Testumgebung erstellen 		
Ablaufsteuerung			<ul style="list-style-type: none"> - State Machine mit Design Tool - Testlauf 	- grundlegende Serverfunktionen einbauen		
Use Cases				- Anforderungen an Applikation definieren		

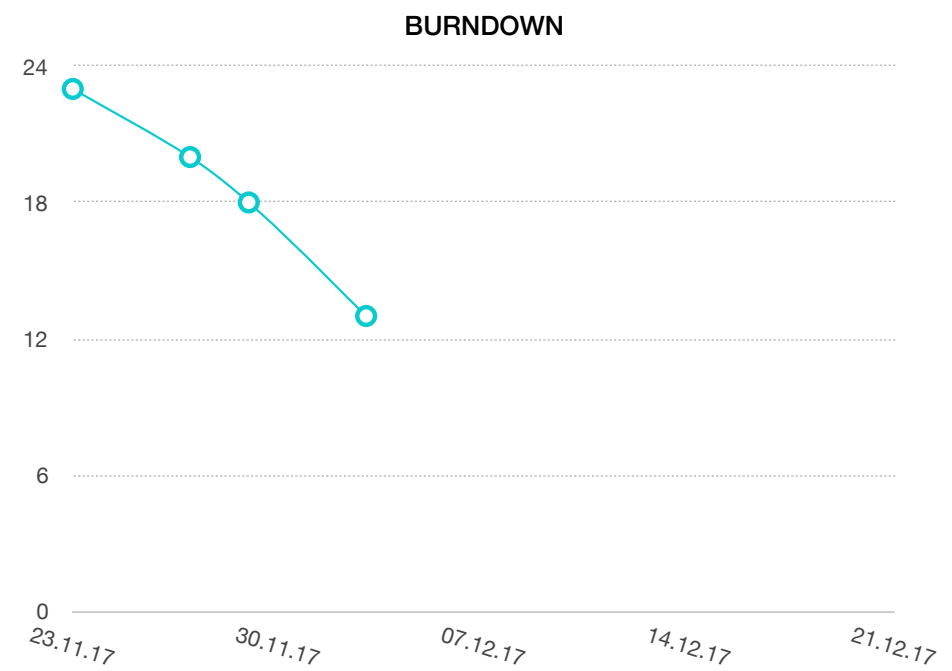
UNIT-TEST			
BESCHREIBUNG	AUFWAND	STATUS	
Start	• • • • •	23.11.17	18
Unit-Testumgebung implementieren	★ ★ ★ • •	27.11.17	15
Tests automatisieren	★ ★ • • •	28.11.17	13
Funktion testen	★ • • • •	29.11.17	12
Möglichkeit der Prüfung bei Push-Anfrage prüfen	★ ★ • • •	02.12.17	10
Datenbankfunktionen testen	★ ★ • • •	06.12.17	8
Kommunikation testen	★ ★ ★ • •		
Ablaufsteuerung testen	★ ★ ★ ★ ★		
GESAMTER AUFWAND:	18	OFFEN:	8



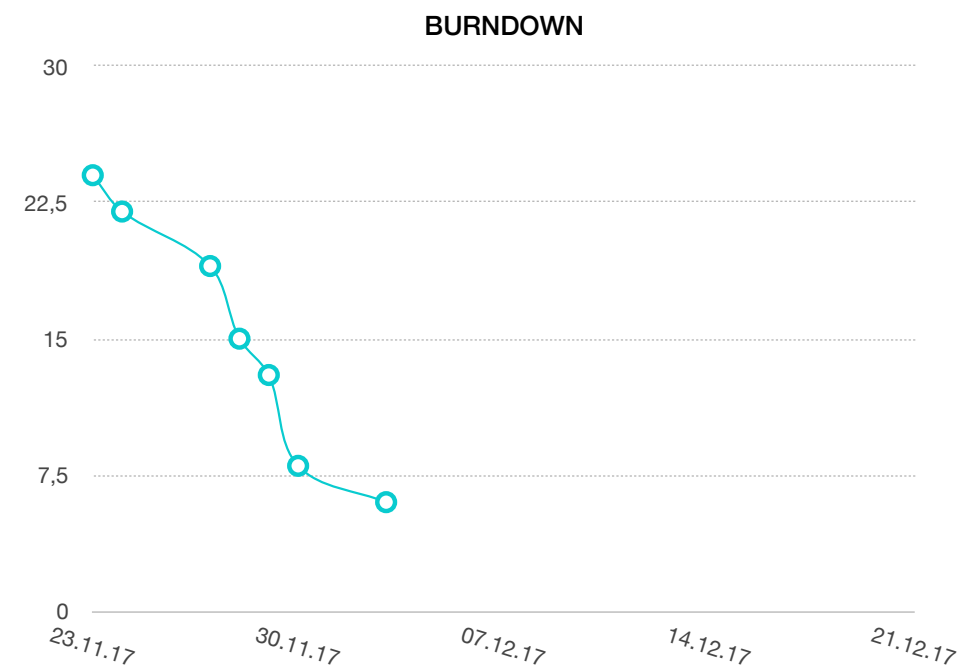
LED-ANSTEUERUNG			
BESCHREIBUNG	AUFWAND	STATUS	
Start	• • • • •	23.11.17	17
Recherche und Produktauswahl	★ ★ ★ • •	27.11.17	14
LED-Hardware auswählen	★ ★ • • •	29.11.17	12
Ansteuerung in C	★ ★ ★ • •	03.12.17	9
Test auf Raspberry Pie	★ ★ ★ ★ •	04.12.17	5
Konvertieren in C++	★ ★ • • •		
Einbinden in Qt	★ ★ ★ • •		
GESAMTER AUFWAND:	17	OFFEN:	5


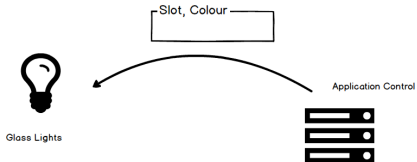
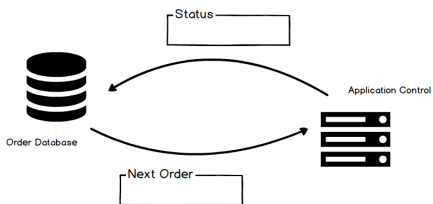
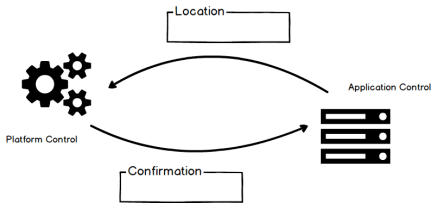
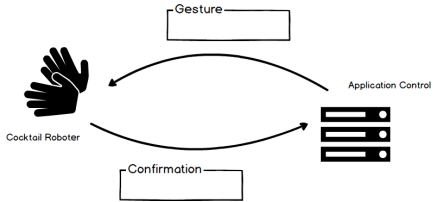
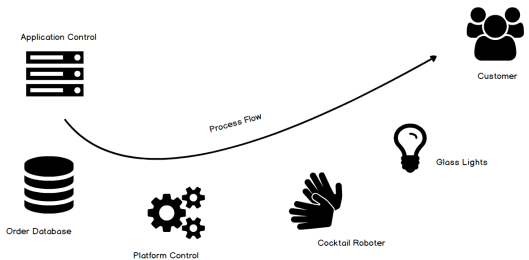


ABLAUFSTEUERUNG			
BESCHREIBUNG	AUFWAND	STATUS	
Start	• • • • •	23.11.17	23
State Machine mit Design Tool	★ ★ ★ • •	27.11.17	20
Testlauf	★ ★ • • •	29.11.17	18
Programmablaufplan in State Machine Modell übertragen	★ ★ ★ ★ ★	03.12.17	13
Datenbankaufrufe einbinden	★ ★ ★ • •		
Kommunikation zur Plattform	★ ★ ★ • •		
Kommunikation zum Roboter	★ ★ ★ • •		
LED-Ansteuerung einbauen	★ ★ • • •		
Status der Bestellung aktualisieren	★ ★ • • •		
GESAMTER AUFWAND:	23	OFFEN:	13



KOMMUNIKATION			
BESCHREIBUNG	AUFWAND	STATUS	
Start	• • • • •	23.11.17	24
CouchDB anbinden	★ ★ • • •	24.11.17	22
TCP-Server aufsetzen	★ ★ ★ • •	27.11.17	19
Kommunikation mit mehreren Clients ermöglichen	★ ★ ★ ★ •	28.11.17	15
View für CouchDB erstellen und testen	★ ★ • • •	29.11.17	13
Simulations-Client für andere Gruppen	★ ★ ★ ★ ★	30.11.17	8
Gruppen über Server informieren	★ ★ • • •	01.12.17	6
Test mit Plattform	★ ★ ★ • •	03.12.17	3
Test mit Roboter	★ ★ ★ • •		
GESAMTER AUFWAND:	24	OFFEN:	3



USE CASES	BESCHREIBUNG	TASKS	FORTSCHRITT
	<ul style="list-style-type: none"> - bei Kompilieren der Applikation wird die Korrektheit aller Funktionen geprüft - fehlerhafte Funktionen werden übersichtlich angezeigt - sichert die Konsistenz der gesamten Anwendung 	<ul style="list-style-type: none"> - Unit-Test 	55,56 %
	<ul style="list-style-type: none"> - die Lichter unter den Gläsern können einzeln angesprochen werden - für jede Position kann eine Farbe vorgegeben werden 	<ul style="list-style-type: none"> - LED-Ansteuerung 	70,59 %
	<ul style="list-style-type: none"> - die jeweils nächste Bestellung kann aus der Datenbank abgerufen werden - der Status der Bestellung kann aktualisiert werden 		
	<ul style="list-style-type: none"> - die als nächstes anzufahrende Position kann an die Plattform übergeben - bei Erreichen der Position kann eine entsprechende Bestätigung empfangen werden 	<ul style="list-style-type: none"> - Kommunikation 	87,50 %
	<ul style="list-style-type: none"> - der Roboter zu einem definierten Begegnungsablauf aufgefordert werden - nach einem erfolgreichen Ablauf kann eine Bestätigung empfangen werden 		
	<ul style="list-style-type: none"> - nach dem Bestellvorgang wird der entsprechende Cocktail zubereitet - der Nutzer kann den Status seiner Bestellung einsehen - der fertige Cocktail wird zum Kunden gebracht 	<ul style="list-style-type: none"> - Ablaufsteuerung 	43,48 %