

MineRPG: Von der leeren Welt zum epischen Abenteuer.

Eine Werkzeugsammlung für Weltenbauer.



MineRPG

Ihre Vision. Unsere Werkzeuge.

MineRPG ist ein voll integriertes System, das alle Aspekte eines komplexen RPG-Erlebnisses in einem einzigen, leistungsstarken Plugin vereint. Kein Kampf mit inkompatiblen Systemen mehr – nur pure kreative Freiheit.

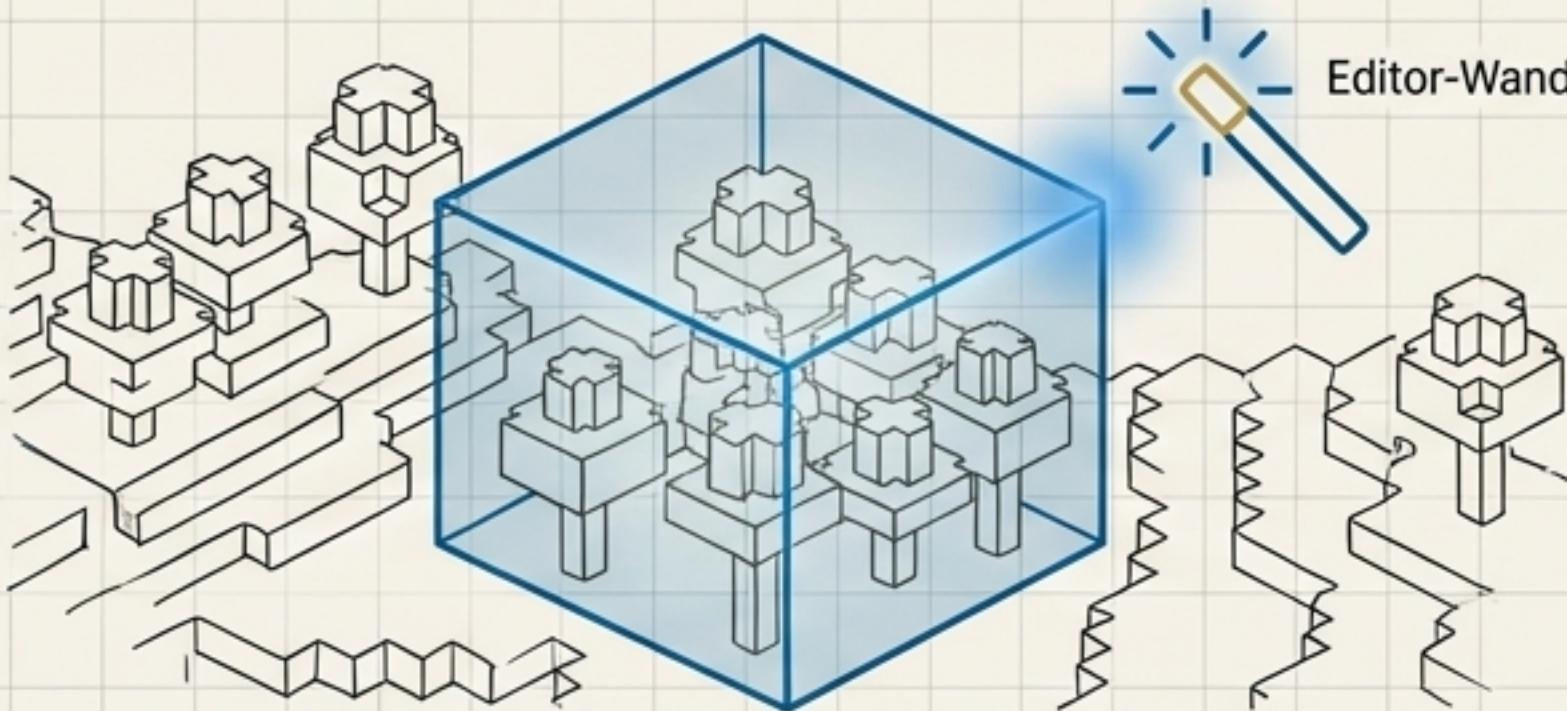


Kapitel I: Das Fundament – Die Welt erschaffen.

Zonen definieren

Legen Sie die Spielregeln für jeden Winkel Ihrer Welt fest.

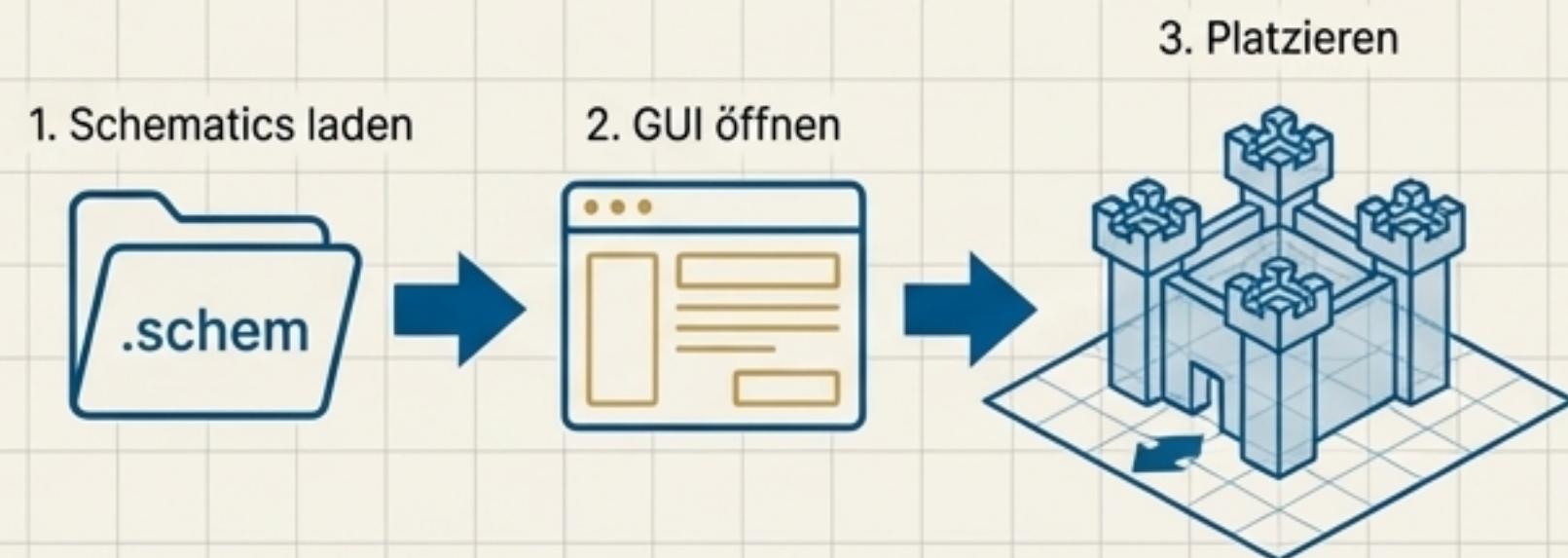
- Definieren Sie Areale mit dem [Editor-Wand](#) (`/rpgadmin wand`).
- Erstellen Sie Zonen und weisen Sie Level-Bereiche zu (`/rpgadmin zone create wald_zone`, `/rpgadmin zone setlevel wald_zone 1 10`).
- Fügen Sie zonenweite Modifikatoren hinzu, z.B. für Schaden oder Verlangsamung.



Strukturen platzieren

Errichten Sie ganze Gebäude oder Dungeons mit wenigen Klicks.

- Legen Sie Ihre [.schem Dateien](#) in den [schematics](#)-Ordner.
- Nutzen Sie den In-Game [Bau-Manager](#) (`/rpgadmin build gui`), um Gebäude aus vordefinierten Kategorien oder einzelne Schemata zu platzieren.
- Fehler korrigieren: [/rpgadmin build undo](#) macht die letzte Platzierung sofort rückgängig.



Kapitel II: Das Leben – Kreaturen & Charaktere bevölkern die Welt.

Custom Mobs: Entwerfen Sie einzigartige Gegner mit spezifischen Werten, Fähigkeiten und Ausrüstung.

```
1 skeleton_king:  
2   name: "§cSkelettkönig"  
3   type: "SKELETON"  
4   health: 80  
5   damage: 10  
6   mainHand: "DIAMOND_SWORD"  
7   skills:  
8     - shield_wall  
9     - ember_shot  
10  behaviorTree: "skeleton_king"
```



Funktionale NPCs: Erstellen Sie Charaktere, die eine echte Funktion in Ihrer Welt haben.

- **Rollen:** Erstellen Sie Händler (VENDOR), Questgeber (QUESTGIVER) und mehr.
- **Fraktions-Gating:** Beschränken Sie Interaktionen basierend auf dem Ruf des Spielers (`/rpgadmin npc faction wache adventurers`, `/rpgadmin npc rank wache revered`).

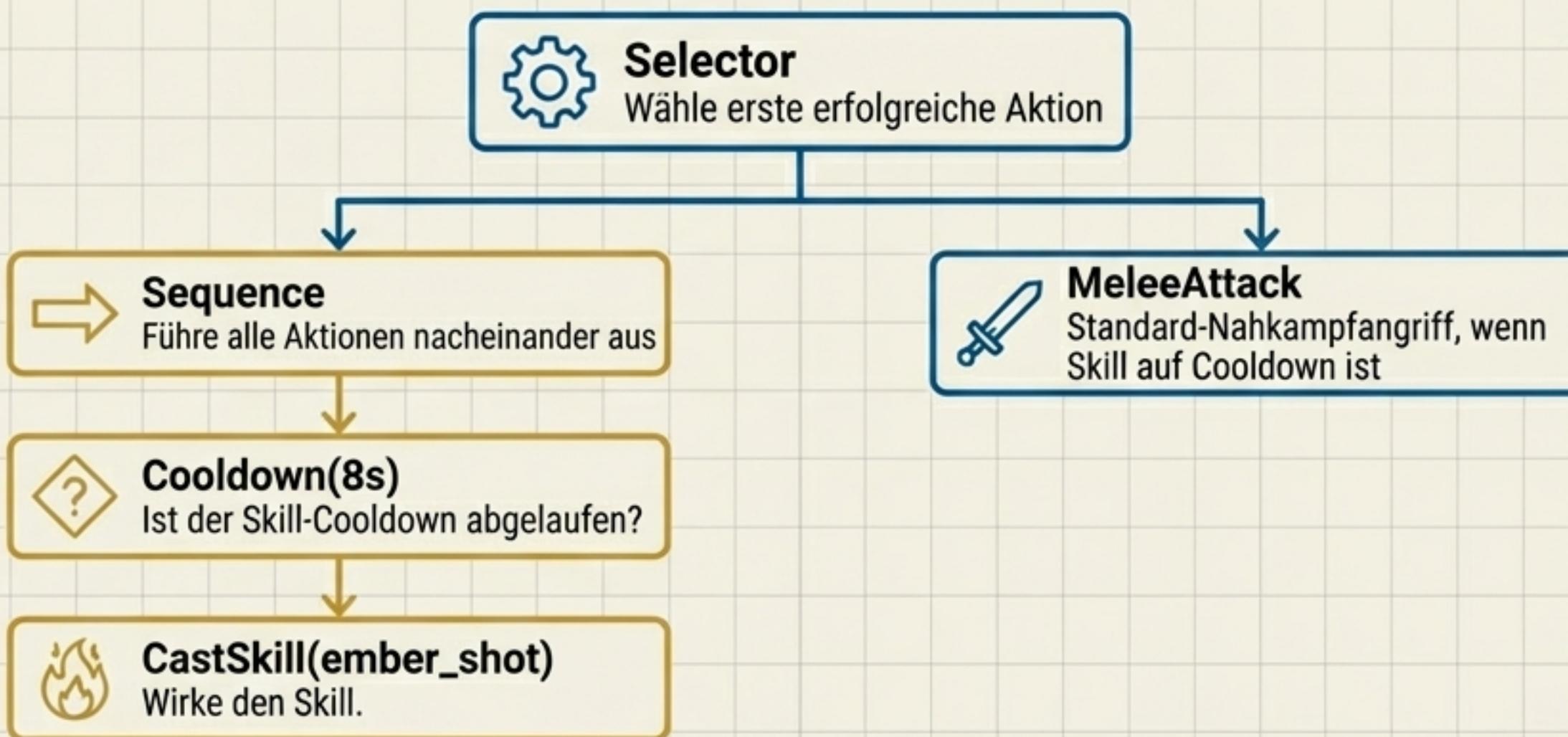
- **Befehle:**
`/rpgadmin npc create kaufmann VENDOR`
`/rpgadmin npc linkshop kaufmann village_merchant`
`/rpgadmin npc linkquest wache wald_reinigung`



Deep Dive: Intelligente KI mit Behavior Trees.

Gehen Sie über einfache `mobs.yml`-Konfigurationen hinaus. Mit unserem visuellen In-Game Behavior-Tree-Editor (/behavior edit <tree>) können Sie komplexe und dynamische KI-Logiken für Ihre Mobs erstellen, die auf Cooldowns, die Gesundheit des Mobs oder die Entfernung zum Ziel reagieren.

Ziel: Boss greift im Nahkampf an und nutzt alle 8 Sekunden einen Skill.



Kapitel III: Die Interaktion – Funktionale Gameplay-Schleifen etablieren

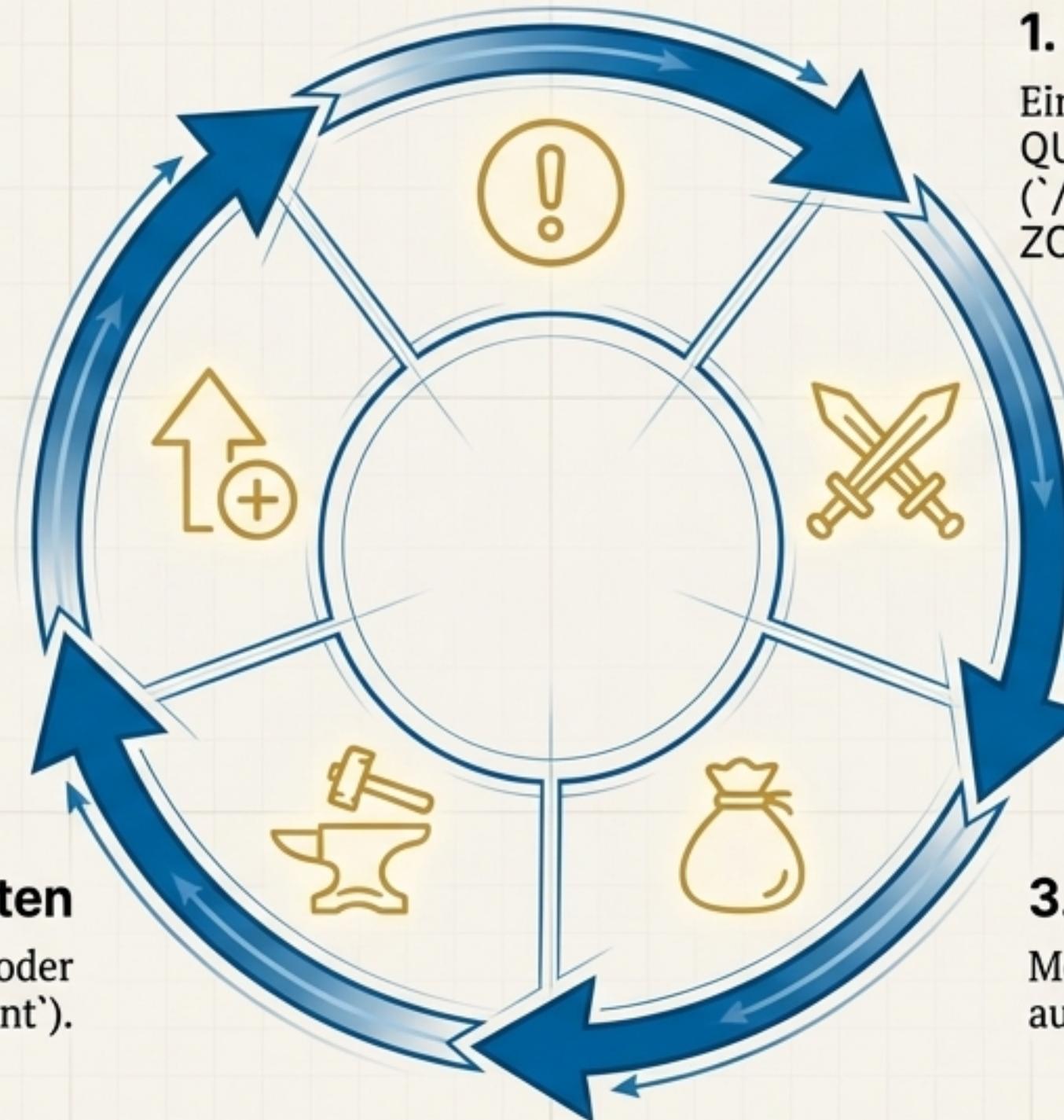
Die wahre Magie eines RPGs entsteht, wenn Systeme nahtlos ineinandergreifen. MineRPG ist darauf ausgelegt, die zentralen Schleifen aus Quests, Kampf, Belohnung und Progression mühelos zu verknüpfen.

5. Quest abschließen & Level Up

Spieler erhält XP und Belohnungen, schaltet neue Skills frei und wird stärker für die nächste Herausforderung. Der Kreis schließt sich.

4. Handeln & Aufwerten

Spieler verkauft Beute bei Händlern oder wertet Ausrüstung auf ('/rpg enchant').



1. Quest annehmen

Ein NPC (`/rpgadmin npc create wache QUESTGIVER`) gibt dem Spieler ein Ziel (`/rpgadmin quest addstep ... KILL ZOMBIE 5`).

2. Gegner besiegen

Spieler kämpft gegen Custom Mobs in einer definierten Zone.

3. Loot erhalten

Mobs droppen Gold und Items basierend auf anpassbaren Loot-Tabellen ('loot.yml').

Kapitel IV: Die Dynamik – Eine Welt, die atmet und sich verändert.



Welt-Events

Erstellen Sie serverweite, zonenbasierte Ereignisse, die die Welt verändern.

- Starten Sie Invasionen oder andere dynamische Events: `/rpgadmin event create invasion wald_zone "Wald-Invasion".`
- Definieren Sie globale Ziele: `/rpgadmin event addstep invasion KILL ZOMBIE 50`.`
- Schalten Sie als Belohnung neue Quests oder Händler frei: `/rpgadmin event unlock invasion heldenpfad`.`



Ressourcen & Berufe

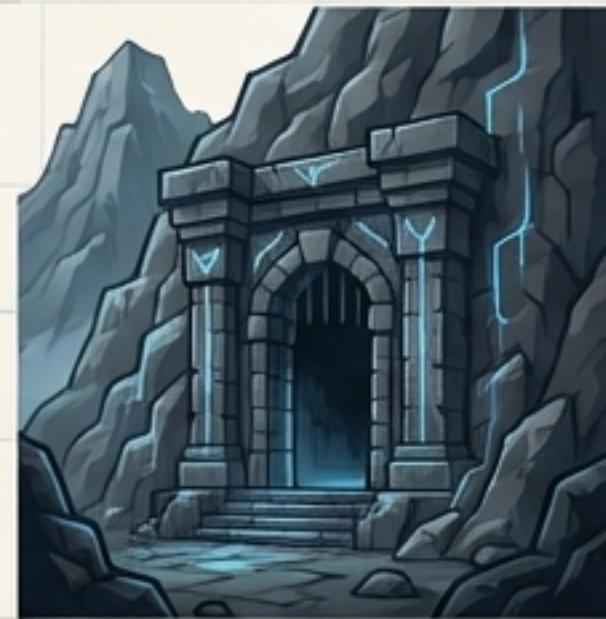
Schaffen Sie eine nachhaltige Wirtschaft.

- Platzieren Sie respawnende Sammelknoten für Berufe wie Bergbau oder Kräuterkunde.
- Spieler erhalten gezielt Berufs-XP.
- Beispiel: `/rpgadmin node create mining IRON_ORE 60 8`` (Erstellt eine Eisenader, die alle 60s respawnt und 8 Bergbau-XP gibt).



Kapitel V: Die Gemeinschaft – Endgame-Inhalte und soziale Systeme.

Dungeons



Erstellen Sie instanzierte Herausforderungen für Gruppen.

- Prozedurale Generierung mit Wave Function Collapse (`/dungeon generate wfc`) für unendliche Wiederspielbarkeit.
- Integriertes Matchmaking-System mit Rollenwahl (`/dungeon queue wfc``, ``/dungeon role <tank|heal|dps>``).

Gilden



Fördern Sie Community-Building.

- Gilden mit gemeinsamer Bank, Gilden-Quests und Gilden-Chat (`/g`).
- Platzier- und ausbaubare Gildenhallen mit Upgrades für Crafting, Teleport oder Buffs (`/guild hall upgrade`).

PvP-Arenen



Schaffen Sie kompetitive Inhalte.

- Matchmaking-System mit Elo-Wertung (`/pvp join`).
- Organisieren Sie Saisons mit einzigartigen Belohnungen (`/rpgadmin pvp seasonstart`).

Kapitel VI: Die Meisterschaft – Totale Kontrolle über jedes Detail.

Greifen Sie direkt ins Spielgeschehen ein. Unsere umfassenden In-Game-Editoren und Systeme geben Ihnen die volle Kontrolle, ohne dass Sie ständig Konfigurationsdateien bearbeiten müssen.



In-Game GUI Editoren

Verwalten Sie Zonen, NPCs, Quests, Loot-Tabellen und Skills live im Spiel über das `/rpgadmin`-Menü.



Umfassendes Rechtesystem

Definieren Sie Rollen, Vererbung und spezifische Berechtigungen über eine eigene Permissions-GUI. Inklusive Audit-Log.



Dynamisches Verzauberungssystem

Erstellen Sie eigene Verzauberungsrezepte in `enchantments.yml`, die Items mit neuen Stats ('`STAT_UPGRADE`') oder Text-Affixen ('`AFFIX`') versehen. Spieler nutzen `/rpg enchant`.

Das Spieler-Erlebnis: Die ultimative Belohnung Ihrer Arbeit.



1. Klasse wählen: Spieler loggt ein und wählt seine Klasse: '/rpg class choose warrior'.



2. Skill binden: Spieler bindet einen Skill auf eine Taste: '/rpg bind 2 smash'.



3. Quest annehmen: Spieler spricht mit dem NPC 'Wache' und nimmt eine Quest an.



4. In den Kampf ziehen: Spieler betritt die 'Wald-Zone', wo automatisch Mobs spawnen.



5. Beute machen: Besiegte Mobs droppen Gold und seltene Items mit Stats.



6. Handeln: Spieler verkauft die Beute beim NPC 'Kaufmann'.



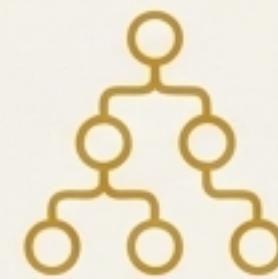
7. Quest abschließen: Spieler gibt die Quest bei der 'Wache' ab, erhält XP und steigt im Level auf.



8. Endgame: Spieler lädt Freunde in eine Party ein, um einen Dungeon zu bestreiten.

Eine Welt voller Möglichkeiten für Ihre Spieler.

Bieten Sie Ihren Spielern ein reichhaltiges und fesselndes Erlebnis mit Dutzenden von integrierten Systemen, die auf Interaktion und langfristige Motivation ausgelegt sind.



Visuelle Skillbäume
(`/rpg skilltree`)



Fraktionsruf &
Belohnungen



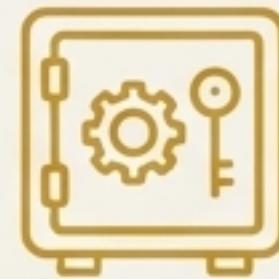
Auktionshaus



Spieler-Crafting-
Aufträge



Integrierter Voice-Chat
(Party & Gilde)



Gildenbanken &
Gildenquests



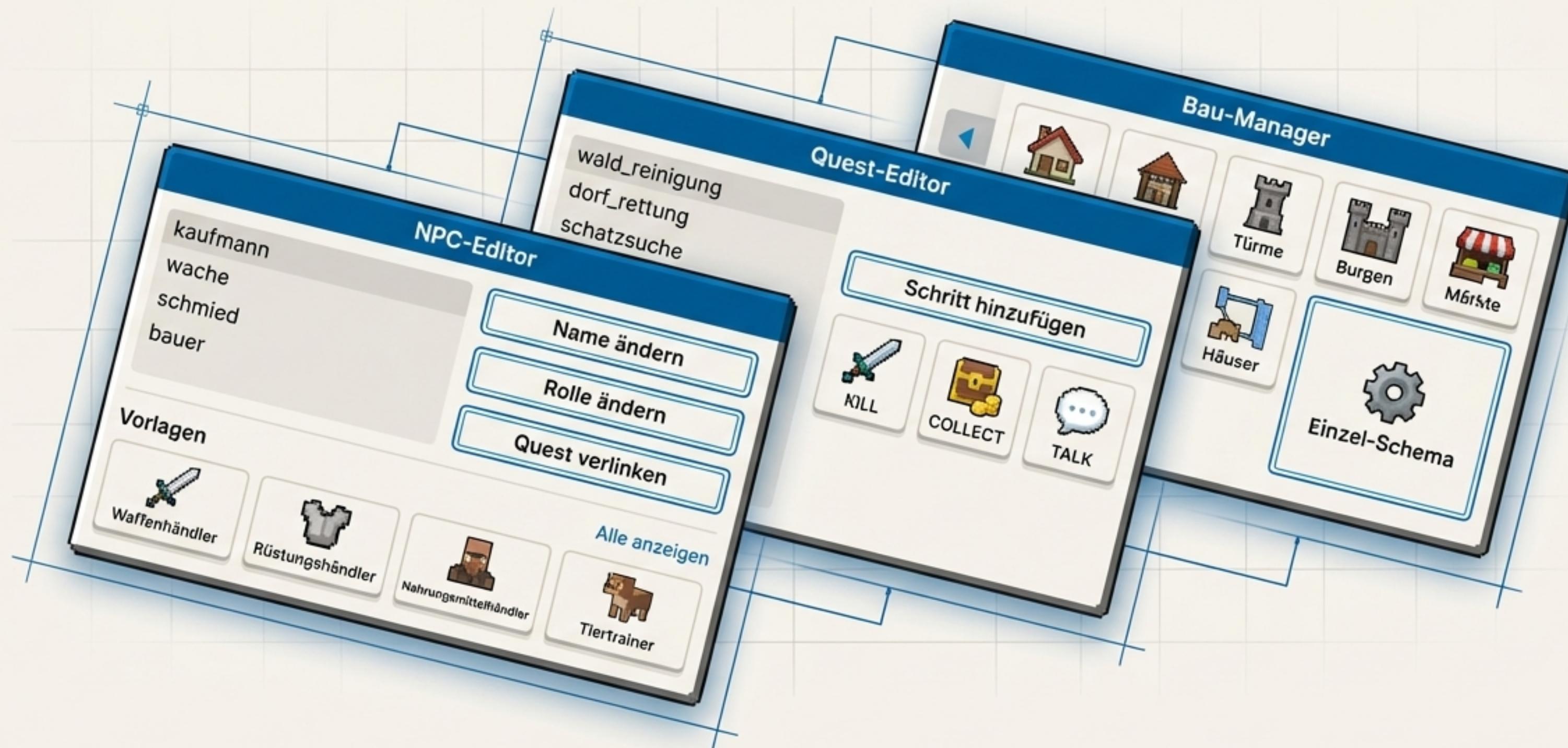
Housing &
Gildenhallen-Upgrades



Party-System mit
XP-Teilung

Werkzeugkasten des Admins: Effiziente Verwaltung per GUI.

“Weniger Zeit in Konfig-Dateien, mehr Zeit im Spiel.”



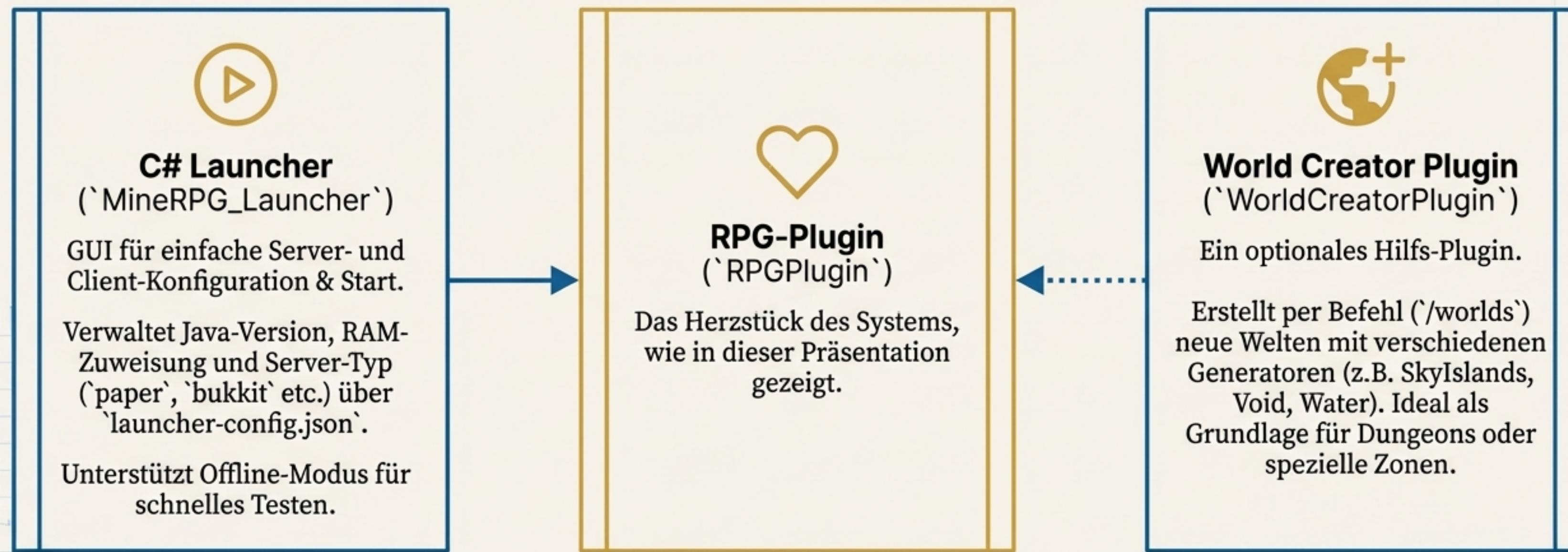
Wichtige Befehle im Überblick.

Dies sind nicht alle Befehle, aber die wichtigsten, um loszulegen. Die meisten Detail-Einstellungen können über die GUIs vorgenommen werden.

Spieler-Befehle (Die Grundlagen)		Admin-Kernbefehle (Ihr Werkzeug)	
/rpg	Öffnet das Hauptmenü des Spielers.	/rpgadmin	Öffnet das Haupt-Admin-Menü.
/party invite <spieler>	Lädt Spieler in eine Gruppe ein.	/rpgadmin wand	Gibt Ihnen das Zonen-Markierungswerkzeug.
/guild create <id> <name>	Gründet eine Gilde.	/rpgadmin build gui	Öffnet den Bau-Manager.
/auction sell <preis>	Stellt das gehaltene Item ins Auktionshaus.	/behavior edit <tree>	Öffnet den KI-Editor.
/dungeon queue <dungeon>	Meldet sich für einen Dungeon an.	/rpgadmin perms	Öffnet die Rechteverwaltung.

Das Ökosystem: Launcher, RPG-Plugin & Hilfswerkzeuge.

Kernaussage: MineRPG ist mehr als nur ein Plugin. Es ist ein komplettes Ökosystem, das den gesamten Prozess von der Server-Einrichtung bis zur Welterstellung unterstützt.





Ihre Welt wartet.

MineRPG bietet Ihnen die Werkzeuge, um nicht nur einen Server zu betreiben, sondern eine lebendige, atmende Welt zu erschaffen.
Beginnen Sie noch heute Ihre Reise als Weltenbauer.

[\[Link zur Wiki / Dokumentation\]](#)