

Mycelia Matrix v1.2

The Mesh

Die nächste Evolution der
Hybrid-Engine.
Design. Physik. Symbiose.

Frontend-Architektur // Build 2026.02.01

MYCELIA MATRIX HYBRID ENGINE

CodeToHTML API

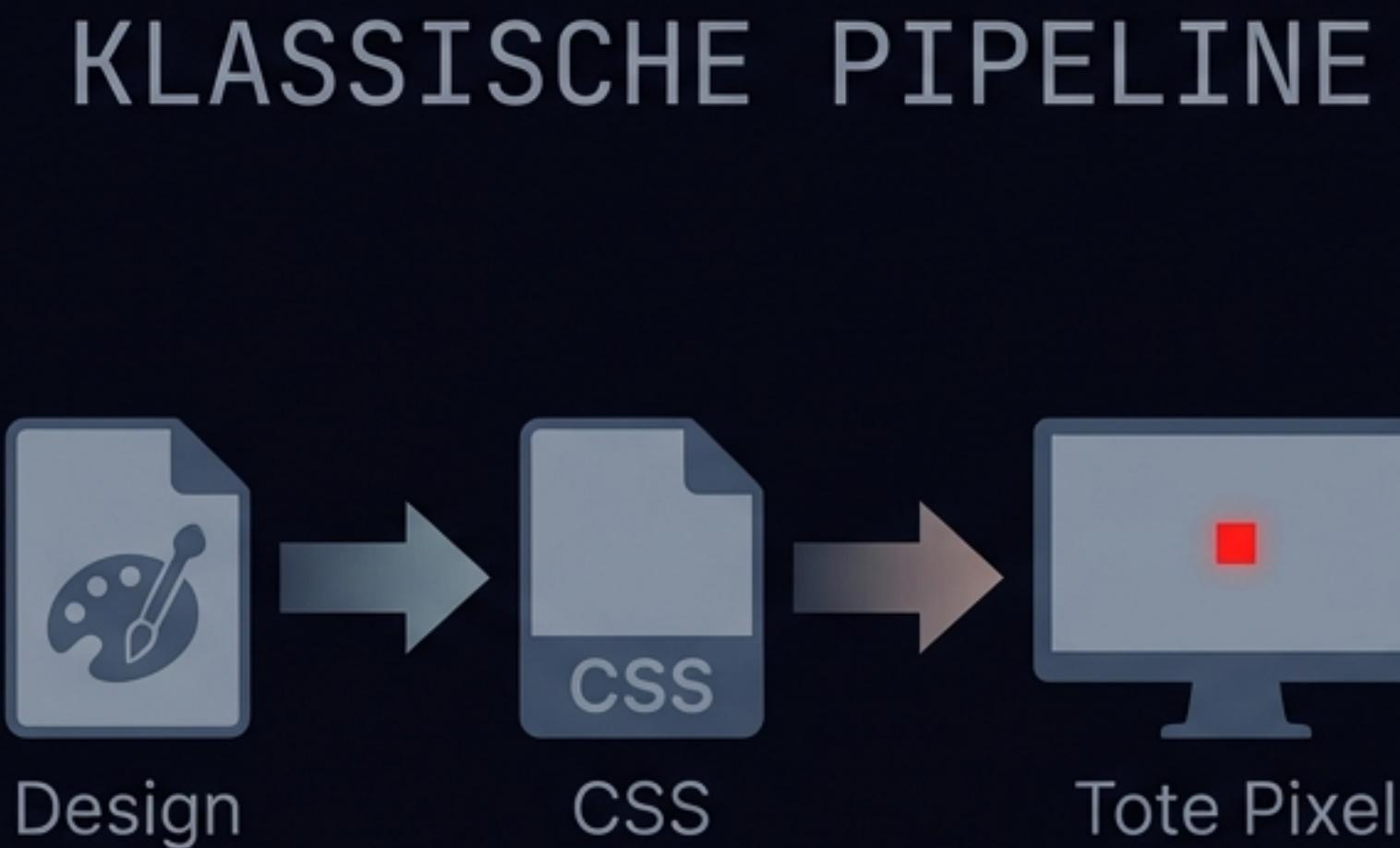
Generiert Gedächtnis HTML Seiten mit 'Eböc' Ebenen für die Seite. Reflektivnostisch aufgebaut werden.

CUBE MATRIX & LAMISCHE GRIDS

PLATTFORMÜBERGREIFEND: UNITY, WEB & C#

SUB06 TELEMETRY

Mehr als nur CSS. Ein lebendiges System.



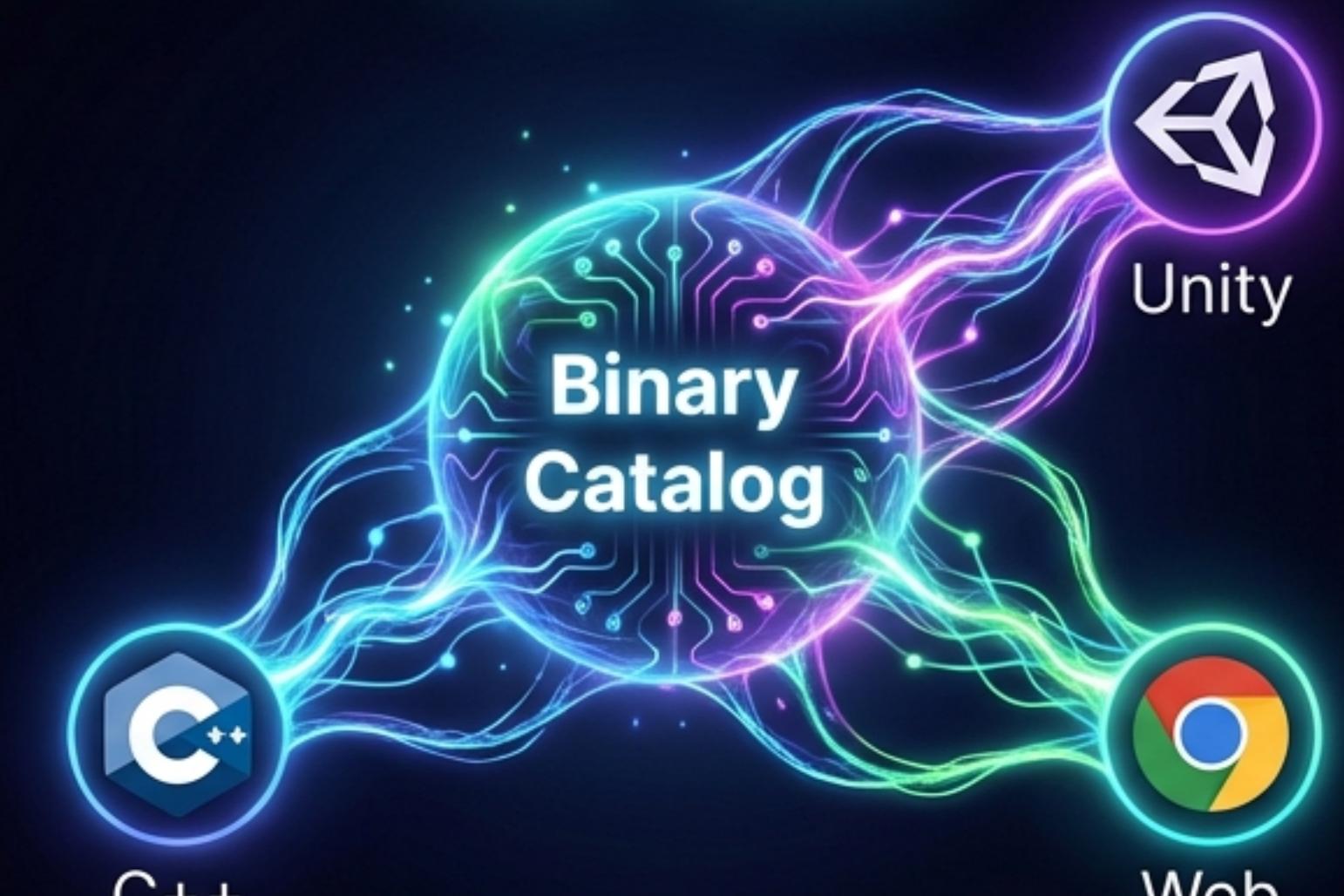
Design

CSS

Tote Pixel

Design und Physik sind getrennt.
Statische Ausgabe.

THE MESH



Binary
Catalog

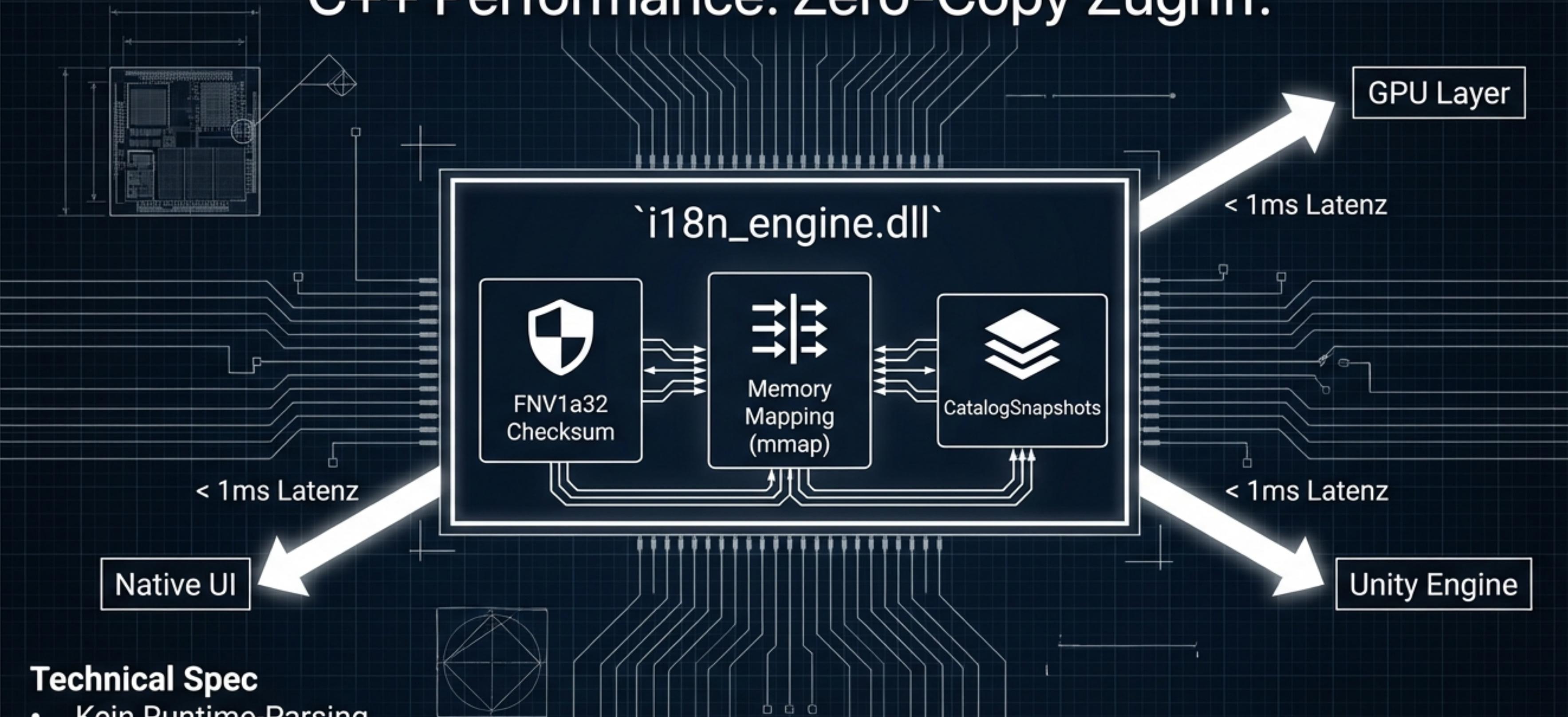
Unity

Web

C++

Single Source of Truth für
Design UND Simulation.

C++ Performance. Zero-Copy Zugriff.



Technical Spec

- Kein Runtime-Parsing.
Direkter Speicherzugriff.

Physik wird zur Design-Sprache.



A screenshot of a code editor window titled "tailwind_style_catalog.i18n". The code shown is:

```
style_cube-ice {  
  --mass: 1.05; ——————  
  --friction: 0.08; ——————  
  --restitution: 0.72;  
  transition: all 0.3s ease;  
}
```

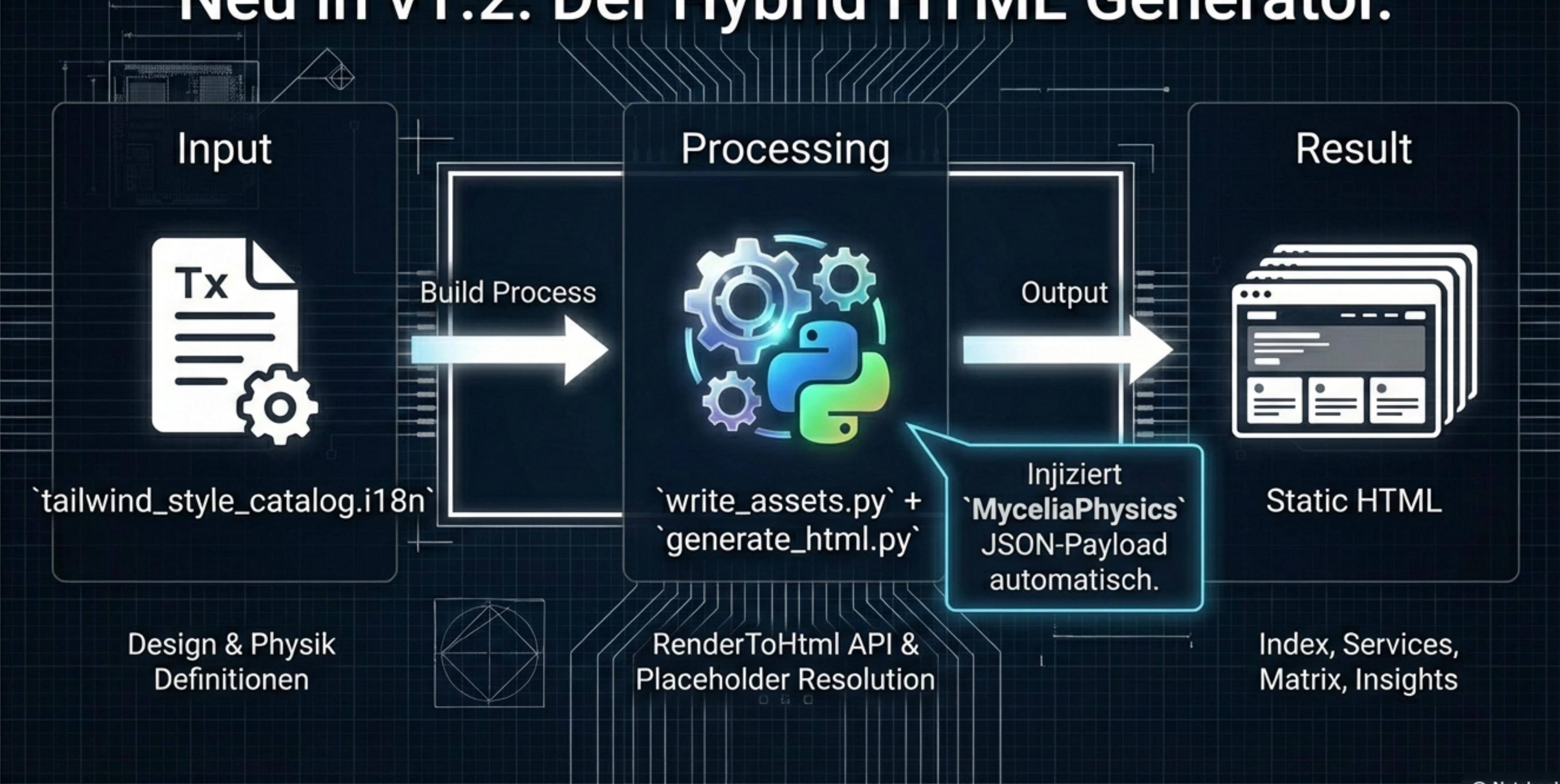
The code editor has a dark theme with syntax highlighting. Two lines of code are highlighted with blue underlines: `--mass: 1.05;` and `--friction: 0.08;`. A callout box labeled "Gewicht" points to the first highlighted line, and another callout box labeled "Oberflächenwiderstand" points to the second.



Gewicht

Oberflächenwiderstand

Neu in v1.2: Der Hybrid HTML Generator.



Totale Synchronisation.

MYCELIA MATRIX

KONZEPT MONITORING

All Comprehensive Solution In One Platform

Wir orchestrieren Tailwind gestützte Styles und native Physik, damit dein Live-Grid sofort reagiert.

Contact

LIVE ICE CUBE

```
{  
  mass: 1.05,  
  friction: 0.08,  
  type: 'dynamic'  
}
```

Sichere Kanäle

Verschlüsselung über den gesamten Stack.

Global Reach

100+ Länder vertrauen der Matrix.

SubQG Health

Reibung & Masse in perfektem Balance.

Web-Animation
getrieben durch
Native-Engine-Daten.

Smart Assets. Integriertes Design.



Sichere Kanäle



Global Reach

SubQG Health

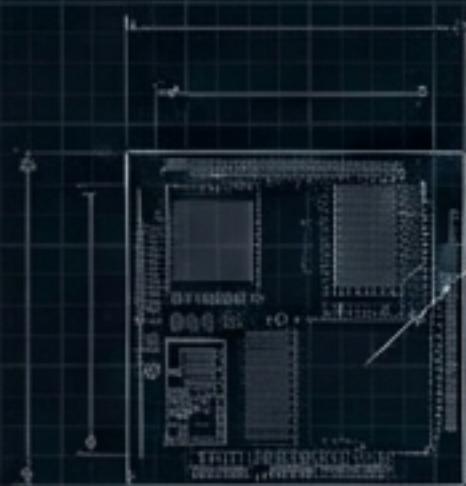
Automatische SVG-Generierung via `'write_assets.py'`.

Atomic Swapping. Zero Downtime.



- [✓] Atomarer Austausch
- [✓] Thread-Safe
- [✓] Sofortiges visuelles Feedback

Ein Katalog. Alle Plattformen.



unity

- C# Wrapper (`I18n.cs`)
- Compute Shaders Sync



**MYCELIA
MATRIX**
HYBRID ENGINE

Native DLL
(`i18n_api`)



- JSON Injection
- WebGL / DOM Sync

SubQG: Wenn Daten physisch werden.

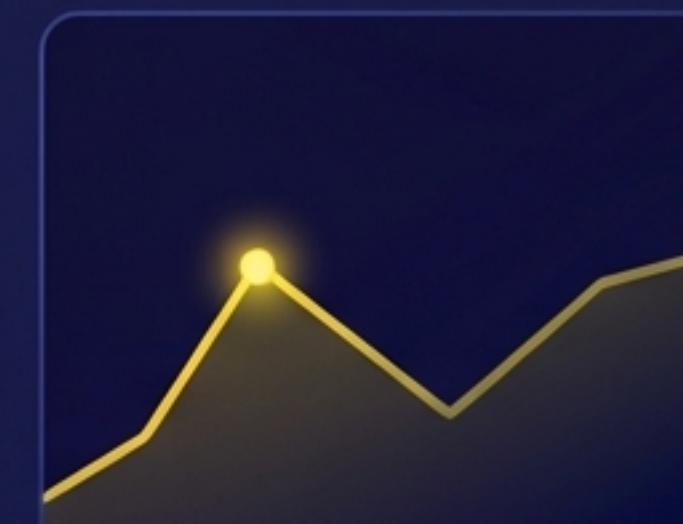
Telemetry



Forecast



SubQG Intelligence



Die Graphen werden nicht nur gezeichnet - sie werden physikalisch simuliert.

Live Cube Matrix & Dynamische Grids.

KONZEPT MONITORING

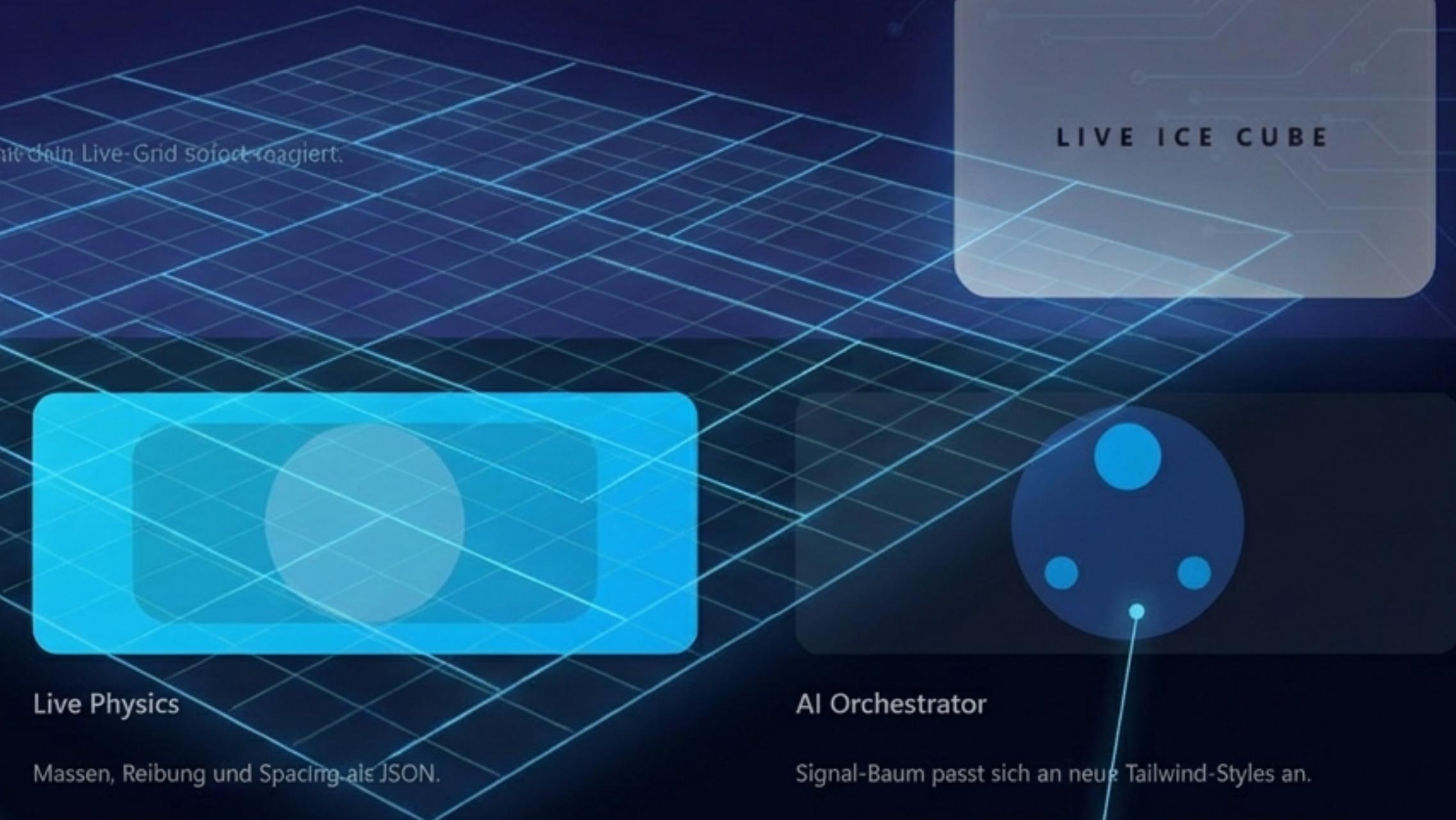
Live Cube Matrix

Wir orchestrieren Tailwind-gestützte Styles und native Physik, damit dein Live-Grid sofort reagiert.

[Get in Touch](#)[Explore More](#)

Dynamic Grid

Echtzeit-Skalen über hunderte Cubes auf der GPU.

[GPU Instancing: 100+ Cubes](#)[Signal-Baum Adaptation](#)

LIVE ICE CUBE

Dein neuer Workflow.

```
user@dev:~/mycelia$ nano tailwind_style_catalog.i18n  
> [EDITING STYLE_CUBE...]
```



```
user@dev:~/mycelia$ make run  
> [QA] Checking assertions... OK  
> [WATCHER] Watching for changes (500ms)...  
> [HOT-RELOAD] Snapshot swapped. New Mass: 1.05
```

EDITIEREN

Passe Styles und Physik in Echtzeit an.

ÜBERWACHEN

Der Wachter prüft und assembliert sofort.

ERLEBEN

Dein Live-Grid reagiert physikalisch.

THE MESH

Mycelia Matrix v1.2

Web + Native

Vereint durch
Generator-Pipeline.

Design + Physik

Synchronisiert im
Binär-Katalog.

Workflow

Beschleunigt durch
Zero-Copy.

Start the Engine.

Binary: final_vision_v1.2.bin

Repo: Mycelia-CSS-main

Orchestrieren Sie Tailwind-gestützte Styles und native Physik.