

Einstellungen

DLL-Pfad

CipherCore_OpenCL.d

✓ DLL geladen:
G:\BICM-treiber-
neu\CipherCore_OpenCL.dl
l



GPUs
auflisten



GPU-
Benchma
rk

Schnellste GPU
wählen (Auto)

GPU-Index

0 - +

VQE / SPSA

Qubits

10 - +

Layers

2 - +

SPSA-Iterationen

60 - +

SubQG Konfidenz

Samples pro Epoche
(Konfidenz)

5 - +

LR-Kopplung

Modus

exp ▾

p1 (Steilheit)

1,00 - +

p2 (Gain)

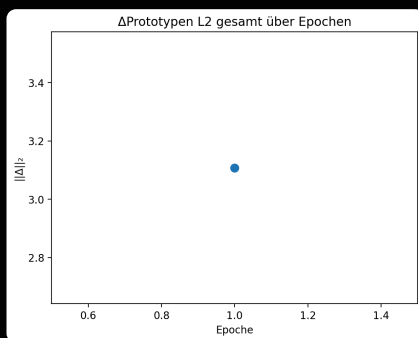
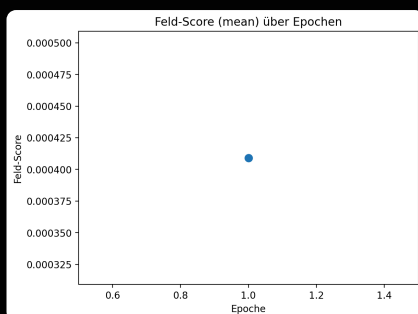
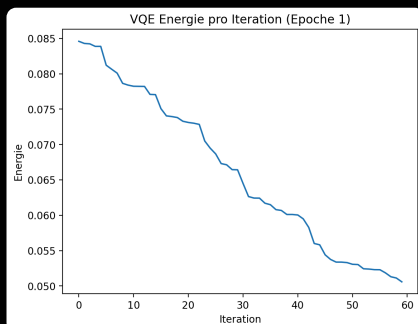
1,00 - +

Pauli-Z Hamiltonian (JSON)

Terme (Liste von Objekte
mit z_mask und c)

```
[  
  {  
    "z_mask": 1,  
    "c": 1.0  
  },  
  ...  
]
```

Tri-Core Orchestrator ULTRA - A (Proto) + B (SubQG) + C (VQE)



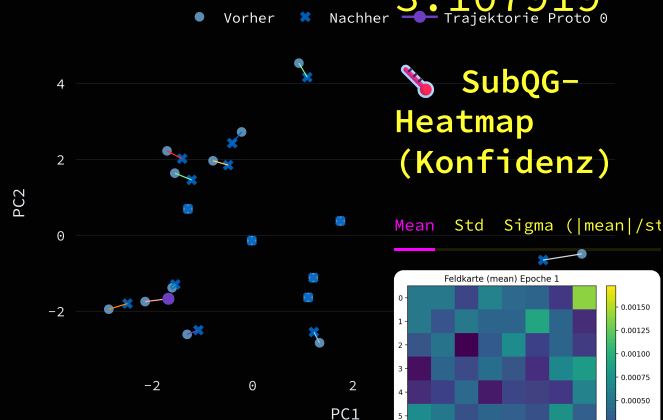
PCA - Interaktive Auswahl, Zeitverlauf & Export

1 Nur eine Epoche vorhanden -
Slider deaktiviert.

Prototyp-ID für Hervorhebung

0 - +

PCA Vorher/Nachher - Epoche 1



Export PCA-Zeitverlauf

FPS

6

Breite (px)

800 - +

Export (GIF)

Feld-Score (mean)

0.0004

VQE best E

0.050580

LR (moduliert)

0.0500

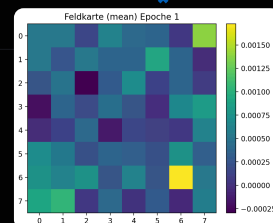
Noise gesetzt

0.0506

ΔProto L2 (gesamt)

3.107919

SubQG- Heatmap (Konfidenz)



> Persistenz - Läufe speichern & laden



Epoche 1

[VQE] iter=001 E=0.084592 best=0.084592

[VQE] iter=002 E=0.084292 best=0.084292

[VQE] iter=003 E=0.084234 best=0.084234

[VQE] iter=004 E=0.083874 best=0.083874

[VQE] iter=005 E=0.083875 best=0.083874

[VQE] iter=006 E=0.081210 best=0.081210

[VQE] iter=007 E=0.080644 best=0.080644

[VQE] iter=008 E=0.080090 best=0.080090

[VQE] iter=009 E=0.078650 best=0.078650

[VQE] iter=010 E=0.078397 best=0.078397

[VQE] iter=011 E=0.078236 best=0.078236

[VQE] iter=012 E=0.078221 best=0.078221

[VQE] iter=013 E=0.078209 best=0.078209

[VQE] iter=014 E=0.077084 best=0.077084

[VQE] iter=015 E=0.077052 best=0.077052

[VQE] iter=016 E=0.075067 best=0.075067

[VQE] iter=017 E=0.074047 best=0.074047

[VQE] iter=018 E=0.073949 best=0.073949

[VQE] iter=019 E=0.073810 best=0.073810

[VQE] iter=020 E=0.073289 best=0.073289

[VQE] iter=021 E=0.073117 best=0.073117

[VQE] iter=022 E=0.073009 best=0.073009

[VQE] iter=023 E=0.072843 best=0.072843

[VQE] iter=024 E=0.070496 best=0.070496

[VQE] iter=025 E=0.069479 best=0.069479

[VQE] iter=026 E=0.068668 best=0.068668

[VQE] iter=027 E=0.067301 best=0.067301

[VQE] iter=028 E=0.067131 best=0.067131

[VQE] iter=029 E=0.066448 best=0.066448

[VQE] iter=030 E=0.066422 best=0.066422

[VQE] iter=031 E=0.064490 best=0.064490

[VQE] iter=032 E=0.062636 best=0.062636

[VQE] iter=033 E=0.062425 best=0.062425

[VQE] iter=034 E=0.062416 best=0.062416

[VQE] iter=035 E=0.061698 best=0.061698

[VQE] iter=036 E=0.061487 best=0.061487

[VQE] iter=037 E=0.060792 best=0.060792

[VQE] iter=038 E=0.060674 best=0.060674

[VQE] iter=039 E=0.060104 best=0.060104

[VQE] iter=040 E=0.060105 best=0.060104

[VQE] iter=041 E=0.060033 best=0.060033

[VQE] iter=042 E=0.059481 best=0.059481

[VQE] iter=043 E=0.058274 best=0.058274

[VQE] iter=044 E=0.056004 best=0.056004

[VQE] iter=045 E=0.055815 best=0.055815

[VQE] iter=046 E=0.054396 best=0.054396

[VQE] iter=047 E=0.053740 best=0.053740

[VQE] iter=048 E=0.053372 best=0.053372

[VQE] iter=049 E=0.053367 best=0.053367

[VQE] iter=050 E=0.053300 best=0.053300

[VQE] iter=051 E=0.053060 best=0.053060

[VQE] iter=052 E=0.053024 best=0.053024

[VQE] iter=053 E=0.052429 best=0.052429

[VQE] iter=054 E=0.052384 best=0.052384

[VQE] iter=055 E=0.052302 best=0.052302

[VQE] iter=056 E=0.052292 best=0.052292

[VQE] iter=057 E=0.051854 best=0.051854

[VQE] iter=058 E=0.051302 best=0.051302

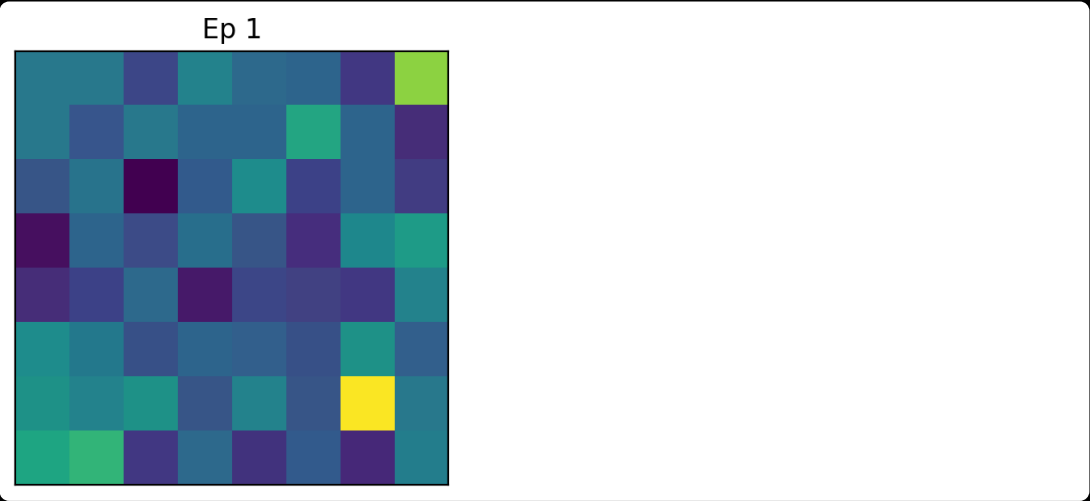
[VQE] iter=059 E=0.051120 best=0.051120

[VQE] iter=060 E=0.050580 best=0.050580

☑ Läufe abgeschlossen.

📁 Heatmap-Historie (Mean, letzte N)

📄 Nur eine Heatmap vorhanden – Anzahl-Auswahl deaktiviert.



🔧 Per-Proto-Metriken

📄 Nur eine Epoche vorhanden – Slider deaktiviert.

Sortieren nach

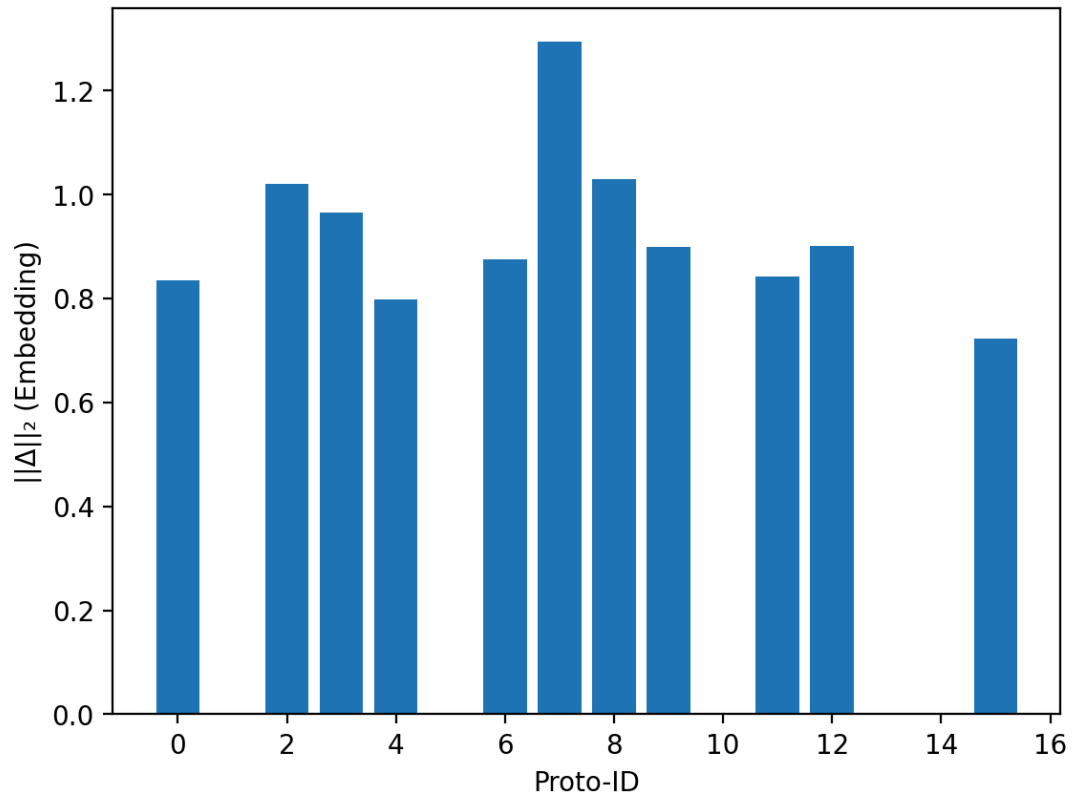
Δ Embedding ▾

Top-Prototypen (absteigend):

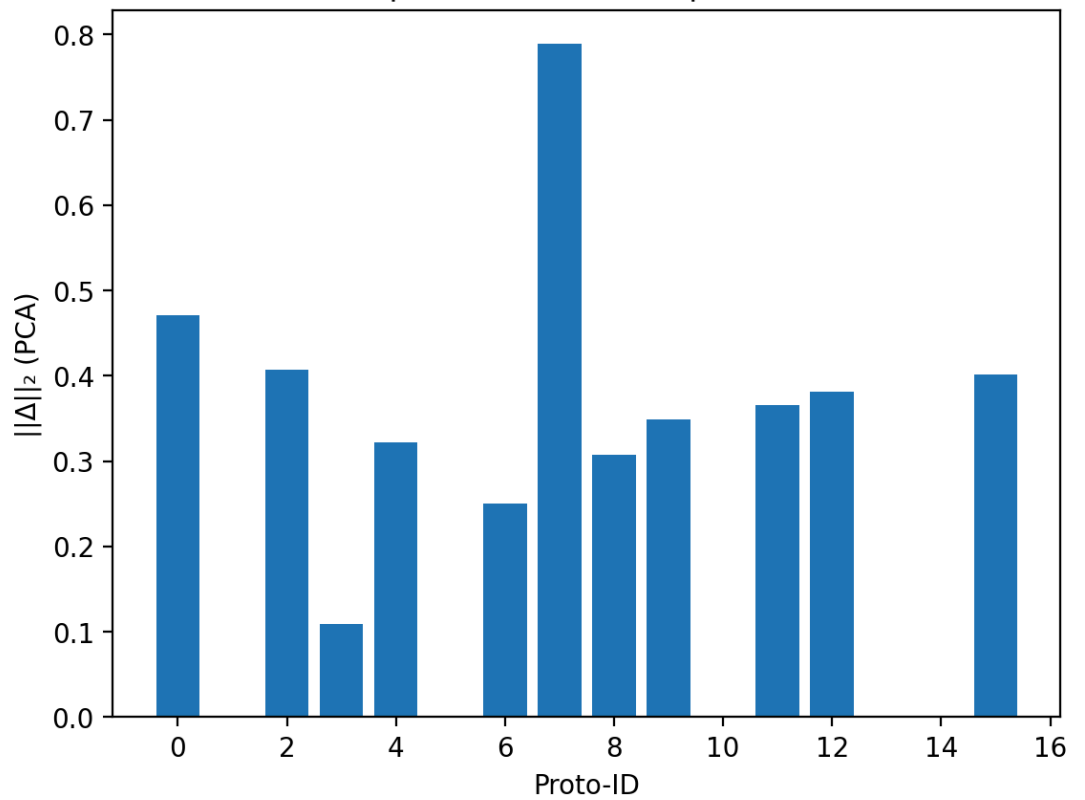
	Proto	Δ Embedding
0	7	
1	8	
2	2	
3	3	
4	12	
5	9	
6	6	
7	11	
8	0	
9	4	




Δ pro Proto (Embedding) - Epoche 1



Δ pro Proto (PCA) - Epoche 1



 [Ergebnisse als JSON herunterladen](#)