

FORRITUNARMÁLID SJÁLFT

IF/ELSE IF/ELSE SETNINGAR

```
int x = 3;
if (x == 0) {
    // Keyrist ekki. :(
} else if (x == 2) {
    // Keyrist ekki. :(
} else if (x == 5) {
    // Keyrist ekki. :(
} else {
    // Þetta keyrist!
}
```

Mikilvægir fastar

```
const int LOW = 0;
const int HIGH = 1;

const int INPUT = 0;
const int OUTPUT = 1;

const int false = 0;
const int true = 1;
```

Boolean segðir

```
// Skoðar hvort x sé jafnt og 0.
x == 0

// Skoðar hvort x sé EKKI jafnt og 0.
x != 0

// Skoðar hvort x sé meira en 0.
x > 0

// Skoðar hvort x sé meira eða jafnt og 0.
x >= 0

// Skoðar hvort BÆÐI x sé 0 OG y sé 1 (AND).
x == 0 && y == 1

// Skoðar hvort ANNADHVORT x sé 0 EÐA y sé 1 (OR).
x == 0 || y == 1
```

MIKILVÆG FÖLL

void setup()

- Fall sem er keyrt einu sinni þegar að forritið er keyrt upp af Arduino.

void loop()

- Fall sem er keyrt síendurtekið af Arduino (á eftir setup fallinu).

void pinMode(pinNo, [INPUT/OUTPUT])

- Tiltekur að pinni #pinNo sé annaðhvort input eða output pinni.

void digitalWrite(pinNo, [LOW/HIGH])

- Skilgreinir hversu mikil spenna er send út á digital pinna #pinNo, venjulega engin (LOW) eða full (HIGH).

void analogWrite(pinNo, value)

- Skilgreinir hversu mikil spenna er send út á analog pinna #pinNo, getur verið á bilinu 0 - 255.

int digitalRead(pinNo)

- Skilar spennunni sem er á digital pinna #pinNo (annað hvort LOW eða HIGH).

int analogRead(pinNo)

- Skilar spennunni sem er á analog pinna #pinNo (á bilinu 0 - 1024).

void delay(millisec)

- Tiltekur að þú viljir bíða í "millisec" millisekúndur áður en þú heldur áfram í næstu skipun.

void Serial.begin(dataRate)

- Stillir Serial samskiptaleiðina þannig að hún geti flutt dataRate bita (0 eða 1) á sekúndu. Venjulega er dataRate = 9600.

void Serial.println(texti)

- Kallað á til þess að skrifa texta út á Serial monitor. Einnig er hægt að nota Serial.print(texti) en þá kemur ekkert newline (prófiði!).