|  |  |
| --- | --- |
| FORRITUNARMÁLIÐ SJÁLFT  IF/ELSE IF/ELSE SETNINGAR  **int** x = 3;  **if** (x == 0) {  // Keyrist ekki. :(  } **else** **if** (x == 2) {  // Keyrist ekki. :(  } **else** **if** (x == 5) {  // Keyrist ekki. :(  } **else** {  // Þetta keyrist!  }    Mikilvægir fastar  **const** **int** LOW = 0;  **const** **int** HIGH = 1;  **const** **int** INPUT = 0;  **const** **int** OUTPUT = 1;  **const** **int** false = 0;  **const** **int** true = 1;  *Boolean segðir*  // Skoðar hvort x sé jafnt og 0.  x == 0  // Skoðar hvort x sé EKKI jafnt og 0.  x != 0  // Skoðar hvort x sé meira en 0.  x > 0  // Skoðar hvort x sé meira eða jafnt og 0.  x >= 0  // Skoðar hvort BÆÐI x sé 0 OG y sé 1 (AND).  x == 0 && y == 1  // Skoðar hvort ANNAÐHVORT x sé 0 EÐA y sé 1 (OR).  x == 0 || y == 1 | MIKILVÆG FÖLL  void setup()   * Fall sem er keyrt einu sinni þegar að forritið er keyrt upp af Arduino.   void loop()   * Fall sem er keyrt síendurtekið af Arduino (á eftir setup fallinu).   void pinMode(pinNo, [INPUT/OUTPUT])   * Tiltekur að pinni #pinNo sé annaðhvort input eða output pinni.   void digitalWrite(pinNo, [LOW/HIGH])   * Skilgreinir hversu mikil spenna er send út á digital pinna #pinNo, venjulega engin (LOW) eða full (HIGH).   void analogWrite(pinNo, value)   * Skilgreinir hversu mikil spenna er send út á analog pinna #pinNo, getur verið á bilinu 0 – 255.   int digitalRead(pinNo)   * Skilar spennunni sem er á digital pinna #pinNo (annað hvort LOW eða HIGH).   int analogRead(pinNo)   * Skilar spennunni sem er á analog pinna #pinNo (á bilinu 0 - 1024).   void delay(millisec)   * Tiltekur að þú viljir bíða í "millisec" millisekúndur áður en þú heldur áfram í næstu skipun.   void Serial.begin(dataRate)   * Stillir Serial samskiptaleiðina þannig að hún geti flutt dataRate bita (0 eða 1) á sekúndu. Venjulega er dataRate = 9600.   void Serial.println(texti)   * Kallað á til þess að skrifa texta út á Serial monitor. Einnig er hægt að nota Serial.print(texti) en þá kemur ekkert newline (prófiði!). |