

TD jQuery #2 : création de Single page Application

Première partie : Guess my number !

Votre mission est de construire une SPA (Single Page Application) pour le jeu « Guess my number », dont le but est de trouver un nombre compris entre 0 et 100. A chaque tentative, la page « répond » en indiquant si la valeur proposée est inférieure, supérieure ou correcte. Si la réponse est correcte, la page doit afficher le nombre de tentatives effectuées et afficher un bouton « Rejouer » qui réinitialise le jeu.

Votre application devra être attractive et être capable de s'afficher sur tous les écrans (responsive).

Contenu de la page :

- Le titre du jeu
- Un champ pour proposer un nombre
- Un bouton qui soumet la valeur proposée
- Une zone où s'afficheront les messages de réponse.
- Un bouton « Rejouer » en cas de succès.



LA MANU, Ecole des Métiers du Numérique est une marque déposée de NOVEI Formation

NOVEI Formation – 1435 boulevard Cambronne – 60400 Noyon – SIRET 752 434 605 00024

Code activité 8559A - Déclaration activité N° 32 6003047 60 (enregistrée auprès du Préfet de Région Hauts-de-France)

SARL au capital de 20250 euros – RCS Versailles 752 434 605 – SIRET siège social NOVEI 752 434 605 00073 – TVA intracommunautaire FR46752434605

Deuxième partie : une histoire de moyenne

Votre mission est de construire une SPA (Single Page Application) pour calculer la moyenne des dernières 5 notes (évaluées entre 0 et 20) d'un élève. L'application devra calculer la moyenne de ces notes et afficher une appréciation en correspondance (voir plus bas).

Votre application devra être attractive et être capable de s'afficher sur tous les écrans (responsive).

Contenu de la page :

- Le titre de l'application
- Les champs permettant de saisir les 5 dernières notes
- Un bouton « Calculer ma moyenne »
- Une zone où s'afficheront la moyenne et l'appréciation.

Les appréciations :

- Si la moyenne est supérieure ou égale à 0 et inférieure à 10 : "En dessous de la moyenne".
- Si la moyenne est supérieure ou égale à 10 et inférieure à 13 : "Moyen".
- Si la moyenne est supérieure ou égale à 13 et inférieure à 16 : "Bien".
- Si la moyenne est supérieure ou égale à 16 et inférieure à 20 : "Très bien".
- Si la moyenne de l'élève est égale à 20, il aura comme appréciation : "Excellent".

Evolution :

Transformez la base de cette application de façon à pouvoir saisir un nombre variable de notes (ce nombre doit être supérieur à 2 sinon le bouton « Calculer ma moyenne » n'est pas actif). Les notes saisies s'affichent au fur et à mesure et il est possible d'en supprimer une si nécessaire. Le reste fonctionne de la même façon.



LA MANU, Ecole des Métiers du Numérique est une marque déposée de NOVEI Formation

NOVEI Formation – 1435 boulevard Cambronne – 60400 Noyon – SIRET 752 434 605 00024

Code activité 8559A - Déclaration activité N° 32 6003047 60 (enregistrée auprès du Préfet de Région Hauts-de-France)

SARL au capital de 20250 euros – RCS Versailles 752 434 605 – SIRET siège social NOVEI 752 434 605 00073 – TVA intracommunautaire FR46752434605

Troisième partie : shifumi !

Votre mission est de construire une SPA (Single Page Application) du jeu Shifumi (Pierre Papier Ciseaux) qui se joue en 10 manches. A son tour, le joueur dépose une image correspondant à son choix par glisser/déposer dans une zone de l'interface du jeu (voir démo par le formateur). Le dépôt de l'image déclenche l'action suivante.

L'ordinateur, fait son propre choix (aléatoire) qui se matérialise par une image dans la zone dédiée et le jeu indique si le joueur a gagné ou perdu la manche. Les compteurs de manche et de victoire se mettent à jour.

Au bout de 10 manches, un message indique si le joueur a gagné, perdu ou si c'est un nul. Un bouton propose de rejouer.

Votre application devra être attractive et être capable de s'afficher sur tous les écrans (responsive).

Les compteurs :

Le compteur de manche indique le nombre de manches effectuées et le nombre de manches total.
Le compteur de réussite indique le pourcentage de victoire arrondi à l'entier supérieur.

Les outils

Pour réaliser les actions de glisser/déposer, il vous faudra utiliser jQuery UI.

<https://jqueryui.com/droppable/>

<https://jqueryui.com/draggable/>



LA MANU, Ecole des Métiers du Numérique est une marque déposée de NOVEI Formation

NOVEI Formation – 1435 boulevard Cambronne – 60400 Noyon – SIRET 752 434 605 00024

Code activité 8559A - Déclaration activité N° 32 6003047 60 (enregistrée auprès du Préfet de Région Hauts-de-France)

SARL au capital de 20250 euros – RCS Versailles 752 434 605 – SIRET siège social NOVEI 752 434 605 00073 – TVA intracommunautaire FR46752434605