<< pokreće >>

**TablicaPrvenstva**

addObserver()

removeObserver()

notifyObservers()

provjera Efikasnosti()

**Caretaker (singleton)**

getInstance()

addSubject()

getAktivnaTablica()

...

**Originator**

kreirajTablicuPrvenstva()

azurirajTablicu()

azurirajRedoslijedKlubova()

ispisiArhiviraneListe()

...

**State**

stanjeNatjecateljsetNaziv()

stanjeNormalno()

stanjeSlab()

getState()

**StanjeNatjecatelj**

stanjeNatjecatelj()

stanjeNormalno()

...

**Klub (Memento)**

update()

provjeraStanja()

ispisPodataka()

...

**Dretva**

pokreni()

pronadjiSlobodniKlub()

**Subject**

addObserver()

removeObserver()

notifyObservers()

**Aplikacija**

main()

**Observer**

setSifra()

setNaziv()

getSifra()

....

<< kreira >>

<< kreira >>

<< sadrži >>

**Observer:** kada jedan objekt (klub) promijeni stanje da svi ostali budu obaviješteni.

**Memento:** Kako bi se podaci (tablice) mogli spremiti i naknadno ponovno dohvatiti.

**Singleton:** Osigurava da klasa Caretaker ima samo jednu instancu.

**State:** Objekt (klub) mijenja svoje ponašanje kada promijeni svoje stanje.