

Socket [ 비동기 ; Socket Async Event Args  
동기 ]

\_listener,

class listener ~ Socket.Accept  
= listener.Init(Endpoint, args)  
↳ Custom F

조식한것. = 기존 잔게가 임의화함.

OnAcceptComplete를 통해 알면 Socket Listener의 초기값이 아닌값이  
있을수있다

→ args를 초기화한것이 중요하다

args.AcceptSocket = null

Pending 수정됨으로 → Lock

남아있대 → 남지 → 자를 다시 개설했

물고기가 많으면 여러개 던져도 됨.

메인에서 스레드를 돌리는데... Callback 함수서형서 어떻게 연결되나?

동시 다발적으로 실행되면 위험하다. → 동기화함

→ 멀티스레드 메모리 접근 충돌