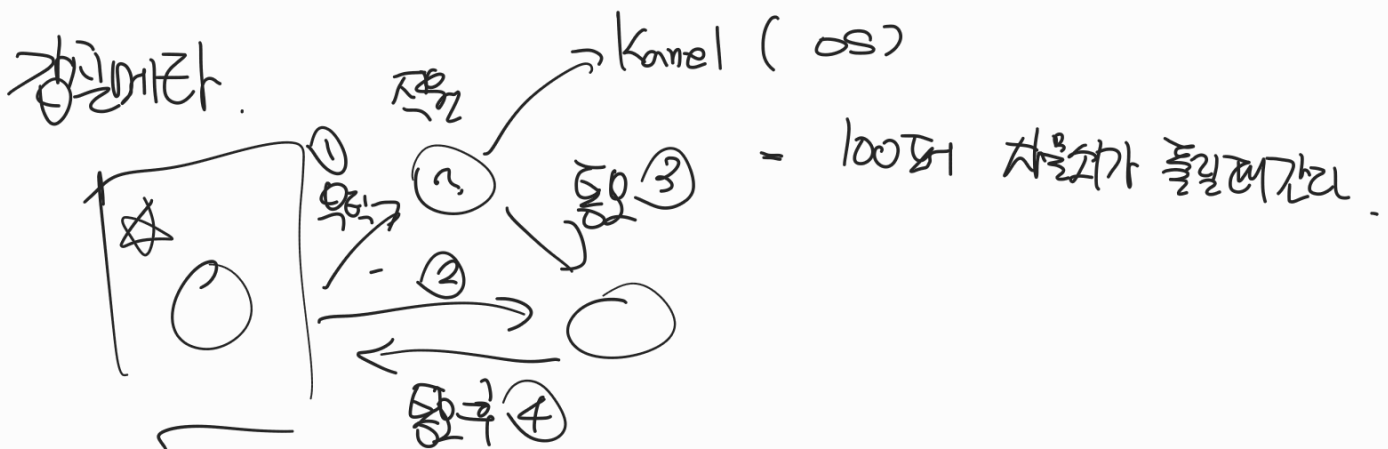
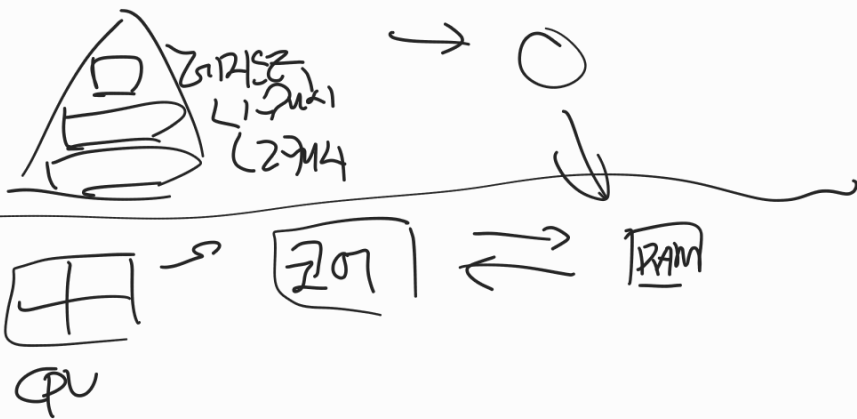


`Thread.sleep(1)` = 1millisecond 정도 쉬다. → 무조건 휴식
`Thread.sleep(0)` = 최단 휴식 → 자기가 우선순위가 낮은 다른 행동을 하거나
 → 우선순위가 같거나 높은 스레드가 있으면 다시 자기가
`Thread.Yield()` = 관대한 휴식 → 관대하게 휴식 → 지금 실행하고 있는 스레드
 나머지들 돌아가게 해

휴식은 장점이 있나?

Context change에서 스레드가 CPU를 사용하는 이점이 있음이 있는데.

하루 휴식만 좋을까? → 아니네. 가. Spinlock이 (느린거로?)



Event

Auto reset Event - Event (기타)

Manual reset Event = 6 (43)

SpinLocker이 있어서 굉장히 느려진다. → mmio의 경우 하나가 92클럭만

Auto reset event

귀찮을 듯하 → 스레드끼리만 하더라도 CPU 차지하기 때문

Mutex = 좀 더 많은 것

True, false 뿐 아니라 lockCount도 있다

고장나지 않게 0으로 되돌아갈 때까지 기다릴 때도 사용가능.