Recv와 Send의 차이 Send가 타이밍이 어렵다.

```
Void OnSendCompleted( object Sender, SocketAsyncEventArgs args )
    (
        if ( args. BytesTransferred && args. SocketError == SocketError.Success )
        else ( Disconnect )
    )
```

reciver 는 시작시 1회 호출하면 되지만
Send 하는 시점이 정해져있지 않다.