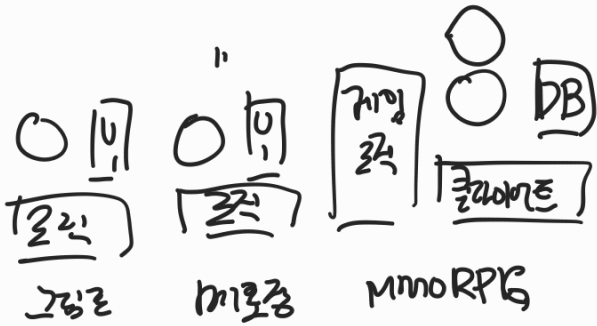
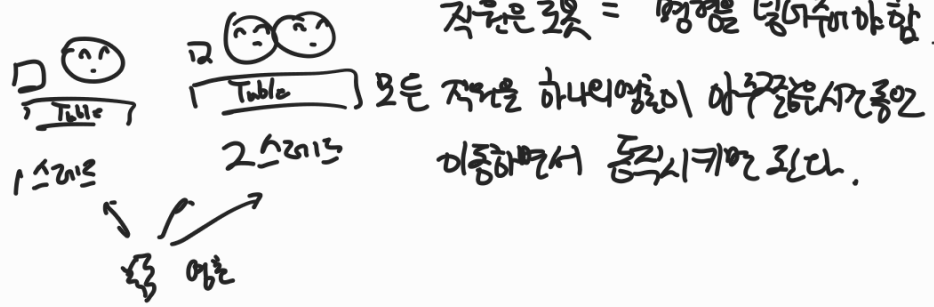


하드웨어 양분

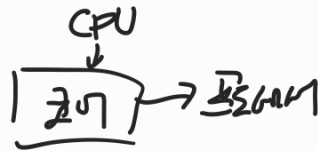
서버 = 멀티스레드 고난도 개념.

서버 = 식량      스레드 = 직원



서버 실행되어야 함

주미 = CPU



코어가 하나라면 CPU코어가 스레드를 순차하여 움직인다.

(하드웨어 한계를 실행해야 함 → 단거리가 짧다 마치 한 번에 움직이는 듯 보인다.)

운영체제는 신의힘 → 일 때문에 끊임없이 Cancel모드를 건드리게 됨.

(모든 프로그램에 같은 스케줄링을 주는 것과 우선순위를 두었다.)

= 기아현상이 발생하게 됨.

코어가 1개라면 = 동시에 1개작업을 움직일 수 있다.

그래도 스레드를 움직이면 병의 자체가 무한한 것임.

→ 서버가 좋아진다는 뜻이겠지.

코어 = 스레드가 가장 좋음.

스레드 개수가 많아 직원수가 다름

스레드는 ORDER(순서)가 있음.

이차원 서버.

식량 = 프로세서(프로그램)

⇒ 직원 = 스레드

양분 = CPU코어



스케줄링이 될때마다 디바이스 할당

1스케1스케1스케1

1프로 1프로 1프로 100프로 100프로

다들 다들 다들