r_d



Praktické cvičení - Lekce 10 [AI Agenti]

Počet bodů: 100 Deadline: 9.10.2025

Zadání:

Implementuj libovolne prostredi (Pole, Grid, Hra, vlastni ...etc.) pro Reinforcement learning a natrenuj libovolneho agenta (Q-table, DQN, REINFORCE, PPO, DPO ... etc.).

Forma odevzdání:

Vypracovaný úkol odevzdejte ve formě zdrojového kódu. Projekt ideálně nahrajte na Github a odevzdejte link do Github repositáře. Link odevzdejte v Google Classroom.