Jammin' Eats Project Development Summary

Jammin' Eats Project Development Summary

🕹️ Jammin' Eats Project Development Summary – April 2025 Update
🎮 Project Overview
Jammin' Eats is a vibrant 2D top-down game where players control Kai, a foodslinging delivery hero navigating a reggae-meets-cyberpunk beach city. The game emphasizes fun, flair, and food, combining fast-paced gameplay with colorful character and environment design.

🔧 Current Features ✅ Core Systems
Game Loop: Smooth transitions between menu, gameplay, and game-over states.
Player Mechanics: Directional movement, idle/walk animations, and cooldown-based food throwing.
Customer AI: Spawns dynamically with food preferences, patience timers, and visual indicators.
Food Types: Four stylized dishes – Tropical Pizza Slice, Ska Smoothie, Island Ice Cream Jam, and Rasta Rice Pudding – each with unique sprites and logic.
Particles & Feedback: Particles show for spawns, food hits, and success. Visual cooldown bar and patience meters give HUD feedback.
✅ UI & Interactions
Buttons: Interactive Start, Exit, and Restart buttons with hover states and sounds.
HUD Elements: Displays score, missed deliveries, and cooldown status.
✅ Audio & Visual Assets
Fallback logic for missing assets ensures the game runs even if images or sounds fail to load.
Programmatically generated backgrounds for menu and game-over screens match the beachy vibe.

🛠️ Technical Development 🔗 Integration
Database: Local SQL Server Express + SSMS setup; structured tables for players, sessions, food, UI, and characters.
Cursor IDE: Transitioned from PyCharm to Cursor for AI-assisted development and

seamless git integration.
GitHub: Active version control workflow established.
📂 Updated Folder Structure

📁 Jammin-Eats/

```
arduino
CopyEdit
├── 📁 .git/
│   └── ... (git internals)
├── 📄 .gitignore
├── 📁 .idea/
│   └── ... (IDE config files)
├── 📁 Archive/
│   └── ... (2 items)
├── 📁 Backups/
│   └── ... (contents not enumerated)
├── 📁 Database/
│   ├── 📄 Data-Deletion.py
│   ├── 📄 JamminEats-Database.py
│   ├── 📄 JamminEats-Schema.sql
│   └── 📄 create_jammin_db.py
├── 📄 Jammin_Eats.spec
├── 📁 PDFs for note attachments/
│   ├── 📄 Current_Folder_Structure.pdf
│   ├── 📄 How_to_play_the_.exe_file.pdf
│   ├── 📄 Level_1.pdf
│   ├── 📄 Original_Game_Idea.pdf
│   ├── 📄 Project_development_Current.pdf
│   └── 📄 Prompt_generator_Prompt.pdf
├── 📄 README.md
├── 📄 Requirements.md
├── 📁 Tools/
│   ├── 📁 Output/
│   │   ├── 📄 metadata.json
```

```
│   │   ├── 📄 tilemap.json
│   │   ├── 📁 tiles/
│   │   │   └── ... (contents not enumerated)
│   │   └── 📄 visualization.png
│   ├── 📁 Scripts/
│   │   ├── 📄 backup_script.ps1
│   │   ├── 📁 build/
│   │   │   └── ... (contents not enumerated)
│   │   ├── 📄 install dependencies.bat
│   │   ├── 📄 jammin_eats.schema.scm
│   │   ├── 📄 pull_from_github.ps1
│   │   ├── 📄 push_to_github.ps1
│   │   ├── 📄 run_backup.bat
│   │   ├── 📄 run_diagnostic.bat
│   │   ├── 📄 run_pull_script.bat
│   │   └── 📄 run_push_script.bat
│   ├── 📄 level1.png
│   └── 📄 slicer.py
├── 📁 assets/
│   ├── 📁 Food/
│   │   ├── 📁 Island_Ice_Cream/
│   │   │   ├── 📄 Island_Ice_Cream1.png
│   │   │   ├── 📄 Island_Ice_Cream2.png
│   │   │   ├── 📄 Island_Ice_Cream3.png
│   │   │   ├── 📄 Island_Ice_Cream4.png
│   │   │   └── 📄 Island_Ice_Cream5.png
│   │   ├── 📁 Rasta_Rice_Pudding/
│   │   │   ├── 📄 Rasta_Rice_Pudding1.png
│   │   │   ├── 📄 Rasta_Rice_Pudding2.png
│   │   │   ├── 📄 Rasta_Rice_Pudding3.png
│   │   │   ├── 📄 Rasta_Rice_Pudding4.png
│   │   │   └── 📄 Rasta_Rice_Pudding5.png
│   │   ├── 📁 Reggae_Rasgulla/
│   │   │   ├── 📄 Reggae_Rasgulla1.png
│   │   │   ├── 📄 Reggae_Rasgulla2.png
│   │   │   ├── 📄 Reggae_Rasgulla3.png
```

```
│   │   │   ├── Reggae_Rasgulla4.png
│   │   │   └── Reggae_Rasgulla5.png
│   │   ├── Ska_Smoothie/
│   │   │   ├── Ska1.png
│   │   │   ├── Ska2.png
│   │   │   ├── Ska3.png
│   │   │   ├── Ska4.png
│   │   │   └── Ska5.png
│   │   └── Tropical_Pizza_Slice/
│   │       ├── Tropical_Pizza_Slice1.png
│   │       ├── Tropical_Pizza_Slice2.png
│   │       ├── Tropical_Pizza_Slice3.png
│   │       ├── Tropical_Pizza_Slice4.png
│   │       └── Tropical_Pizza_Slice5.png
│   │
│   ├── Maps/
│   │   └── level1/
│   │       ├── Level_1_Frame_1.tmx
│   │       └── TileSet_1.tsx
│   │
│   ├── sprites/
│   │   └── characters/
│   │       ├── kai/
│   │       │   ├── kai_up.png
│   │       │   ├── kai_down.png
│   │       │   ├── kai_left.png
│   │       │   └── kai_right.png
│   │       └── customers/
│   │           ├── Customer_Lady_1_down.png
│   │           ├── Customer_Lady_1_left.png
│   │           ├── Customer_Lady_1_right.png
│   │           ├── Customer_Lady_1_up.png
│   │           ├── Customer_Lady_2_down.png
│   │           ├── Customer_Lady_2_left.png
│   │           ├── Customer_Lady_2_right.png
│   │           ├── Customer_Lady_2_up.png
```

```
│   │       ├── Customer_Lady_3_down.png
│   │       ├── Customer_Lady_3_left.png
│   │       ├── Customer_Lady_3_up.png
│   │       ├── Customer_Lady_4_down.png
│   │       ├── Customer_Lady_4_left.png
│   │       ├── Customer_Lady_4_right.png
│   │       ├── Customer_Lady_4_up.png
│   │       ├── Customer_Man_1_down.png
│   │       ├── Customer_Man_1_left.png
│   │       ├── Customer_Man_1_right.png
│   │       ├── Customer_Man_1_up.png
│   │       ├── Customer_Man_2_down.png
│   │       ├── Customer_Man_2_left.png
│   │       ├── Customer_Man_2_up.png
│   │       ├── Customer_Man_3_down.png
│   │       ├── Customer_Man_3_left.png
│   │       ├── Customer_Man_3_right.png
│   │       ├── Customer_Man_3_up.png
│   │       ├── Customer_Man_4_down.png
│   │       ├── Customer_Man_4_left.png
│   │       ├── Customer_Man_4_right.png
│   │       ├── Customer_Man_4_up.png
│   │       ├── Seagulls_left.png
│   │       ├── Seagulls_right.png
│   │       └── Seagulls_up.png
│   │
│   ├── 📁 tiles/
│   │   ├── 📁 Cloud/
│   │   │   ├── tile_sky_cloud_full.png
│   │   │   ├── tile_sky_cloud_full_1.png
│   │   │   └── tile_sky_cloud_full_2.png
│   │   ├── 📁 Decorations/
│   │   │   └── Palm_Tree.png
│   │   ├── 📁 Grass/
│   │   │   ├── Grass_1.png
│   │   │   └── Grass_2.png
```

```
│   │   ├── 📁 Road/
│   │   │   ├── 📄 road_1.png
│   │   │   ├── 📄 road_2.png
│   │   │   ├── 📄 road_3.png
│   │   │   └── 📄 road_4.png
│   │   ├── 📁 Sand/
│   │   │   ├── 📄 Sand_1.png
│   │   │   └── 📄 Sand_2.png
│   │   ├── 📁 Sky/
│   │   │   ├── 📄 sky_1.png
│   │   │   ├── 📄 sky_2.png
│   │   │   ├── 📄 sky_3.png
│   │   │   └── 📄 sky_4.png
│   │   ├── 📁 Water/
│   │   │   ├── 📄 Water_1.png
│   │   │   └── 📄 Water_2.png
│   │   └── 📁 sidewalk/
│   │       ├── 📄 sidewalk_1_left.png
│   │       ├── 📄 sidewalk_1_right.png
│   │       ├── 📄 sidewalk_2_left.png
│   │       ├── 📄 sidewalk_2_right.png
│   │       ├── 📄 sidewalk_curb_corner.png
│   │       ├── 📄 sidewalk_curb_straight.png
│   │       └── 📄 sidewalk_split.png
│   │
│   ├── 📁 tilesets/
│   │   ├── 📄 TileSet_1.png
│   │   └── 📄 TileSet_1.tsx
│   │
├── 📁 build/
│   └── ... (contents not enumerated)
├── 📄 changelog.md
├── 📁 dist/
│   └── 📄 Jammin_Eats.exe
├── 📄 main.py
├── 📄 requirements.txt
```

```
├── 📄 resource_path.py
├── 📁 source/
│   └── … (contents not enumerated)
└── 📁 venv/
    └── … (virtual environment files)
```

🧩 Future Plans 🎨 Asset Development

Complete food truck sprite

Add more customer designs Expand backgrounds and environments

☁️ Cloud & Database Expansion

Azure SQL migration for cloud access

Cloud-based leaderboard and save states

🧠 Gameplay Evolution

Add power-ups, day/night cycle, and progressive levels Refine food preferences and bonus logic

🔄 3D Roadmap