```
Jammin-Eats/
├── .git/
├── .gitignore
├── .idea/
├── Archive/
│   ├── main_v1_old.py
│   └── main_v2_old.py
├── Backups/
├── Database/
│   ├── Data-Deletion.py
│   ├── JamminEats-Database.py
│   ├── JamminEats-Schema.sql
│   └── create_jammin_db.py
├── Jammin_Eats.spec
├── Level_1_Frame_1.tmx
├── PDFs for note attachments/
│   ├── Current_Folder_Structure.pdf
│   ├── How_to_play_the_.exe_file.pdf
│   ├── Level_1.pdf
│   ├── Original_Game_Idea.pdf
│   ├── Project_development_Current.pdf
│   └── Prompt_generator_Prompt.pdf
├── README.md
├── Requirements.md
├── TileSet_1.png
├── TileSet_1.tsx
├── Tools/
│   ├── Output/
│   ├── Scripts/
│   │   └── (various scripts, including backup_script.ps1)
│   ├── level1.png
│   └── slicer.py
├── assets/
│   ├── Food/
│   │   ├── Island_Ice_Cream/
│   │   ├── Rasta_Rice_Pudding/
│   │   ├── Reggae_Rasgulla/
│   │   ├── Ska_Smoothie/
│   │   └── Tropical_Pizza_Slice/
│   ├── Maps/
│   │   └── level1/
│   ├── sprites/
│   │   └── characters/
│   ├── tiles/
│   │   ├── Cloud/
│   │   ├── Decorations/
│   │   ├── Grass/
│   │   ├── Road/
│   │   ├── Sand/
│   │   ├── Sky/
│   │   ├── Water/
│   │   └── sidewalk/
│   └── tilesets/
│       ├── TileSet_1.png
```

```
│                   └── TileSet_1.tsx
├── changelog.md
├── main.py
├── resource_path.py
├── source/
│   ├── .gitignore
│   ├── Include/
│   ├── Lib/
│   ├── Scripts/
│   └── pyvenv.cfg
└── venv/
```