ГУАП

КАФЕДРА № 41

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКО	рЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
ассистент			Акопян Б.К.
должность, уч. степень,	ввание	подпись, дата	инициалы, фамилия
C	ТЧЕТ О ПР	РАКТИЧЕСКОЙ РАБО	OTE №1
	A LILLE FIRST	uegg Augn Angelu	
ОРГАНИЗ.	АЦИЯ ПРО	ЦЕССА УПРАВЛЕНИ	1Я ПРОЕКТАМИ
	по курс	у: Программная инженери	TR.
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
			А П Г
			А.П.Бородина М.О. Жовтяк
СТУДЕНТ ГР. №	4016		N.O. жовтяк А. И. Дербишева
		подпись, дата	инициалы, фамилия

1. Цель работы.

Визуализация процесса разработки в системе управления проектами Kaiten.

2. Ход работы

Выполняется регистрация на сайте <u>www.kaiten.ru</u>. Регистрация продемонстрирована на рисунке 1.

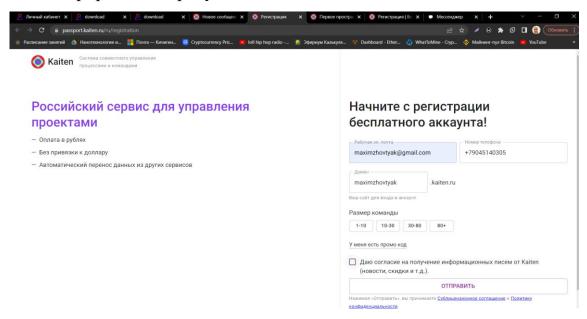


Рисунок 1 – Регистрация на Kaiten

<u>Кейс</u>. Команда студентов ГУАП решила самостоятельно организовать web-приложение с викториной на знание географии. На собрании был обсужден план, дизайн, методология и система планирования. В качестве системы планирования был выбран Kaiten, методология SCRUM, создали команду «Крутики» и определили следующие задачи проектирования:

- 1) Исследование сайтов конкурентов;
- 2) Составить анализ на основе полученной информации;
- 3) Выбрать программного обеспечения для разработки вебприложения;
 - 4) Установка сервера;
 - 5) Разработка БД веб-приложения;
 - 6) Разработка интерфейса пользователя;
 - 7) Реализация web-страниц приложения;

- 8) Разработка наполнения сайта;
- 9) Отправка сайта на хостинг.

Создается пространство проекта на сайте. Это можно увидеть на рисунке

2.

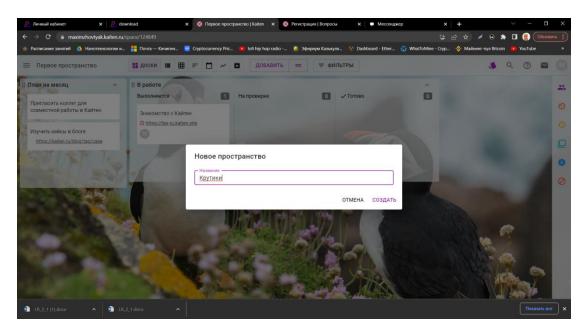


Рисунок 2 – Создание пространства

Создается простая доска проекта SCRUM для выполнения задач с четырьмя столбцами: "Backlog", "Spring", "В работе", "Готово". Это можно увидеть на рисунке 3.

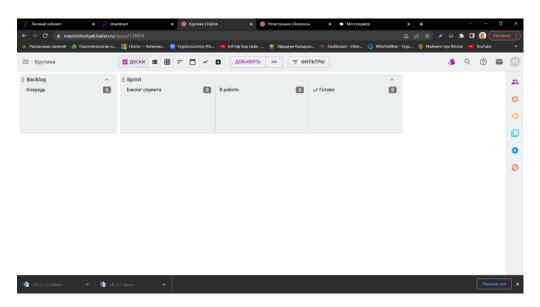


Рисунок 3 – Создание доски проекта

В пространство добавляются члены команды. Это показано на рисунке 4.

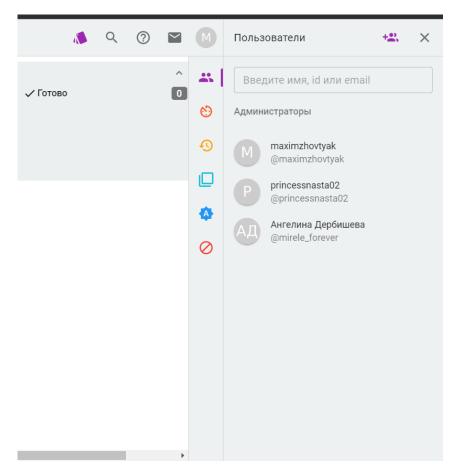


Рисунок 4 – Добавление пользователей в проект

Добавляются карточки в проект. Создание карточек показано на рисунках 5-13. Итоговая доска на рисунке 14.

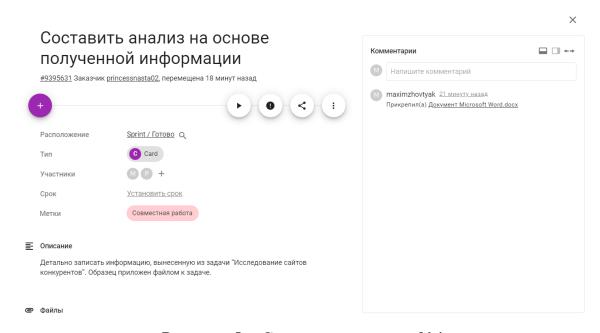


Рисунок 5 — Создание карточки №1

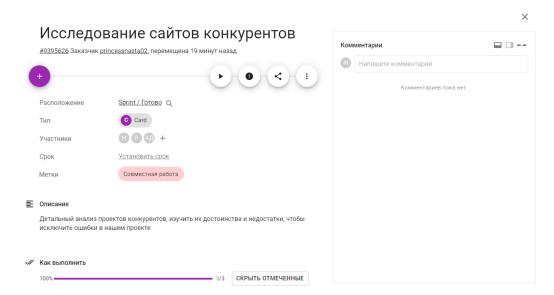


Рисунок 6 – Создание карточки №2

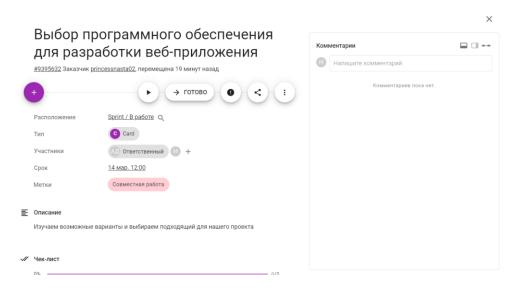


Рисунок 7 – Создание карточки №3

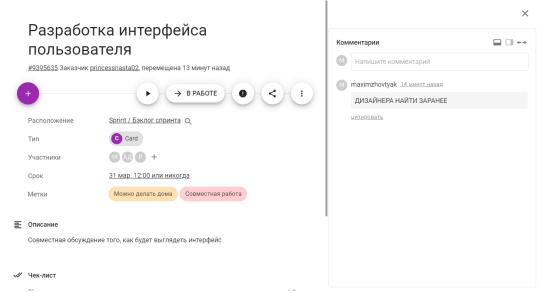


Рисунок 8 – Создание карточки №4

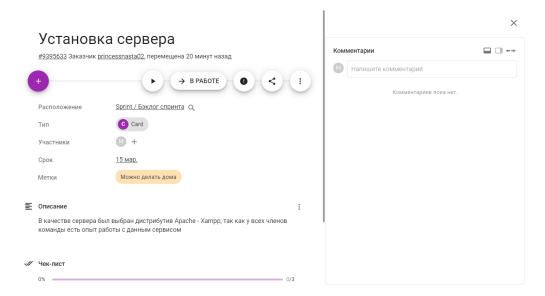


Рисунок 9 – Создание карточки №5

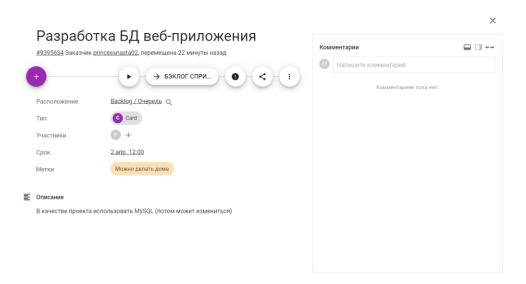


Рисунок 10 – Создание карточки №6

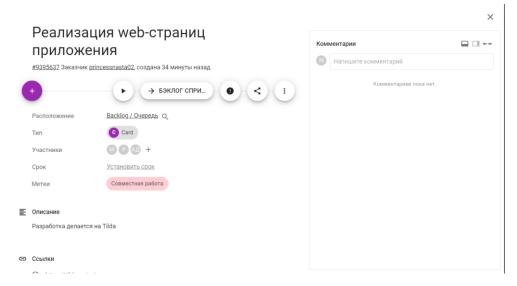


Рисунок 11 – Создание карточки №7

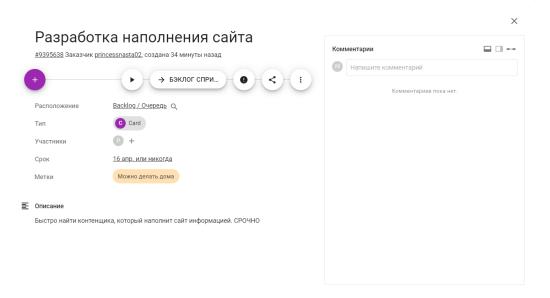


Рисунок 12 – Создание карточки №8

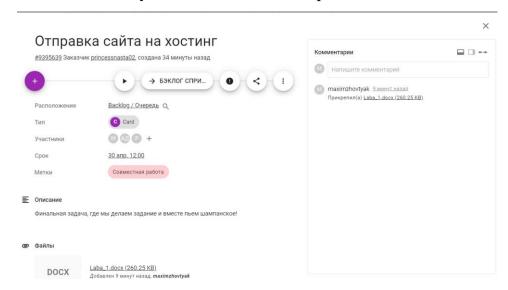


Рисунок 13 – Создание карточки №9

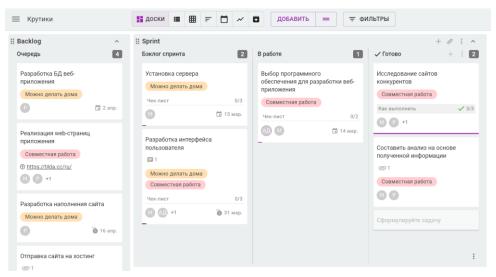


Рисунок 14 – Итоговая доска карточек

Задачи просматриваются в табличном и Timeline-режиме. Это можно увидеть на рисунке 15-16.

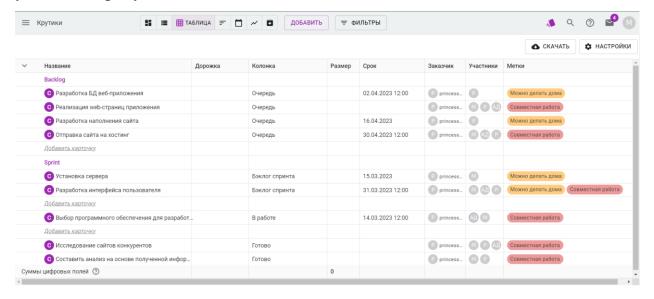


Рисунок 15 – Задачи в табличном виде

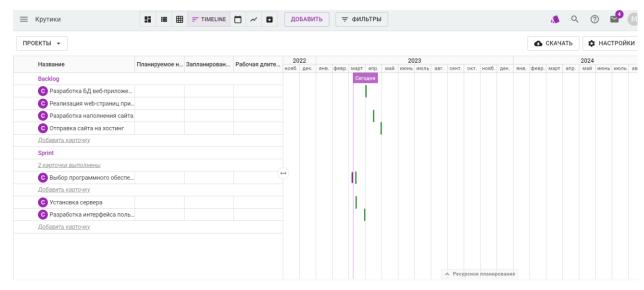


Рисунок 16 – Задачи в TimeLine-режиме

Можно увидеть, что сроки задач проставлены верно и последовательно.

3. Вывод

В ходе лабораторной работы обозначили первые штрихи нашей работы, создали пространство проекта на сайте Kaiten, где четко распределили задачи между собой в определенные дедлайны. Нами была выбрана методология "Scrum", где задачи из Backlog'а распределяются в заданный спринт на данном этапе.

В ходе работы проблем не возникло.