Лабораторная работа №4 по курсу дискретного анализа: Поиск образца в строке

Выполнил студент группы М8О-212Б-22 МАИ Юрков Евгений.

Условие

Вариант: 2-1

Необходимо реализовать один из стандартных алгоритмов поиска образцов для указанного алфавита.

Вариант алгоритма: Поиск одного образца при помощи алгоритма Бойера-Мура. Вариант алфавита: Слова не более 16 знаков латинского алфавита (регистроне-зависимые).

Метод решения

Для написания алгоритма Бойера-Мура сначала необходимо осуществить предподсчёт для искомого образца: составить таблицу плохих символов и массив хороших суффиксов. Сравнение образца с подстрокой осуществляется справа налево. На каждом этапе сдвиг осуществляется на max(1,i,i), где ППС - правило плохого символа, ПХС - правило хорошего суффикса.

Описание программы

Для реализации алгоритма были реализованы следующие функции:

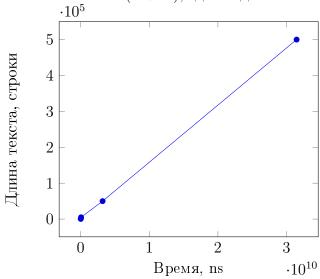
- Z z-функция, используется для составления массива хороших суффиксов;
- bad_symbol построение талблицы плохих символов;
- good_suf построение массива хороших суффиксов;
- binsearch используется для поиска нужного индекса в таблице плохих символов;
- get_offset функции для получения значения из правил;
- boyer_moore главная функция для поиска образца в строке;

Дневник отладки

- 1. исправлена нумерация строк
- 2. исправлена неккоректная работа поиска плохого символа
- 3. вектор с нумерацией слов исправлен на хеш-таблицу

Тест производительности

Алгоритм Бойера-Мура для поиска образца в тексте работает за "сублинейное" время, то есть сложность O(n+m), где n - длина текста.



Выводы

Я создал функцию для поиска слова в тексте, используя алгоритм Бойера-Мура. Однако, в некоторых сценариях данная функция может немного замедляться, особенно если в тексте много совпадений или много коротких слов. Несмотря на это, алгоритм Бойера-Мура остается одним из самых эффективных алгоритмов поиска шаблонов в стандартных приложениях и командах, таких как поиск по Ctrl+F в браузерах и текстовых редакторах.