

Q1.

С точки зрения:

- **пользователя**

хорошая верстка должна быть интуитивно понятной и отображается на разных устройствах и браузерах одинаково хорошо, а для пользователей с ограниченными возможностями должна быть реализована возможность использовать сайт на специфических устройствах, например, ридерах.

- **менеджера проекта**

хорошая верстка должна удовлетворять требования заказчика.

- **дизайнера**

хорошая верстка имеет выдержанный стиль, у пользователя не должно возникать проблем с взаимодействием с интерфейсом.

- **верстальщика**

хорошая верстка имеет выдержанный стиль, она семантическая, работает на разных устройствах и браузерах одинаково хорошо.

- **клиентского программиста**

хорошая верстка должна обеспечивать внесение изменений без затруднений, а также при их внесении в определённую часть не ломать остальную часть верстки.

- **серверного программиста**

хорошая верстка не должна ломаться при изменении бэкенда, если эти изменения не кардинальны.

Q2.

Верстать страницы нужно таким образом, чтобы страница состояла из блоков, которые сами по себе изолированы друг от друга. Таким образом, изменения в одном блоке не приводят к поломке всей разметки страницы и такие блоки можно переиспользовать. Также нужно давать осмысленные и семантические названия классам элементов, чтобы другие разработчики

понимали, о чем идет речь и могли без затруднений вносить изменения. И, желательно, использовать линтер.

Многостраничные сайты (МРА) верстать не доводилось, но что касается SPA, я использую методологию БЭМ и фреймворк Vue.js, для макетов сайтов использую Figma.

Q3.

Чтобы сайт отображался хорошо в независимости от размера устройства, необходимо сделать его адаптивным, т.е. элементы умеют изменять свои размеры, положение, цвета и т.п. в зависимости от размера экрана.

Для создания адаптивного сайта использую медиа-запросы с указанием ширины экрана, например, для препроцессора Sass: @media (max-width: 1200px). Корректность отображения проверяю встроенными в браузер dev-tools и на телефоне.

Q4.

Для написания фреймворк Vue.js, различные библиотеки, например Swiper, Vuetify и т.д., расширения для IDE, различные хот-кеи.

Для отладки встроенный в браузер dev-tools и расширение для браузера Vue dev-tools.

Q5.

Открою инспектор, посмотрю какой именно элемент отображается некорректно. Узнав из чего элемент состоит (тег, свойства), посмотрю поддерживает ли данная версия браузера такие свойства на “Can I use?”. Для некоторых свойств требуются префиксы, возможно, разработчик забыл о них.

Q6.

Думаю, следует связаться с дизайнером и уточнить этот вопрос. Если такой возможности нет, самостоятельно добавить стиль(-ей), которые не будут противоречить дизайну.

Q7.

Смотрю различные видео-блоги на YouTube (JavascriptNinja, Вадим Макеев, Ulbi Tv и др.), записи различных конференций, решаю задачи на Codewars, иногда читаю блоги на Хабр, пишу пет-проекты, беру на заметку некоторые решения со Stack Overflow.

Т.к. я начал заниматься frontend-разработкой недавно, не могу выделить, что для меня более близко. Но в перспективе, конечно, JS-программирование выглядит интереснее.

Помимо программирования интересуюсь:

- видеоиграми,
- автомобилями и всем, что с ними связано,
- кулинарией.

Q8.

Меня зовут Иван, мне 23 года, г. Ижевск. Заканчиваю учебу по направлению “Нефтегазовое дело”. Программированием начал заниматься самостоятельно и относительно недавно, около 1,5 лет с перерывами. Изучаю HTML, CSS, Sass, JS, один раз верстал на Bootstrap, с апреля 2022 года Vue.js. В коммерческой разработке участвовать не доводилось.

К, сожалению, исходников лэндингов не осталось.

Первый и пока единственный проект на Vue 3, если не считать тестовое задание:

<https://github.com/kruzhkaKofe/weather-app>

Частично принимал участие в верстке этого проекта:

<https://bologna-27905.herokuapp.com/>