

## 제 7회 창업 아이디어톤 멘토링 결과 보고서

팀명	김갑생할머니소프트	일시	(2회) 2021년 6월 2일 20:30~21:30
멘토 확인	이후암 (서명)	팀장 확인	김윤성 (서명)
팀원 1 확인	황규빈 (서명)	팀원 2 확인	최은선 (서명)
팀원 3 확인	김철연 (서명)	팀원 4 확인	이름 (서명)
아이템	자기주도학습 보조 플랫폼 서비스		
프로토타입 핵심 기능	이 플랫폼을 통해 자기주도학습을 할 때의 데이터들을 모아 최적의 공부법을 분석해줌		
시장 검증 방법	빠른 프로토타입 출시와 베타테스터를 통한 사전 피드백 수용후 시장성 검증		
멘토링 세부 내용			
멘토링 목표	*해당 멘토링의 목표는 무엇인가요? 최종 사업계획서 피드백		
멘토링 내용	*해당 주차 멘토링에서 다룬 주요 내용은 무엇인가요? - 피보팅된 사업계획서 피드백		
진행 상황 및 피드백	진행 상황	*현재 어떻게 진행되고 있나요? 피보팅하여 주제 및 아이디어를 다시 구상함	
	피드백	*현재 진행 상황에 대한 피드백은 무엇인가요? 1. 사업계획서 - 구체적으로 - 불필요한 시간 때문에 공부 시간이 줄어든다. 때문에 공부 목표를 달성하지 못하게 된다는 식으로 적기 - 보조라는 단어보단 지원 서포터라 바꾸기 - 자기주도학습이 어느정도 됐을 때 등급제로 어느 등급부터 공신들한테 서포트받는걸 유료화하기 (수익모델) - 등급제를 통한 등급을 올릴수록 보상을 해주면 된다 - 후원사 컨택(학원, 학용품등) 돈을 줄일 수 있다 -> 어느정도 고객이 있어야함 - 공부의 신이 어느정도 검증이 되어야함, 그 사람들한테 질문하기 기능, 과외 같은 전문적인 부분도 피드백 받기 - 기능 및 기대효과를 처음부터보단 알고리즘을 통해 데이터 분석으로 공부방법 추천 - 깊게 들어갈수록 유료화하는 모델 - 너무 과외느낌을 주지 않고 자기주도학습을 위주로 가기 - 8페이지 시간관리를 출결관리와 비슷하게 구상하기 - 앱을 실행해서 행위를 많이 하게 하는 것 보다 qr코드처럼 간편하게 단계를 줄이는 방법을 찾아볼 것	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>-도표화, 시각화는 좋은 것 같음(인포그래픽), 내가 만약 제일 잘하고 있다면 역효과가 나올수 있으니 고려 해볼것</li> <li>-핵심기능 간결하게 바꾸기, 시간관리기능 좀 더 추가</li> <li>-휴대폰 안쓰게 하기 기능 추가, 전화 올 시 공부중입니다 문자 전송 같은 느낌</li> <li>-수익구조 중 광고부분에서 아무광고가 아닌 검증된 공신력있는 광고를 띄우기, 여기로 갈 시 할인</li> <li>-데이터 판매 부분은 데이터 비식별을 한 후 데이터 거래소에 판매 (서브 수익구조)</li> <li>-유명인 강연등을 유료로 풀어 수익모델로 만들</li> <li>-시장조사를 수치로 정리할 것, 마이데이터 시장의 20조 시장중 학습분야 목표시장에 대해 더 구체적으로 쓸 것</li> <li>-자기주도학습시장을 독서실 시장으로 유추한 것은 좋은 생각</li> <li>-성장전략 확장전략</li> <li>-주타겟을 입시로 봤을 때 입시는 틀이 이미 짜여있기 때문에 입시를 제외하고 짜는 것도 고려해보기</li> <li>-취업쪽 대학생 위주로 타겟층과 모델을 짜는게 더 좋을 것 같음</li> <li>-실현가능성 부분은 너무 길다. 좀 더 간략하게 적을 것</li> <li>-초기 타겟을 구체적으로 적기(공시생, 재수생, 대학생)</li> <li>-시장을 하루에 이 시장에 어느정도 돈을 쓴다*사람 수로 추론하기</li> <li>-독서실 시장규모 * 공시생, 대학생 비율(예. 30%) = 시장 규모</li> <li>-경쟁 앱들의 출시 기준 다운로드 수를 대입 (사용자 수를 일 수로 대입)</li> <li>-비정형 데이터들을 구축하여 분석하는 법도 생각</li> <li>-자격증 모의 시험 같은 서비스 제공 (확장 버전)</li> </ul> <p>2. 문서</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-문서를 개조식으로 쓰는게 간결하고 좋을 것 같음, 서술이 아닌 딱딱 끊어서 쓸 것(7페이지 처럼)</li> <li>-1문장을 3줄이상 쓰지말고 2줄안에 끊을 것</li> <li>-기존 앱들 비교를 위해 표로 정리하는게 더 좋을 것 같음</li> <li>-UI 및 스토리보드가 있으면 더 좋을 것 같음</li> </ul> <p>3. 나머지 피드백</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-자기주도학습&amp;시간관리를 기반으로 한 초기 프로토타입을 구현 후 추가</li> <li>-수익적인 부분중 초기에 이 플랫폼이 유지되어야 할 수 있는 부분들을 생각 해야함</li> <li>-명확한 확장부분과 초기버전 구분</li> <li>-시간관리만 가지고는 이 플랫폼을 어필하기 부족함</li> <li>-공부를 하기 위한 매개체 동기부여를 할 수 있는 어플의 요소를 추가하면 좋겠다(마일리지 정책, 입시 상담).</li> <li>-키워드를 통해 자동적으로 주제를 묶는 방법으로 카테고리들 만든다</li> <li>-이 앱의 서포터즈를 모집하여 자원봉사자 느낌으로 공신들을 모집</li> </ul> <p>4. 질문</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-사용할 의지는 사용자한테 있을텐데 어떻게 복돋게 하여 어플을 사용하게 할 것인가? -&gt; 보상을 통해 복돋아 줄 것이다</li> </ul>
<p><b>다음 멘토링 계획</b></p>	<p>*다음 멘토링까지 멘티가 수행할 목표는 무엇인가요?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 오늘한 멘토링을 토대로 좀 더 구체적인 사업계획서를 만들기</li> <li>2. 사업계획서의 문장들을 개조식으로 바꾸기</li> </ol>

## 멘토링 사진

