

Praca domowa z HTMLa

Przepisz pytanie, pod pytaniem udziel odpowiedzi.

- 1) Definicję oraz cechy charakterystyczne języka HTML. (1)
- 2) Jakie są sposoby wykonywania strony WWW (2)
- 3) Jaka jest nazwa pliku startowego strony WWW oraz uwagi. (5)
- 4) Zapisz podstawową strukturę dokumentu HTML (6)
- 5) W jaki sposób wykonujemy komentarze w treści strony WWW. (7)
- 6) Znaczenie znaczników: (6)
`<html>` `</html>`
`<head>` `</head>`
`<body>` `</body>`
- 7) Wypisz wszystkie instrukcje do formatowania tekstu. (9)
- 8) W jaki sposób definiowane są nagłówki w treści strony oraz sposób ich wyrównywania.(10)
- 9) W jakie informacje umieszczane są w nagłówku dokumentu (8)
- 10) Znaczenie znacznika: (8)
`<title> dowolny tekst </title>`
- 11) Znaczenie znacznika `<meta>` wraz z opisem, jakie parametry oraz informacje może zawierać.(11)
- 12) W jaki sposób definiowane są kolory za pomocą kodu szesnastkowego. (kolor czerwony, zielony i niebieski).(9)
- 13) W jaki sposób wykonywane są linie poziome. (12)
- 14) W jaki sposób wykonywane są wyczenia oraz numerowania(13)
- 15) W jaki sposób wykonywane są linki (podaj rodzaje)(14)
- 16) W jaki sposób wstawiane są grafiki (15)

Wykonaj projekt formularza.

Uwagi:

- a)Projekt wykonaj w zeszycie jako staranny odręczny rysunek(użyj linijki) lub możesz użyć Worda (formanty) i wydrukuj i wlej do zeszytu.
- b)Wygląd możliwych elementów formularza masz na końcu tekstu.
- c)elementy formularza powinny być rozmieszczone na całym obszarze formularza, czyli jeden obok drugiego tak aby wypełnić możliwie cały obszar formularza.

Formularz powinien zawierać:

- Obszar wprowadzania większej ilości tekstu **TEXTAREA** (na środku strony).
- Przyciski **BUTTON** → dwa, jeden z imieniem a drugi z nazwiskiem (jeden obok drugiego w poziomie). Do tych przycisków dołączysz działanie w postaci skryptu Java Script (ale później).
- Przyciski opcji **INPUT radio** → cztery jeden zaznaczony domyślnie (w pionie) →grupa dotycząca jednego tematu.
- Przyciski opcji **INPUT radio** → cztery (w poziomie) →grupa dotycząca innego tematu.
- Przyciski wyboru **INPUT checkbox**→ cztery (w pionie) →grupa dotycząca jednego tematu.
- Przyciski wyboru **INPUT checkbox**→ cztery(w poziomie) →grupa dotycząca innego tematu.
- Przyciski wysyłania danych **INPUT submit**
- Przyciski czyszczenia pól tekstowych **INPUT reset**
- Pola tekstowe **INPUT** cztery
- Listy rozwijalne **SELECT combo** → 5 opcji (na rysunku projektu narysuj rozwinięte opcje).
- Listy rozwijalne **SELECT pole listy rozwijalnej** → 5 opcji z zaznaczoną opcją domyślną

Wykonaj projekt tabeli.

Uwagi:

- a)Tabela powinna zawierać co najmniej 24 komórek oraz komórki łączone.. Może być z Internetu lub własna kompozycja.
- b)Tabela powinna zawierać kolory. Narysuj w zeszycie lub wydrukuj i wklei do zeszytu.
- c)Tabela powinna zawierać dane komputerowe.
- d)Pod tabelą powinno być źródło danych, gdy stworzyłeś tabelę sam to napis „Opracowanie własne”.

Odpowiedzi na pytania.

Definicja języka HTML (1)

Język **HTML (Hypertext Markup Language)** jest językiem programowania umożliwiającym tworzenie stron WWW (stron domowych). Jest prostym językiem w pełni uniwersalnym, pozwalającym na tworze stron zawierających, teksty, grafikę, formularze, linki. Strony te możemy oglądać przeglądarkami np. Netscape, Internet Explorer. Język HTML jest zrozumiały dla przeglądarek w postaci źródłowej (takiej, w jakiej piszemy) tak, więc nie wymaga kompilacji ani innych obróbek. Do tworzenia takich stron nie musimy być wcale podłączeni do Internetu. Wystarczy mieć na dysku twardym zainstalowaną przeglądarkę i dowolny edytor tekstu, np. Notatnik. Strony WWW stworzone za pomocą języka HTML mogą być oglądane niezależnie od rodzaju używanego komputera, systemu operacyjnego czy przeglądarki.

Znaczniki (tagi) (2)

Program w HTML jest serią **znaczników (tagów)**. Są to symbole o określonym znaczeniu wykorzystywane do zdefiniowania strony WWW. Ich zadaniem jest sterowanie pracą przeglądarki poprzez wskazywanie jej, jakich swoich funkcji ma użyć, aby zawarte w dokumencie elementy utworzyły po wyświetleniu na ekranie taką stronę, jakiej sobie zażyczył autor.

Tagi HTML są przeważnie skrótami słów wziętymi z języka angielskiego (np. p od słowa paragraph).

Tagi wyróżniają się w tekście, ponieważ ujęte są w znaki < >

Znaczniki zawsze występują parami (są wyjątki) tag rozpoczynający i tag kończący (poprzedzony znakiem /) o czy należy pamiętać.

np.

<p>	</p>	rozpoczęcie nowego akapitu
		tekst pogrubiony

Praktyczny sposób pisania i testowania programów w HTMLu (3)

- Treść programu HTML najlepiej pisać w Notatniku,
- Pliki zapisuj z rozszerzeniem html. Strona startowa powinna mieć nazwę index.html.
- Nazwy oraz rozszerzenia pisz małymi literami, nie używaj polskich liter
- Po nagraniu pliku kliknij go dwa razy a uruchomi się w przeglądarce i będziesz mógł oglądać efekty Twojej pracy,
- Gdy chcesz poprawić błędy to w przeglądarce wybierz opcję Widok → Źródło, teraz popraw i następnie zapisz i w przeglądarce wybierz przycisk Odśwież.

Sposoby wykonywania stron WWW (4)

Metoda 1

Wykonywanie strony z użyciem znaczników (tagów) w Notatniku.

Metoda 2

Wykonanie strony z użyciem edytorów stron WWW np. Pajęczek.

Metoda 3

Wykonanie tekstu z linkami oraz grafikami w edytorze tekstu i nagranie pliku w formacie html.

Nazwa pliku uruchamiającego stronę (5)

Plik uruchamiający stronę WWW to index.html.

Uwaga:

Ważna jest wielkość liter podczas wykonywania stron WWW np. plik poczta.html to inny plik niż plik

POCZTA.HTML.

Uwaga ta dotyczy również plików graficznych (z rozszerzeniami *.gif itp.)

Podstawowa struktura dokumentu HTML (6)

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

<html> </html> znaczniki te obejmują cały dokument

<head> </head> nagłówek dokumentu

<body> </body> właściwa treść dokumentu

Komentarze (7)

Teksty pomiędzy ogranicznikami **<!-- treść komentarza -->** są komentarzami i przeglądarka ich nie przetwarza.

np.

<!-- znak "/" oznacza zawsze koniec pewnej części dokumentu, koniec rozkazu-->

Nagłówek dokumentu (8)

```
<head>
  <title> dowolny tekst </title>
  <meta>
</head>
```

<title> dowolny tekst </title> tekst, który będzie wyświetlany na pasku tytułowym przeglądarki

np.

<title>SBS.2p.pl - szkolne pracownie internetowe</title>

Formatowanie tekstu (9)

a)definicja akapitu

Akapit-wyróżniony fragment tekstu najczęściej poprzez wcięcia. Czyli tekst od wcięcia do wcięcia.

<p> treść akapitu wraz ze sposobem jego formatowania </p>

Początek akapitu <p>

Koniec akapitu </p>

b)wytłuszczenie tekstu (pogrubienie b-bold)

 tekst, który ma być wytłuszczony

c) kursywa (pismo pochyle i-italic)

`<i> tekst, który ma być kursywą </i>`

d) podkreślenie (u-underline)

`<u> tekst, który ma być wytłuszczony </u>`

e) przekreślenie

`<strike> tekst, który ma być przekreślony </strike>`

f) indeks górny

`^{tekst, który ma być indeksem górnym}`

g) indeks dolny

`_{tekst, który ma być indeksem dolnym}`

h) domyślny sposób wyświetlania tekstu

`<basefont definiowanie parametrów domyślnych tekstu>`

np.

`<basefont size="2" color="grey" face="Arial CE, Arial, san-serif">`

Uwaga:

znacznika `<basefont>` nie domykamy

i) formatowanie wyglądu czcionki

`<font size="wielkość czcionki liczba od 1 do 7 domyślna 3 " color="nazwa koloru lub kod szesnastkowy, domyślnie czarny"`

`face="rodzaj czcionki podawana jest nazwa, można podawać więcej czcionek, nazwy oddzielone przecinkami, gdy pierwszej nie ma na komputerze to szukana jest następna z listy"> tekst, który formatujemy`

Kolor liter możesz określać używając nazw angielskich, np. yellow, green, blue, red, magenta, orange, black, olive, teal, red, blue, maroon, navy, gray, lime, fuchsia, white, green, purple, silver, yellow, aqua ale także stosując oznaczenia kodowe – zawarte w zapisie, którego przykład zaprezentowany jest niżej;

np.

`tutaj jest zdefiniowany kolor czekalodowy`

` `

Barwy;

- R kolor czerwony (pierwsze dwie litery lub cyfry)
- G kolor zielony (trzecia i czwarta litera lub cyfra)
- B kolor niebieski (piąta i szósta litera lub cyfra)

Nasycenie barw podawane jest w systemie szesnastkowym w skali od 0 DO 255, a zapis np.:

- FF w pozycji pierwszej i drugiej oznacza pełne nasycenie kolorem czerwonym
- ED w pozycji trzeciej i czwartej oznacza dodanie jeszcze do czerwieni pewnej części koloru zielonego („#00ED00”),

- 7A w pozycjach piątej i szóstej to dodanie jeszcze 50% nasycenia kolorem niebieskim („#00007A”)

Uwaga:

Kolory definiowane z użyciem kodu szesnastkowego możesz zobaczyć na stronie:

<http://webmaster.helion.pl/kurshtml/kolory/kolory.htm>

j) wyrównywanie akapitów

`<p align="right">` to jest wyrównywanie do prawej `</p>`

`<p align="center">` to jest wyśrodkowanie `</p>`

`<p align="left">` to jest wyrównywanie do lewej `</p>`

k) łamanie tekstu czyli przejście do nowego wiersza w tekście

`
`

l) zapobieganie automatycznemu przenoszeniu fragmentu tekstu do nowego wiersza

np.

`<nobr>` ul. Mikołaja Reja 25 `</nobr>`

m) spacja niełamiwa

wstawiamy zamiast spacji aby wyrazy nie zostały oddzielone

` `

np.

ul. ` ` Mikołaja ` ` 25

Nagłówki w treści strony WWW (10)

Nagłówki są to specjalne rodzaje akapitów używane do zaznaczenia tytułów oraz śródtytułów.

Nagłówek:

`<H1>` będzie największy

`<H6>` najmniejszy.

ALIGN określa położenie obszaru lub tekstu.

`<H6>` Nagłówek 6 `</H6>`

`<H2>` Nagłówek 2 `</H2>`

`<H1>` Nagłówek 1 `</H1>`

`<H3 ALIGN=center>` Nagłówek 3 na środku `</H3>`

`<H4 ALIGN=left>` Nagłówek 4 po lewej `</H4>`

`<H5 ALIGN=right>` Nagłówek 5 po prawej `</H5>`

Opis meta z przykładami (11)

a) informacja o typie dokumentu oraz sposobie kodowania polskich liter

`<meta http-equiv="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=iso-8859-2">`

lub

`<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">`

b) słowa kluczowe (keywords)

`<meta name="Keywords" content="SBS, szkoła, internet, gimnazjum, liceum, edukacja">`

c)opis (desctription)

```
<meta name="Description" content="//opis serwisu//"
```

d)program w, którym wykonan jest strona (generator)

```
<meta name="Generator" content="Microsoft Word 10">
```

lub

```
<META name="Generator" content="Macromedia Dreamweaver">
```

e)czas odświeżania oraz przekierowanie na inną stronę

```
<meta http-equiv="refresh" content="5; URL=menu.htm">
```

f)autor

```
<META name="Author" content="Michał Czajkowski">
```

```
<HTML>
```

```
  <meta name="Author" content="Adam Małysz">
```

```
  <meta http-equiv="Content-Type" control="text/html; charset=ISO-8859-2">
```

```
<HEAD>
```

```
  <TITLE>
```

Nagłówki

```
  </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

Przykład użycia meta

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Linie poziome (12)

- **<HR>** rysuje linię rozdzielającą, może posiadać parametry:
SIZE - określa wysokość linii;
WIDTH - określa długość linii w procentach dł. ekranu (%)lub w ilości pikseli
ALIGN - określa położenie linii na ekranie i rodzaj linii;
NOSHADE-wyłączenie efektu cienia podczas tworzenia linii
COLOR-kolor linii

Ogólne wywołanie ma postać:

```
<HR SIZE=wysokość WIDTH=długość ALIGN=położenie COLOR=kolor>
```

Wyliczenia oraz numerowania (13)

Wyliczenia są to znaki wyróżnienia pojawiające się przed linią tekstu np. znak •

a)rozpoczęcie

```
<UL> po tej etykiecie następuje zdefiniowanie wyliczenia,
```

b)definiowanie elementów wyliczenia

```
<LI> każda nowa linia poprzedzona jest specjalnym znacznikiem np. znak •
```

c)definiować sposób wyliczenia poszczególnych składników listy:

przez **<UL TYPE=*n*>** gdzie *n* oznacza sposób wyliczenia listy:

disco -czarne kółeczko (wyliczenie domyślne)

circle -okrąg

square -kwadrat

d)zakończenie wyliczenia

```
</UL>wyliczenie jest zdefiniowane do momentu napotkania tej etykiety,
```

przykład:

```
<UL TYPE=circle>
  <LI> To
  <LI> jest
  <LI> lista
  <LI> nienumerowana
</UL>
```

Numerowania są to znaki wyróżnienia pojawiające się przed linią tekstu, ale wg kolejności np. znak 1 lub A

a)rozpoczęcie

**** po tej etykiecie następuje zdefiniowanie numerowania,

b)definiowanie elementów numerowania

**** z tą różnicą, że zamiast znaczka znajduje się numer kolejnego wyliczenia;

c)definiować sposób numerowania poszczególnych składników listy:

przez **<OL TYPE=*n* START=*k*>** gdzie *n* oznacza sposób numerowania listy; jest pięć typów list numerowanych: 1(1,2,3...), A(A,B,C...), a(a,b,c...), I(I,II,III...), i(i,ii,iii...), *k*-numer od, którego startuje numerowanie.

d)zakończenie numerowania

****wyliczenie jest zdefiniowane do momentu napotkania tej etykiety,

przykład:

```
<OL TYPE=A START=3>
  <LI> To
  <LI> jest
  <LI> lista
  <LI> numerowana
</OL>
```

Wykonywanie linków (14)

Linki inaczej odnośniki, odsyłacze są to logiczne połączenia:

- między różnymi dokumentami html
- połączenia w jednym dokumencie html.

Jeśli wskażemy i klikniemy myszką na odwołanie to zostanie wyświetlona inna (wskazana przez odwołanie) część aktualnego dokumentu lub zupełnie inny dokument html. Odwołanie może być tekstem lub rysunkiem.

Tworze linków wewnątrz strony.

a)definiowanie punktu docelowego

```
<A NAME="punkt_docelowy"></A>
```

b)odwołanie do wcześniej zdefiniowanego punktu docelowego

```
<A HREF="#punkt_docelowy"> tekst linku</A>
```

przykład:

```
<a name="skok_poczatek"></a>
```

```
<a href="#skok_poczatek">kliknij aby skoczyć na początek tekstu</a>
```

Wstawianie grafik (15)

ścieżka_do_plik parametr *ścieżka_do_pliku* może być zarówno zwykłą ścieżką określającą umiejscowienie na dysku jak i adresem internetowym.

ALIGN umiejscowienie rysunku określa parametr TOP MIDDLE BOTTOM LEFT RIGHT.

BORDER (podajemy wartość) grubość obramowania rysunku.

WIDTH oznacza szerokość, **HEIGHT** oznacza wysokość, rozmiary wyświetlanego rysunku

Parametry **VSPACE** (vertical space) i **HSPACE** (horizontal space) pozwalają ustalić odległość obrazka, w pikselach, od oblewającego go tekstu,

ALT podajemy tekst, który będzie wyświetlany po najechaniu myszką na obrazek oraz podczas ściągania grafiki oraz w miejscu, gdy grafika nie zostanie prawidłowo wgrana, nazywany jest tekstem alternatywnym

Przykłady:

```
<IMG SRC="rysun.gif">
```

Wykonywanie formularzy

Pole tekstowe jednowierszowe

a) bez tekstu początkowego

b) z tekstem początkowym

c) z ograniczeniem tekstu (ilość znaków)

Wielowierszowe pole tekstowe

Fragment tekstu

Pole do wpisywania hasła - password

Jednowierszowe pole tekstowe, która wyświetla zamiast wpisywanych znaków gwiazdki

Pole jednokrotnego wyboru - radio

a) bez zaznaczonego domyślnego elementu.

- ☐ Tak
☐ Nie
☐ Nie wiem

b) z zaznaczonym domyślnym elementem.

- ☒ Tak
☐ Nie
☐ Nie wiem

Pole wielokrotnego wyboru - checkbox

- ☒ Sport
☐ Książki
☒ Komputery

Pole listy combo

Pole listy rozwijalnej – select bez zaznaczonego elementu domyślnego.

Polski	▲
Angielski	
Niemiecki	▼

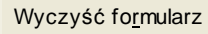
Pole listy rozwijalnej – select z zaznaczonym elementem domyślnego.

Polski	▲
Angielski	
Niemiecki	▼

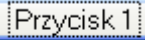
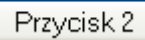
Przycisk wysłania formularza - submit

A rectangular button with a light beige background and a thin black border. The text "Wyślij" is centered in a black, sans-serif font.

Przycisk czyszczenia formularza - reset

A rectangular button with a light beige background and a thin black border. The text "Wyczyść formularz" is centered in a black, sans-serif font.

Przyciski ogólnego zastosowania (Button)

A rectangular button with a light blue background and a thin blue border. The text "Przycisk 1" is centered in a black, sans-serif font.A rectangular button with a light blue background and a thin blue border. The text "Przycisk 2" is centered in a black, sans-serif font.

Przykładowy formularz (Ty musisz zaproponować sam inny)

Formularz jest anonimowy. Jego wypełnienie umożliwi na poprawę pracy szkoły.

Z jakich przedmiotów miałeś/aś ocenę wyższą, niż 4?

☐ matematyka

☐ język angielski

☐ chemia

☐ informatyka

☐ język polski

☐ biologia

☐ fizyka

☐ w-f

Do jakiej szkoły uczęszczasz?

podstawowa	▼
gimnazjalnej	
licealnej	
wyższa	

Jaką średnią ocen otrzymałeś/aś w roku szkolnym 2009/2010?

☐ 6,0 - 5,0

☐ 3,9 - 3,0

☐ 4,9 - 4,0

☐ 2,9 - 2,0

☐ <2,0

Jakie masz uwagi, co działalności samorządu szkolnego(wpisz w polu tekstowym)?

Uwagi:

dalej

Wyślij

powrót

Przykładowy formularz (Ty musisz zaproponować sam inny)

Zapisy do fanklubów

Twoje dane

Imię	<input type="text"/>
Nazwisko	<input type="text"/>
Adres e-mail	<input type="text"/>
Płeć	<input type="radio"/> Mężczyzna <input type="radio"/> Kobieta

Twój adres domowy

<
>

☐ Przesyłanie sprawozdań z koncertów
☐ Przesyłanie wszystkich wywiadów z zespołem

Nazwa zespołu :

Zespół muzyczny 1
Zespół muzyczny 1
Zespół muzyczny 2
Zespół muzyczny 3
Zespół muzyczny 4
Zespół muzyczny 5

Potwierdzam

Czyść

wyczyszczenie wszystkich wpisów i wyborów

Przykładowa tabela (Ty musisz zaproponować sam inną)

<i>Nr procesora</i>	<i>Traktowanie zegara (w GHz)</i>	<i>Częstotliwość w trybie turbo (w GHz)</i>	<i>Rdzenie/wątki</i>	<i>Pamięć podręczna</i>
<i>Intel® Core™ i7-870</i>	2.93	Max 3.6 GHz	4/8	8 MB
<i>Intel® Core™ i7-860</i>	2.80	Max 3.46 GHz	4/8	
<i>Intel® Core™ i5-750</i>	2.66	Max 3.2 GHz	4/4	
<i>Xeon X3470</i>	2.93	Max 3.6 GHz	4/8	
<i>Xeon X3460</i>	2.80	Max 3.46 GHz	4/8	

Źródło: <http://www.pcformat.pl/index.php/news/nid/4286/t/nowe-procesory-od-intela>