

test_obiektowe_same_pytania_cpp

- 1)Które stwierdzenie dotyczące destruktora jest nieprawdziwe.
- 2)Co to jest hermetyzacja danych?
- 3)Co oznacza dyrektywa protected
- 4)Zagnieżdżenie klas to:
- 5)Co NIE umożliwia dziedziczenie w programowaniu obiektowym:
- 6)Klasa bazowa. Klasa pochodna
- 7)Polimorfizmu to:
- 8)Programowanie obiektowego to:
- 9)Wskaż FAŁSZYWY powód dlaczego stosujemy programowanie obiektowe .
- 10)Jakie są powiązania pomiędzy funkcjami i zmiennymi opisujące dany przedmiot w programowaniu strukturalnym?
- 11)Co to jest klasa?
- 12)Która definicja klasy jest poprawna.
- 13)Która instrukcja odwołania do obiektu Fiat poprzez metodę tankuj jest poprawna.
- 14)Co się dzieje gdy nie zdefiniowaliśmy destruktora.
- 15)Definicję obiektu to:
- 16)Która komenda tworzenia obiektu na podstawie klasy Tpojazd jest poprawna.
- 17)Co to jest instancja w programowaniu obiektowym.
- 18)Które zdanie dotyczące interfejsu w programowaniu obiektowym jest fałszywe?
- 19)Który sposób dołączamy do klasy pola jest prawidłowy?
- 20)Który sposób dołączamy do klasy metody jest prawidłowy?
- 21)Pojęcie prototypu dotyczy:
- 22)Określenie, która metoda(funkcja) należy do określonej klasy
- 23)Definiowanie obiektu po raz pierwszy
- 24)Definiowanie klasy, która będzie podstawą dla definiowania innej klasy
- 25)Określenie pola poza ciałem klasy
- 26)Która instrukcja tworzenia obiektu jest poprawna .
- 27)Co to jest przeciążenie konstruktora?