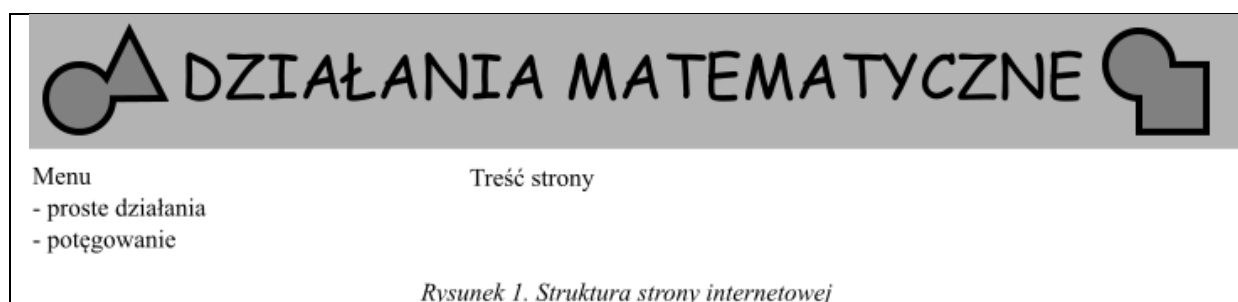


## Utwórz stronę o następujących wymaganiach.

### Wymagania dotyczące struktury strony internetowej

1. Strona główna oraz podstrony mają układ zgodny z rysunkiem 1. Baner oraz menu są stałe dla wszystkich podstron witryny. Zmienia się tylko treść strony.
2. Rodzaj czcionki i rozmiar dobierz według uznania.
3. Menu złożone jest z dwóch linków prowadzących do podstron: *proste działania* i *potęgowanie*.
4. Baner stanowi link do strony głównej. Z każdej podstrony można przejść do strony głównej klikając baner.



### Wymagania dotyczące treści strony głównej

1. Strona główna nosi nazwę *index.html*.
2. Treść strony głównej to (w wy kropkowane miejsce wstaw swój numer PESEL)  
*Znajdujesz się na stronie o tematyce matematycznej.*  
*Mój PESEL to: .....*
3. Czcionka powinna być pochylona.

### Wymagania dotyczące banera

1. Baner ma wymiary 800 px na 100px. Jego wygląd przedstawia rysunek 1 .
2. Tło banera powinno być wypełnione dowolnym odcieniem koloru niebieskiego.
3. Czcionka napisu jest dowolna, ale uwzględnia standard kodowania polskich znaków ISO-8859-2; kolor czcionki czarny.
4. Wypełnienie kształtów - dowolny odcień koloru zielonego, krawędzie kształtów - szerokość minimum 4 px i kolor czarny.
5. Plik banera powinien być zapisany w formacie JPEG. Nazwij go *baner.jpg*.

### Wymagania dotyczące podstrony "Proste działania"

1. Podstrona proste działania nosi nazwę *strona1.html*.
2. Tytuł "PROSTE DZIAŁANIA" powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji jako nagłówek 1.
3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 2

# PROSTE DZIAŁANIA

Podaj pierwszą liczbę:

Podaj drugą liczbę:

DODAWANIE

ODEJMOWANIE

MNOŻENIE

DZIELENIE

*Rysunek 2. Podstrona proste działania*

## Wymagania dotyczące podstrony "Proste działania" (Część 2 )

1. Działanie wszystkich przycisków zaimplementuj w języku JavaScript (rysunek 2 ).
2. Po wciśnięciu dowolnego z przycisków, skrypt sprawdzi czy
  - a. Jedno lub oba pola są puste, jeśli tak wyświetli tekst: *Proszę uzupełnić obie liczby.*
  - b. po wciśnięciu przycisku DZIELENIE, druga liczba jest zero. Jeśli tak, wyświetli tekst *Nie wolno dzielić przez zero.*
3. W innym przypadku skrypt wykona działania dodawania, odejmowania, mnożenia lub dzielenia liczb, w zależności od wybranego przycisku.

## Wymagania dotyczące podstrony "Potęgowanie"

1. Podstrona potencjowanie działania nosi nazwę *strona2.php*.
2. Tytuł "POTĘGOWANIE" powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji nagłówkowej, oraz w treści strony jako nagłówek 1.
3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 3 . Pola danych umożliwiają wpisanie jedynie wartości liczbowych.

# POTĘGOWANIE

Podaj podstawę potęgi:

Podaj dodatni, całkowity wykładnik potęgi:

POTĘGOWANIE

*Rysunek 3. Treść podstrony potencjowanie*

### Wymagania dotyczące podstrony "Potęgowanie" (Część 2)

1. Działanie przycisku POTĘGOWANIE zaimplementuj w języku PHP (rysunek 2 ).
2. Po wybraniu przycisku POTĘGOWANIE, skrypt powinien sprawdzić czy
  - a. podstawa i wykładnik zostały wprowadzone. Jeśli nie, wypisany jest tekst: *Wpisz podstawę i wykładnik potęgi.*
  - b. wykładnik potęgi jest dodatni. Jeśli nie, wypisany jest tekst: *Wykładnik potęgi musi być dodatni.*
3. Gdy dane są poprawne, skrypt obliczy potęgę dla dowolnych liczb naturalnych.