

Dodatki

4. Narzędzia grafiki wektorowej w programie Inkscape

Ikona	Nazwa	Opis	Ikona	Nazwa	Opis
	Wskaźnik	Zaznaczanie i przekształcanie obiektów		Edycja węzłów	Edytowanie węzłów i uchwytów sterujących
	Ulepszanie	Ulepszanie obiektów za pomocą rzeźbienia lub malowania		Przybliżenie/oddalenie	Przybliżanie lub oddalanie rysunku
	Pomiar	Pomiar odcinków i kątów		Prostokąt	Tworzenie prostokątów i kwadratów
	Obiekt 3D	Tworzenie obiektów 3D		Okrąg	Tworzenie okręgów, elips i łuków
	Gwiazda	Tworzenie gwiazd i wielokątów		Spirala	Tworzenie spiral
	Ołówek	Ręczne rysowanie krzywych		Pióro	Rysowanie krzywych Béziera i linii prostych
	Kaligrafia	Tworzenie linii kaligraficznych lub pociągnięć pędzlem		Tekst	Tworzenie i modyfikowanie obiektów tekstowych
	Natryskiwanie	Natryskiwanie obiektów za pomocą rzeźbienia lub malowania		Gumka	Usuwanie istniejących ścieżek
	Wypełnienie	Wypełnianie kolorem zaznaczonych obszarów		Gradient	Tworzenie i modyfikowanie gradientów
	Siatki	Tworzenie i edytowanie siatek		Próbnik koloru	Pobieranie kolorów z obrazka
	Łącznik	Tworzenie diagramu łączników		Suma	Suma ścieżek
	Różnica	Różnica ścieżek		Część wspólna	Część wspólna ścieżek

	Wykluczenie	Suma ścieżek bez części wspólnych		Rozcięcie ścieżki	Przecinanie jednej ścieżki przez drugą. W efekcie powstają co najmniej dwie ścieżki, które nie zawierają wypełnienia
	Podział	Dzielenie jednej ścieżki przez drugą. W efekcie powstają co najmniej dwie ścieżki		Przenieś na spód	Przenoszenie wybranych obiektów na spód
	Przenieś w dół	Przenoszenie wybranych obiektów o jeden krok w dół		Przenieś w górę	Przenoszenie wybranych obiektów o jeden krok w górę
	Przenieś na wierzch	Przenoszenie wybranych obiektów na wierzch		Włącz przyciąganie	Włączenie przyciągania
	Przyciągaj do siatek	Włączenie przyciągania do ustalonej siatki		Obróć o 90° w prawo	Obracanie zaznaczonych obiektów o 90° w prawo (zgodnie z ruchem wskazówek zegara)
	Obróć o 90° w lewo	Obracanie zaznaczonych obiektów o 90° w lewo (przeciwnie do ruchu wskazówek zegara)		Odbij poziomo	Odbijanie obiektu poziomo w symetrii osiowej
	Odbij pionowo	Odbijanie obiektu pionowo w symetrii osiowej		Węzły w narożniki	Zamiana zaznaczonych węzłów w narożniki
	Symetria węzłów	Automatyczne ustawienie symetrii między zaznaczonymi węzłami		Zamień zaznaczone węzły w gładkie zaokrąglenia	Automatyczne zaokrąglenie i wygładzenie zaznaczonych węzłów
	Automatycznie wygładź zaznaczone węzły	Automatyczne wygładzenie zaznaczonych węzłów		Zamień zaznaczone odcinki na krzywe	Tworzenie krzywej z wybranych segmentów. Należy wybrać co najmniej jeden segment
	Zamień zaznaczone odcinki na proste	Tworzenie prostej z zaznaczonych odcinków. Należy wybrać co najmniej jeden segment		Uchwyty węzłów	Wyświetlenie uchwytów węzłów krzywej
	Tekst	Ustawienia tekstu i czcionki		Wstaw tekst na ścieżkę	Automatyczne ustawienie tekstu na wybranej ścieżce
	Zdejmij tekst ze ścieżki	Usuwanie tekstu ze ścieżki			