## Grafika wektorowa 2D

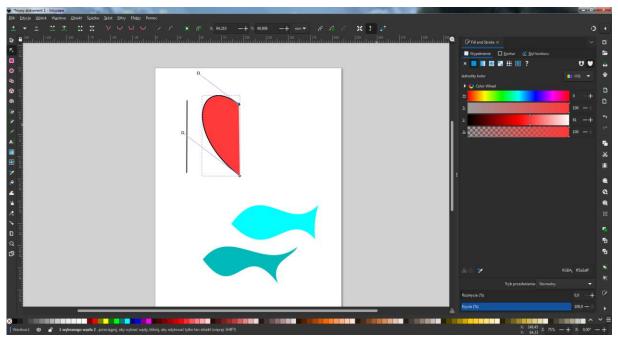
## Zadanie-01 Inkscape - tworzenie kształtów podstawowych.

## Część A

- Zapoznaj się z interfejsem i <u>narzędziami programu Inkscape</u> i wykonaj część pierwszą zadania rysując abstrakcyjną kompozycję za pomocą narzędzi: **Prostokąt, Okrąg, Gwiazda**, Następnie zaznacz dany obiekt przy pomocy narzędzia **Wskaźnik** i kopiując i wklejając dany obiekt zmodyfikuj go korzystając z opcji narzędzi.
- 2. Nadaj wypełnienie pełne i gradientowe różnym utworzonym obiektom z pomocą palety **Wypełnienie i Kontur.**
- 3. Zapisz pracę w formacie \*svg poleceniem *Plik/Zapisz jako...*

## Część B

- 1. Utwórz ścieżkę tworząc dowolne kształty z pomocą narzędzia **Pióro** (Krzywe Beziera) np. serce, rybę, fale itp. z pomocą segmentów ścieżek i ich połączeń.
- Dokonaj przekształcenia ścieżek z pomocą narzędzia **Edycja węzłów**.
  Połącz ścieżki obiektów tak by po nadaniu wypełnienia obiekt był jednolicie wypełniony kolorem z pomocą <u>opcji narzędzia</u> *Edycja węzłów* i klawisza *Schift*.
- 3. Korzystając opcji narzędzi przekształć węzły w gładkie i ostre tak jak wymaga tego utworzony obiekt.
- 4. Nadaj wypełnienie pełne i gradientowe utworzonym obiektom.
- 5. Zapisz pracę w formacie \*svg poleceniem *Plik/Zapisz jako...*
- 6. Wykonaj konwersję do formatu \*png jako Strona poleceniem Plik/Wyeksportuj jako plik PNG rozdzielczość 150 -300 dpi.



M. Parowińska Strona 1 z 1