



Podstawy informatyki cz-02

Technologie informatyczne

Spis treści

- 1. Systemy liczbowe
- 2. System decymalny
- 3. System binarny
- 4. System oktalny
- 5. System heksadecymalny
- 6. Ćwiczenie-01
- 7. <u>Ćwiczenie-02</u>

1. Systemy liczbowe

1.1 Systemy liczbowe



 Pracując przy komputerze mamy styczność z czterema systemami liczbowymi. Na co dzień wykorzystujemy system decymalny (dziesiętny). Pozostałe systemy, które napotykamy podczas pracy z komputerem to: binarny (dwójkowy), oktalny (ósemkowy) i heksadecymalny (szesnastkowy).

2. System decymalny

2.1 System decymalny

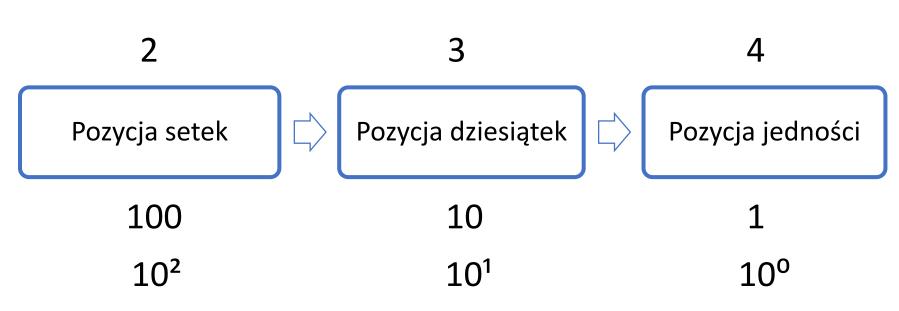


- System decymalny (dziesiętny) znamy najlepiej, gdyż codziennie z niego korzystamy. Składa się z dziesięciu cyfr: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, które oznaczają dziesięć najmniejszych liczb naturalnych.
- Po cyfrze 9 następuje liczba 10, którą zapisujemy jako kombinację dwóch liczb: 1 i 0.
- W liczbach wyróżniamy cyfry odpowiedzialne za jedności (te pierwsze po prawej), następnie mamy te, które oznaczają dziesiątki, setki, tysiące itd. Ten podział występuje jedynie w tym systemie – w pozostałych odczytujemy liczby cyfra po cyfrze.

2.2 System decymalny – system pozycyjny

Mnożąc każdą cyfrę przez wartość pozycji, na której się znajduje, otrzymujemy, że 234 to liczba równa

$$(2\cdot100)+(3\cdot10)+(4\cdot1)$$

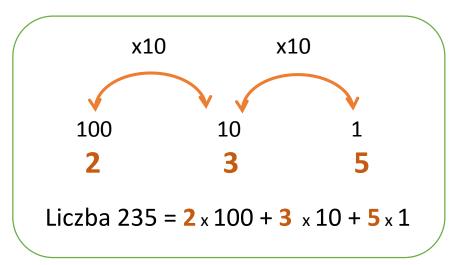


2.3 System decymalny

System decymalny nazywany jest systemem pozycyjnym, wynika to z faktu, że z pozycją cyfry (liczonej od prawej strony) wiąże się jej waga – w tym wypadku: 1, 10, 100, 1000 itd. Są to kolejne potęgi liczby 10.

Na przykład liczba 235 jest sumą:

- dwóch potęg 10²
- trzech potęg 10¹
- pięciu jedności 10°



Rys. 1 Zapis dziesiętny liczby 235.

2.4 Zamiana liczby systemu decymalnego

- Zamiana zapisu liczby z systemu decymalnego na jakikolwiek inny odbywa się poprzez dzielenie liczby w systemie decymalnym przez liczbę cyfr używanych w danym systemie liczbowym, na który chcemy ją zamienić.
- Zatem kiedy chcemy uzyskać liczbę zapisaną w systemie binarnym, dzielimy liczbę zapisaną w systemie decymalnym przez 2, bo występują tu tylko dwie cyfry. Natomiast gdy chcemy zamienić liczbę w systemie decymalnym na liczbę w systemie heksadecymalnym, dzielimy ją przez 16, ponieważ występuje tu szesnaście cyfr, a chcąc uzyskać liczbę w systemie oktalnym, dzielimy liczbę w systemie decymalnym przez 8.

2.5 Zamiana liczby z systemu decymalnego

Zamiana zapisu liczby z systemu decymalnego na inny metodą dzielenia. Efektem jest uzyskanie liczby w docelowym systemie liczbowym, a odczytujemy ją z reszty, która została nam podczas dzielenia.

```
Binarny 30 _{10}: 2 = 15 reszta 0 wynik 11110_{2}
15: 2 = 7 reszta 1
7: 2 = 3 reszta 1
3: 2 = 1 reszta 1
1: 2 = 3 reszta 1
Oktalny 45 _{10}: 8 = 5 reszta 5 wynik 55_{8}
Heksadecymalny 60_{10}: 16 = 3 reszta C wynik 3C_{16}
```

Rys.2 Zamiana liczby w systemie decymalnym 10 na binarny 2, oktalny 8 i heksadecymalny 16

2.6 Zamiana liczby na system decymalny

Zamiana zapisu liczby z innego systemu na decymalny uzyskuje się w następujący sposób: należy pierwsza cyf

uzyskuje się w następujący sposób: należy pierwszą cyfrę z prawej strony pomnożyć przez potęgę o podstawie danego systemu liczbowego (dla binarnego: 2, dla heksadecymalnego: 16) o wykładniku zerowym. Następną cyfrę mnożymy przez potęgę o podstawie danego systemu liczbowego o wykładniku 1. Wykładnikami kolejnych liczb są kolejne liczby naturalne.

Binarny
$$11101_2 = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 29_{10}$$

Oktalny $213_8 = 2 \times 8^2 + 1 \times 8^1 * 3 \times 8^0 = 139_{10}$
Heksadecymalny $AC_{16} = 10 \times 16^1 + 12 \times 16^0 = 172_{10}$

Rys.3 Zamiana liczby binarnej 2, oktalnej 8 i heksadecymalnej 16 na decymalną 10

Ćwiczenie-01



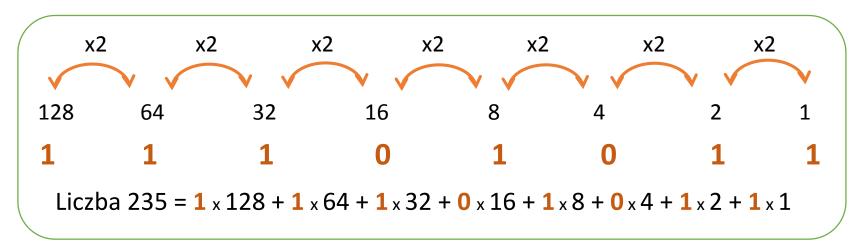
- Przekształć poniższe liczby w systemie decymalnym na liczby w systemie binarnym: 29_{10} , 54_{10} , 87_{10} , 135_{10} , 165_{10} , 191_{10}
- Ćwiczenie napisz w edytorze tekstu Word, podaj w nagłówku: swoje imię nazwisko, klasę i datę.



3. System binarny

3.1 System binarny

System binarny (dwójkowy) ma szczególne znaczenie w technice komputerowej. Składa się z dwóch cyfr: 0 i 1. Zilustrować go można następująco: 0 – nie ma zasilania, 1 – jest zasilanie. Wagi cyfr na kolejnych pozycjach w zapisie liczby w systemie dwójkowym są potęgami liczby 2.



Rys. 4 Zapis dwójkowy liczby 235.

3.2 System decymalny - konwersja na system binarny

Dwójkowy system liczbowy (podobnie jak system dziesiętny) opiera się na zasadzie zapisu wagowo-pozycyjnego. Cyfry w zapisie liczby znajdują się na ponumerowanych pozycjach. Każdej pozycji odpowiada (licząc od prawej do lewej) waga: 1, 2, 4, 8 itd. Wagi są kolejnymi potęgami liczby 2, którą nazywa się podstawa systemu liczbowego. Wymieniamy od dołu.

159: 2 = 79 reszta 1 wynik 10011111₂
79: 2 = 39 reszta 1
39: 2 = 19 reszta 1
19: 2 = 9 reszta 1
9: 2 = 4 reszta 1
4: 2 = 2 reszta 0
2: 2 = 1 reszta 0
1: 2 = 0 reszta 1

Rys. 5 Zamiana liczby decymalnej 10 na binarną 2

3.3 System binarny – system dwójkowy

 System dwójkowy oparty jest na podobnej zasadzie, co system dziesiątkowy. Różnica polega na tym, że zamiast mnożyć cyfry na kolejnych pozycjach przez potęgi 10, mnożymy je przez potęgi 2.

• Liczba dziesiętna 1 reprezentowana w układzie binarnym

jako 0001

• Taki zapis oznacza (0·8)+(0·4)+(0·2)+(1·1), czyli 0+0+0+1

3.4 Bity



Komputery przechowują informacje za pomocą bitów. **Bit** (skrót od "cyfra dwójkowa") przechowuje wartość 0, albo 1.

- Ciąg dwóch bitów może reprezentować cztery (2²) różne wartości: 00, 01, 10, 11.
- Ciąg trzech bitów może reprezentować osiem (2³) różnych wartości: 000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111.

3.5 Bajty



Bajt to jednostka informacji cyfrowej, która składa się z **8** bitów.

Oto jeden bajt informacji: 1111 0110

Tu są trzy bajty informacji: 0000 1010 0101 0100 1101 1011

- Konwersja między bitami i bajtami to proste obliczenie: należy podzielić przez 8, aby dokonać konwersji z bitów na bajty lub pomnożyć przez 8, aby dokonać konwersji z bajtów na bity.
- Komputery przetwarzają wszystkie dane jako bity, ale wolą przetwarzać bity w grupach wielkości bajtów. Albo inaczej: bajt jest tym, jak bardzo komputer lubi "gryźć" (ang. bite oznacza ugryźć) na raz.
- Bajt jest również najmniejszą adresowalną jednostką pamięci w większości nowoczesnych komputerów.

3.6 Zapis liczby binarnej

2°	2 ⁸	27	2 ⁶	2 ⁵	24	2 ³	2 ²	2 ¹	2°
512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
0	0	1	1	0	1	1	1	1	0

Liczba 222₁₀ to w systemie binarnym 11011110₂ - należy pamiętać, że liczbę binarną odczytujemy od pierwszej jedynki z lewej strony z pominięciem pierwszych zer.

3.6 Zamiana liczby binarnej na decymalną

1 1 0 1 1 1 0₂

128 64 32 16 8 4 2 1 -->pozycje

$$\downarrow$$
 \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow

128 + 64 + 0 + 16 + 8 + 4 + 2 + 0 = 222₁₀

Rys. 6 Zamiana liczby binarnej₂ na decymalną₁₀

Ćwiczenie-02



- Przekształć poniższe liczby w systemie binarnym na liczby w systemie decymalnym: 11011110₂, 11100000₂, 11100010₂, 10101010₂, 10111101₂, 10110101₂.
- Ćwiczenie napisz w edytorze tekstu Word, podaj w nagłówku: swoje imię nazwisko, klasę i datę.



4. System oktalny

4.1 System oktalny



System oktalny inaczej ósemkowy, używa tylko ośmiu cyfr: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 i 7. Po cyfrze 7 następuje kombinacja dwóch cyfr oznaczających liczbę 10. Po liczbie 17 jest 20 itd.

Liczba mająca w systemie oktalnym postać 10 jest w systemie decymalnym zapisana jako 8₁₀. Znajomość systemu oktalnego może być przydatna np. podczas nadawania uprawnień w systemie Linux.

5. System heksadecymalny

5.1 System heksadecymalny



System heksadecymalny czyli szesnastkowy składa się z szesnastu cyfr, czyli 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E i F.

Pierwsze dziesięć zapożyczono z systemu decymalnego, a kolejne sześć cyfr to duże litery alfabetu. Na przykład liczba mająca w systemie decymalnym postać 10₁₀ jest w systemie heksadecymalnym cyfrą A₁₆, a liczba 15₁₀ to cyfra F₁₆.

Decymalny	Heksadecymalny
10	Α
11	В
12	С
13	D
14	Е
15	F

Bibliografia

1. M. Czerwonka, Z. Nowocień, Kwalifikacja INF.02, Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych. Podręcznik do nauki zawodu technik informatyk. Cz. 1 Systemy komputerowe. Wyd. Helion 2019

Legenda

1. Wykład



4. Praca domowa



2. Notatka z wykładu



5. Pytanie



Ćwiczenie
 1 os./indywidualne
 w grupie 2-os.





6. Informacje



