

Grafika wektorowa 2D

Zadanie-01 Inkscape - tworzenie kształtów podstawowych.

Część A

1. Zapoznaj się z interfejsem i [narzędziami programu Inkscape](#) i wykonaj część pierwszą zadania rysując abstrakcyjną kompozycję za pomocą narzędzi: **Prostokąt, Okrąg, Gwiazda**, Następnie zaznacz dany obiekt przy pomocy narzędzia **Wskaźnik** i kopiując i wklejając dany obiekt zmodyfikuj go korzystając z opcji narzędzi.
2. Nadaj wypełnienie pełne i gradientowe różnym utworzonym obiektom z pomocą palety **Wypełnienie i Kontur**.
3. Zapisz pracę w formacie ***svg** poleceniem **Plik/Zapisz jako...**

Część B

1. Utwórz ścieżkę tworząc dowolne kształty z pomocą narzędzia **Pióro** (Krzywe Beziera) np. serce, rybę, fale itp. z pomocą segmentów ścieżek i ich połączeń.
2. Dokonaj przekształcenia ścieżek z pomocą narzędzia **Edycja węzłów**.
Połącz ścieżki obiektów tak by po nadaniu wypełnienia obiekt był jednolicie wypełniony kolorem z pomocą opcji narzędzia Edycja węzłów i klawisza *Schift*.
3. Korzystając z opcji narzędzi przekształć węzły w gładkie i ostre tak jak wymaga tego utworzony obiekt.
4. Nadaj wypełnienie pełne i gradientowe utworzonym obiektom.
5. Zapisz pracę w formacie ***svg** poleceniem **Plik/Zapisz jako...**
6. Wykonaj konwersję do formatu ***png** jako *Strona* poleceniem **Plik/Wyeksportuj jako plik PNG rozdzielczość 150 -300 dpi**.

