

Zadanie-02 Inkscape - tworzenie znaku graficznego.

Część A

Wykonaj projekt **znaku firmowego - logo** na wybrany temat, w tym celu narysuj kilka szkiców pomysłów. Projekt logo powinien odzwierciedlać charakter organizacji oraz kojarzyć się z przedstawianą branżą formą (kształtem), kolorem, kompozycją.

Po czym wybierz najlepszy projekt i zeskanuj/wykonaj fotografię, zaimportuj do programu Poleceniem **Plik/Importuj** wskazując fotografii szkicu.

Następnie opracuj projekt znaku logo w programie grafiki wektorowej Inkscape, korzystając z warstw w programie. Szkic projektu umieść na warstwie niżej, zaś rysunek znajdować się powinien powyżej fotografii szkicu.

Ćwiczenie praktyczne

1. Projekt logo powinien być utworzony i edytowany w programie Inkscape za pomocą narzędzi: **Pióro** - Krzywe Beziera, **Edycja węzłów** wraz z opcjami na stronie formatu **A4**.
Każdy narysowany obiekt musi mieć poprawnie zamknięty kontur i odpowiednio nadane wypełnienie.
1. Po zakończeniu edycji kształtu należy zgrupować obiekty - po zaznaczeniu kursorem całego obszaru rysunku - poleceniem z menu głównego **Obiekt/Grupuj**.
2. Poniżej rysunku logo należy umieścić opis kolorów w przestrzeni RGB i CMYK dla każdej barwy osobno.
3. Pracę zapisać w formacie ***svg**
4. Wykonać należy konwersję do formatu ***png** poleceniem **Plik/Wyeksportuj jako plik PNG...** opcje: zakładka **Strona** rozdzielczość **150** dpi.

Oceniana jest:

- jakość techniczna rysunku: poprawne użycie narzędzi, połączenia ścieżek (Krzywych Beziera) odpowiednio skonstruowane węzły: ostre, gładkie, nadane wypełnienia, grupowanie, zapis do formatów itp.
- wartość znaczeniowa: merytoryczna zastosowanych symboli form, kolorów - czy projekt odzwierciedla i kojarzy się z branżą lub usługą, dla której został utworzony.
- oryginalność i jakość rozwiązań plastycznych

