

Zadanie nr 2 z C++

Jasiu dostał od Świętego Mikołaja **500 zł** na zakup prezentów i postanowił kupić **pięć** podarków. Mikołaj był tak wspaniałomyślny, że postanowił mu zwrócić część pieniędzy wydanych na prezenty. Postawił jednakże warunek.

Jasiu ma napisać program w języku programowania **C++**, który **obliczy kwotę zwrotu**. Mikołaj zwróci Jasiowi **połowę** równowartości wydatków poniesionych na kupno towarów, które można zakwalifikować do szeroko rozumianego działu **RTV**.

Mikołaj wie, że Jaś jest początkującym programistą i przekazał mu kilka wskazówek:

- Interfejs programu może wyglądać następująco:

Komunikat programu – *Program obliczy ile pieniędzy Święty Mikołaj zwróci Jasiowi*

Komunikat programu – *Podaj ilość zakupionych prezentów*

Komunikat programu – *Podaj nazwę 1 prezentu*

Komunikat programu – *Podaj cenę 1 prezentu*

Komunikat programu – *Podaj rodzaj 1 prezentu*

....

....

Komunikat programu – *Podaj nazwę 5 prezentu*

Komunikat programu – *Podaj cenę 5 prezentu*

Komunikat programu – *Podaj rodzaj 5 prezentu*

- W programie można zadeklarować następujące zmienne
 - prezent – **string**
 - rodzaj – **string**
 - ilość – **int**
 - cena – **float**
 - suma_zakupów - **float**
 - suma_zwrotu – **float**
- Główna pętla obsługująca program to **for** (*Janek wie ile prezentów kupił*)
- W pętli for należy użyć instrukcji warunkowej **if** (jeśli prezent należy do kategorii RTV, to sumujemy jego cenę)

W wyniku działania programu, jeśli Jaś dokonał na przykład następujących zakupów:

- Ania z Zielonego Wzgórza – 50 zł – książka
- Słuchawki – 89 zł – RTV
- Skarpetki – 39,99 – ubrania
- Pendrive – 129,50 – RTV
- Pamięć RAM – 189 – RTV

powinny pojawić się następujące informacje:

1. Jaś wydał na prezenty 497,49 zł
2. Jaś dostał 203,75 zł zwrotu

Jeśli Jaś byłby ambitnym programistą, to zabezpieczyłby program przed wpisaniem ceny mniejszej lub równej zero. Mikołaj ma nadzieję, że Jasia nie zadowala podstawowa wersja programu i sądzi, że Jaś użyje do zabezpieczenia np. pętli while lub do...while.

Swój program, plik z rozszerzeniem **cpp** wyślij na email: belfer.zse@gmail.com

W treści listu nie zapomnij się przedstawić i napisać do której klasy i grupy chodzisz. :)

Nie taki diabeł straszny jak go malują. Jaś przypomniał sobie, że pisał kiedyś podobny program i zaczął się na nim wzorować.