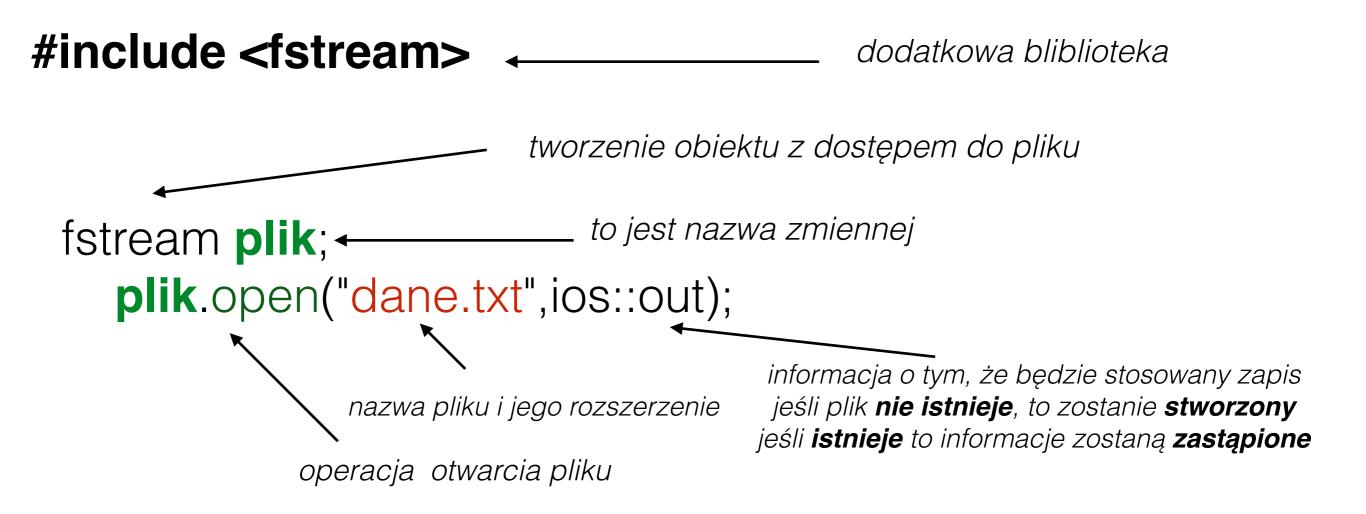
Zapis do pliku

```
#include <iostream>
using namespace std;
string imie, nazwisko;
int nr_karty;
int main()
  cout << "Podaj imie: "; cin>>imie;
  cout << "Podaj nazwisko: "; cin>>nazwisko;
  cout << "Podaj nr karty: "; cin>>nr_karty;
  return 0;
```

Tworzenie zmiennej plikowej, otwieranie i zamykanie pliku



Zapis do pliku

```
cout<<imie<<endl; ← wyprowadzenie na ekran

plik<<imie<<endl; ← zapis do pliku
```

```
plik<<imie<<endl;
plik<<nazwisko<<endl;
plik<<nr_karty<<endl;</pre>
```

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
string imie, nazwisko;
int nr_karty;
int main()
  cout << "Podaj imie: "; cin>>imie;
  cout << "Podaj nazwisko: "; cin>>nazwisko;
  cout << "Podaj nr karty: "; cin>>nr_karty;
  fstream plik;
  plik.open("dane.txt",ios::out);
  plik<<imie<<endl;
  plik<<nazwisko<<endl;
  plik<<nr_karty<<endl;
                                                A co zrobić, aby dopisywać do pliku?
  plik.close();
  return 0;
```

plik.open("dane.txt",ios::out | ios::app);