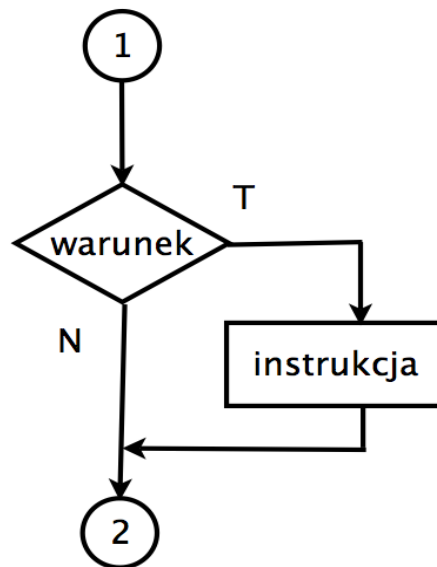


Instrukcja warunkowa **if**



```
if (warunek) {  
    instrukcja;  
}
```

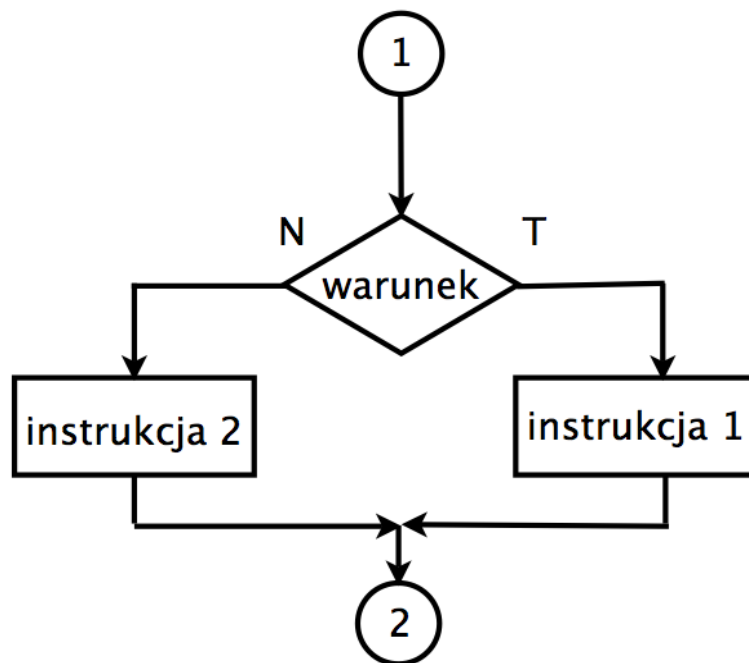
Przykłady:

```
if (a > 5){  
    cout << „Podana liczba jest większa niż 5”;  
}
```

```
if (imię == „Ala”) {  
    cout << „Masz dostęp do sejfu ”;  
}
```

Jeśli warunek jest spełniony, to wykona się instrukcja zawarta między kłamrami. Gdy warunek zwraca fałsz wykona się kolejna linijka kodu. Między kłamrami można wpisać więcej niż jedną instrukcję.

Instrukcja warunkowa **if** z alternatywą



```
if (warunek) {  
    instrukcja1;  
}  
else {  
    instrukcja2;  
}
```

Przykłady:

```
if (a > 0){  
    cout << „Podana liczba jest większa niż 0”;  
}  
else {  
    cout << „Podana liczba jest mniejsza lub równa 0”;  
}
```

```
if (imię == „Ala”) {  
    cout << „Masz dostęp do sejfu”;  
}  
else {  
    cout << „Brak dostępu do sejfu”;  
}
```

Gdy warunek jest spełniony wykona się pierwsza instrukcja, w przeciwnym wypadku zostanie wykonana druga instrukcja. Oczywiście między klamrami można wstawić więcej niż jedną instrukcję.