

Zapis do pliku

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
string imie, nazwisko;
```

```
int nr_karty;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cout << "Podaj imie: "; cin>>imie;
```

```
    cout << "Podaj nazwisko: "; cin>>nazwisko;
```

```
    cout << "Podaj nr karty: "; cin>>nr_karty;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Tworzenie zmiennej plikowej, otwieranie i zamykanie pliku

#include <fstream> ← dodatkowa biblioteka

← tworzenie obiektu z dostępem do pliku
fstream **plik**; ← to jest nazwa zmiennej

plik.open("dane.txt", ios::out);

← nazwa pliku i jego rozszerzenie
← operacja otwarcia pliku
← informacja o tym, że będzie stosowany zapis
jeśli plik **nie istnieje**, to zostanie **stworzony**
jeśli **istnieje** to informacje zostaną **zastąpione**

plik.close(); ← zamykanie pliku

Zapis do pliku

cout<<imie<<endl; ← *wyprowadzenie na ekran*

|

plik<<imie<<endl; ← *zapis do pliku*

```
plik<<imie<<endl;  
plik<<nazwisko<<endl;  
plik<<nr_karty<<endl;
```

```
#include <iostream>
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
string imie, nazwisko;
```

```
int nr_karty;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cout << "Podaj imie: ";    cin>>imie;
```

```
    cout << "Podaj nazwisko: ";    cin>>nazwisko;
```

```
    cout << "Podaj nr karty: ";    cin>>nr_karty;
```

```
    fstream plik;
```

```
    plik.open("dane.txt",ios::out);
```

```
    plik<<imie<<endl;
```

```
    plik<<nazwisko<<endl;
```

```
    plik<<nr_karty<<endl;
```

```
    plik.close();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A co zrobić, aby dopisywać do pliku?

```
plik.open("dane.txt",ios::out | ios::app);
```