System pobierania wartości z config.yml w Bukkit/Spigot Pluginie

Ten dokument przedstawia przykład implementacji systemu do pobierania różnych typów danych z pliku config.yml w pluginie do Minecrafta opartym na Spigot/Bukkit. Obsługuje m.in. stringi, liczby, boolean, listy.

# Przykładowy config.yml:

messages:  
 prefix: "&7[&bPlugin&7] "  
 welcome: "&aWitaj na serwerze!"  
  
settings:  
 enabled: true  
 max-players: 50  
 drop-rate: 0.25  
  
listy:  
 allowed-worlds:  
 - world  
 - world\_nether

# Klasa ConfigManager.java

package me.twojplugin.utils;  
  
import org.bukkit.configuration.file.FileConfiguration;  
import org.bukkit.plugin.java.JavaPlugin;  
  
import java.util.List;  
  
public class ConfigManager {  
  
 private final JavaPlugin plugin;  
  
 public ConfigManager(JavaPlugin plugin) {  
 this.plugin = plugin;  
 }  
  
 public void reload() {  
 plugin.reloadConfig();  
 }  
  
 public String getString(String path) {  
 return plugin.getConfig().getString(path);  
 }  
  
 public boolean getBoolean(String path) {  
 return plugin.getConfig().getBoolean(path);  
 }  
  
 public int getInt(String path) {  
 return plugin.getConfig().getInt(path);  
 }  
  
 public double getDouble(String path) {  
 return plugin.getConfig().getDouble(path);  
 }  
  
 public List<String> getStringList(String path) {  
 return plugin.getConfig().getStringList(path);  
 }  
  
 public FileConfiguration getConfig() {  
 return plugin.getConfig();  
 }  
}

# Użycie w Twoim pluginie (np. w klasie Main):

private ConfigManager configManager;  
  
@Override  
public void onEnable() {  
 saveDefaultConfig(); // Tworzy config.yml jeśli nie istnieje  
 this.configManager = new ConfigManager(this);  
  
 // Przykładowe użycie  
 String prefix = configManager.getString("messages.prefix");  
 boolean enabled = configManager.getBoolean("settings.enabled");  
 int maxPlayers = configManager.getInt("settings.max-players");  
 double dropRate = configManager.getDouble("settings.drop-rate");  
 List<String> worlds = configManager.getStringList("listy.allowed-worlds");  
  
 getLogger().info("Prefix: " + prefix);  
 getLogger().info("Enabled: " + enabled);  
 getLogger().info("Max Players: " + maxPlayers);  
 getLogger().info("Drop Rate: " + dropRate);  
 getLogger().info("Worlds: " + worlds);  
}