

Mobilne systemy informatyczne

Projekt i implementacja systemu mobilnego

Krzysztof Radosław Osada

24 marca 2018

Spis treści

1	Wprowadzenie	1
1.1	Podstawowe definicje	2
1.2	Opis świata rzeczywistego	2
1.3	Tematyka pracy	2
2	Projekt	3
2.1	Założenia	3
2.2	Schematy i diagramy	3
2.3	Interfejs użytkownika	3
3	Dokumentacja	3
3.1	Lista funkcjonalności	3
3.2	Instrukcja użytkownika	3
4	Implementacja	3

1 Wprowadzenie

Niniejszy dokument jest omówieniem projektu i implementacji prostego **systemu mobilnego**. Praca jest zbudowana z czterech głównych sekcji: w pierwszej z nich zawarty został wstęp do tematu, w drugiej – informacje na temat projektu, w trzeciej – dokumentacja ułatwiająca korzystanie z systemu, natomiast w czwartej – dane dotyczące implementacji.

1.1 Podstawowe definicje

W celu odpowiedniego zrozumienia przedstawianego problemu niezbędne wydaje się wypunktowanie kilku istotnych dlań pojęć:

- **system mobilny** składający się zarówno z elementów stałych, jak i ruchomych: użytkowników, serwerów oraz stacji bazowych;
- **użytkownicy**, mobilni, najczęściej przemieszczający się, korzystający z urządzeń bezprzewodowych i m.in. pod tym względem różnorodni (mający smartfony, palmtopy czy nawet radiowozy policyjne);
- **serwer**, komputer stacjonarny świadczący usługi na rzecz użytkowników znajdujących się w sieci;
- **stacja bazowa** zapewniająca utrzymanie łączności pomiędzy użytkownikiem a serwerem.

Wśród cech charakterystycznych systemów mobilnych wymienić można: brak wspólnej pamięci i globalnego zegara, komunikację ograniczoną do wymiany wiadomości czy asynchronizm wykonywanych operacji.

Połączenia w systemach mobilnych mogą być przewodowe bądź bezprzewodowe – do tych ostatnich zalicza się: podczerwone, radiowe, ultradźwiękowe, mikrofalowe i laserowe.

Cennym źródłem informacji na temat systemów mobilnych są materiały dydaktyczne Wydziału Matematyki, Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu Warszawskiego¹.

1.2 Opis świata rzeczywistego

Tutaj przedstawię funkcjonujące już rozwiązania.

1.3 Tematyka pracy

Tutaj omówię tematykę pracy, wynikającą z powyższego opisu świata rzeczywistego.

¹ M. Sobczak. Systemy mobilne - Studia Informatyczne. http://wazniak.mimuw.edu.pl/images/1/11/Systemy_mobilne_wyklad_2.pdf. Dostępny: 24.03.2018.

2 Projekt

2.1 Założenia

2.2 Schematy i diagramy

2.3 Interfejs użytkownika

3 Dokumentacja

3.1 Lista funkcjonalności

3.2 Instrukcja użytkownika

4 Implementacja

First document. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Krzysztof Radosław Osada, syn Renaty Moniki z domu Szecówka i Macieja.
ą ć ę ł ń ó ś ż ź