

강의계획서

2021년도 2학기

★ 강의과목

교과목명 (Course Name)	컴퓨터특강		
	SPECIAL TOPICS IN COMPUTER SCIENCE		
과목번호-분반 (course No-Class)	21003761 - 001	수강대상 (Major)	
학점/이론/실험 (Credits/Theory/Practice)	3 / 3 / 0	요일/강의시간/강의실 (Day/Time/Classroom)	화 목 15:00 ~ 16:15
강의종류 (Method)	이론 및 실습(Theory&Practice)	강의유형 (Type)	일반강좌

★ 담당교수(Professor)

교수명 (Name)	소속 (Department)	연락처 (Personal Number)	공개전화번호 (Office Number)	E-Mail	상담시간 (Available Hours)
이기용	소프트웨어학부	010-5243-0924	02-2077-7583	kiyonglee@sookmyung.ac.kr	

1. 교과목 개요 및 교육목표 (Course Description & Objective)

1) 교과목 개요(Course Description)
- Writing clean code- 프로그램을 작성할 때 좀 더 깔끔하고 좋은 구조의 코드로 프로그래밍하는 방법을 학습한다.
2) 교육 목표(Course Objective)
- 좋은 코드와 나쁜 코드를 구분할 수 있는 능력을 습득한다.- 다른 사람들이 더 잘 이해할 수 있는 코드를 작성하는 방법을 학습한다.- 좋은 코드를 직접 작성해보는 경험을 쌓는다.

2. 강의방법(Course Resources)

세미나 Seminar ()	발표 Presentation ()	질의응답 Q&A (V)	초청강의 Special Lecture ()	현장 답사 Field Trip ()	유인물활용 Handouts ()	Audio/Video/TV ()	Team Teaching ()
토의/토론 Discussion ()	소집단 분단 수업 Small Group ()	문제풀이 Problem Solving ()	실험/실습/ 실기 Experiment Practice ()	사례 분석 조사 Case Study ()	컴퓨터보조 학습 Computer Assisted ()	OHP/Slide (V)	기타 Other ()

강의방법(기타)

- 각 강의는 다음과 같이 진행될 예정임 (상황에 따라 변경 가능)(1) 강의시간에 실시간 강의 진행 (Zoom)(2) 강의 녹화 영상 업로드 (Snowboard)(3) 영상 업로드 후 추가 커뮤니케이션 진행 (Slack)수강은 (1), (2) 모두 출석을 인정하므로 편한 방법을 선택하면 되며, (3)은 필요한 경우에만 참여하면 됨.

3. 주교재 및 참고문헌(Main Textbooks & References)

1) 주교재(Textbook)
Robert C. Martin, "Clean Code," Prentice Hall, 2008.
2) 참고문헌(Reference)
Martin Fowler, "Refactoring: Improving the Design of Existing Code," Addison-Wesley, 1999.

4. 지정도서(Assigned Books)

Robert C. Martin.Clean Code.Prentice Hall.2008
Steve Maguire.Writing Solid Code.Microsoft Press.1993

5. 학습과제(Assignments)

과제물명 Assignment	제출횟수 No of Times	제출시기 Due Week	부과점수 Weighing(%)	내용 Contents	작성방법 Method
Clean Code 작성	03		30.0	강의 내용에 대한 간략한 실습	Java Programming

■ 과제물 보충설명(Additional Explanation for assignments)

- 과제의 상세 내용은 수업 시간에 공지하며, 횟수 및 비중은 과제 진도에 따라 변동될 수 있음.

6. 평가계획(Grading Policy)

평가방법 Method of Evaluation	평가횟수 No of Times	평가내용 Content of Evaluation	결과처리(%) Weighing(%)
과제물	3	제출물의 충실도 및 이해도	30.0
중간고사	1	중간고사 이전까지 배운 내용	35.0
기말고사	1	중간고사 이후부터 기말고사 이전까지 배운 내용	35.0

※보충설명(Notices)

- 중간고사 및 기말고사는 해당 주차의 목요일 수업 시간에 Snowboard 퀴즈로 진행됨

7. 수강학생의 참고사항(Consultation for Students Taking the Course)

장애학생에게는 학습 관련하여 지원을 합니다.

강의, 과제, 시험 등 학습과정에서 장애로 인하여 지원이 필요한 경우 개강 초 상담하시기 바랍니다.

- 수업 내용은 Java로 진행됨- Java에 대한 고수준의 지식이 필요하지는 않지만, 기본적인 문법에 관한 지식과 최소한의 프로그래밍 경험이 있어야 함- 3학년 이상을 대상으로 함

8. 강의내용, 강의방법, 진도계획(Weekly Schedule)

주 Week	강의(실험/실습/실기)내용 Theme	강의방법 Method	진도계획(페이지) 비고(Pages)
1	Clean Code	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	강의 개요, Ch.1
2	Meaningful Names	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.2
3	Functions	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.3
4	Comments	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.4
5	Formatting	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.5
6	Objects and Data Structures	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.6
7	Error Handling	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.7

주 Week	강의(실험/실습/실기)내용 Theme	강의방법 Method	진도계획(페이지) 비고(Pages)
8	Midterm Exam	온라인 시험	중간고사 이전까지 배운 범위
9	Unit Tests	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.9
10	Classes	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.10
11	Emergence	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.12
12	Smells and Heuristics	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.17
13	Refactoring (1/2)	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.16
14	Refactoring (2/2)	Zoom 실시간 강의 후 녹화 영상 업로드	Ch.16
15	기말고사	온라인 시험	중간고사 이후부터 기말고사 이전까 지 배운 범위