# Pseudokod dla fragmentu simulateExponsureTEST

DLA województwo OD 0 DO 16:  
 DLA miesiąc OD 0 DO 11:  
  
 POBIERZ liczba\_ekspozycji = LICZBA budynków w danym regionie i miesiącu  
  
 JEŻELI liczba\_ekspozycji > 0 TO:  
 WYLOSUJ liczba\_pozarow\_pierwotnych = WYZNACZ ilość pożarów w danym regionie  
  
 JEŻELI liczba\_pozarow\_pierwotnych > 0 TO:  
 WYLOSUJ lista\_pozarow = WYBIERZ losowe budynki objęte pożarem  
  
 DLA KAŻDEGO budynek W lista\_pozarow:  
  
 ZWIĘKSZ indeks\_tabeli O 1  
 POBIERZ numer\_budynku  
  
 // Określenie budynków w promieniu 200m od pożaru  
 OBLICZ budynki\_w\_poblizu = WYSZUKAJ\_BUDYNKI\_W\_PROMIENIU(200, numer\_budynku, województwo, miesiąc)  
  
 // Sprawdzenie, na które budynki pożar się rozprzestrzeni  
 OBLICZ rozprzestrzenienie\_pozaru NA PODSTAWIE budynki\_w\_poblizu  
  
 OBLICZ procent\_straty\_pozarowej ORAZ wartosc\_straty\_brutto  
  
 JEŻELI wartosc\_straty\_brutto < 500 TO:  
 USTAW wartosc\_straty\_brutto = 500  
  
 POBIERZ ubezpieczyciel budynku  
 OBLICZ suma\_reasekuracji  
  
 ZAPISZ POŻAR PIERWOTNY do zbioru\_pozarow\_pierwotnych  
  
 OBLICZ liczba\_budynkow\_rozprzestrzenionych  
  
 JEŻELI liczba\_budynkow\_rozprzestrzenionych > 0 TO:  
  
 // Oblicz wartości katastroficzne szkód, łącząc pożary pierwotne i rozprzestrzenione  
 OBLICZ wartosci\_katastroficzne = PRZETWARZAJ\_WARTOSCI\_KATASTROFICZNE(  
 zbior\_pozarow\_pierwotnych, zbior\_pozarow\_rozprzestrzenionych,  
 kat\_val, ilosc\_ubezpieczycieli, ubezpieczyciel, wartosc\_straty\_brutto)  
  
 // Grupowanie strat między ubezpieczycieli  
 PRZYDZIEL szkody pomiędzy ubezpieczycieli na podstawie wartosci\_katastroficznych  
  
 OBLICZ dane\_symulacyjne\_brutto  
 OBLICZ ewentualne straty katastroficzne  
 OBLICZ ryzyko\_reasekuracyjne  
 ZAPISZ wyniki w wektorach\_symulacyjnych  
  
 DODAJ dane o rozprzestrzenieniu do zbioru\_pozarow\_rozprzestrzenionych  
  
 W PRZECIWNYM RAZIE:  
 ZAPISZ pożar w podstawowych wektorach\_symulacyjnych  
 SPRAWDŹ czy straty\_katastroficzne muszą zostać zapisane  
  
 AKTUALIZUJ pasek\_postepu oraz stan\_symulacji