Programowanie Proceduralne

<u>Strona główna</u> / Moje kursy / <u>PP</u> / <u>Tydzień 3: 11/03/2019 - 15/03/2019</u> / <u>IS-L6</u>

IS-L6

- 1. (1) Proszę napisać program, który alokuje pamięć dla jednowymiarowej tablicy zmiennych rzeczywistych o rozmiarze podanym przez użytkownika, wypełnia ją liczbami pseudolosowymi z przedziału od 23.0 do 34.0. Tablicę proszę wypisać przy użyciu zmiennej *iter . Następnie program ma wczytać nowy rozmiar tablicy i gdy jest on większy niż dotychczasowy nowe elementy należy wypełnić liczbami z zakresu od -20.0 do -5.0. Na koniec ponownie proszę wypisać tablicę przy użyciu zmiennej *iter .
- 2. (2) Proszę napisać i przetestować funkcję, która przyjmuje jako parametry 2 wskaźniki na liczby rzeczywiste i oblicza podłogę (**floor**) z iloczynu wartości, na które wskazują te wskaźniki. Funkcja ma zwrócić wskaźnik na zmienną całkowitą przechowującą tak otrzymaną wartość.
- 3. Trójkąt Pascala dla N = 5

```
1
11
121
1331
14641
15101051
```

(4) Proszę napisać program, który wypisze na ekran trójkąt Pascala o podanej przez użytkownika wysokości.

W programie korzystamy z tablicy **jednowymiarowej**, która przechowuje tylko **aktualnie** wypisywany poziom.

Na początku programu tablica przechowuje tylko jeden element: **pas[0]=1**.

W każdej kolejnej iteracji zwiększamy rozmiar tablicy o jeden element, wykorzystaj funkcję realloc. Zawsze pas[0]=1 oraz pas[ostatni element] = 1.

4. (3) Proszę napisać program, w którym dwie posortowane rosnąco tablice liczb rzeczywistych zostaną połączone w nową tablicę dynamiczną, która będzie posortowana rosnąco, wartości będą pochodziły z przekazanych tablic i nie będą się powtarzały

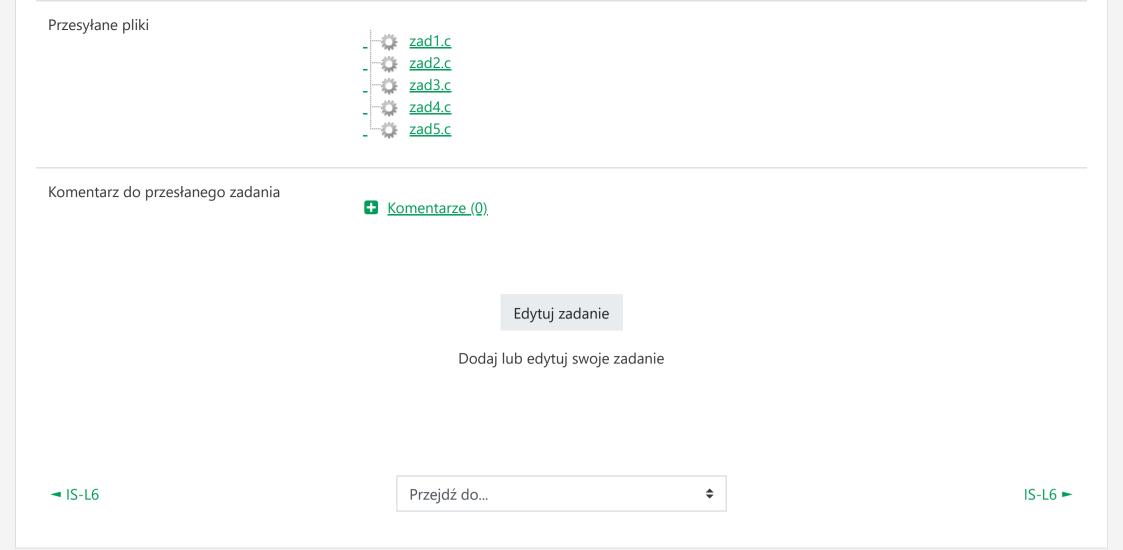
przykład:

```
float arg_1[] = {1.0, 1.2, 1.2, 1.5, 1.5, 1.5, 1.6, 1.6, 1.8, 1.9}
float arg_2[] = {1.0, 1.1, 1.1, 1.2, 1.4, 1.5, 1.6, 1.6, 1.8, 1.8, 1.8, 1.9, 1.9, 2.0, 2.0}
wynik -> {1.0, 1.1, 1.2, 1.4, 1.5, 1.6, 1.8, 1.9, 2.0}
```

5. (3) Proszę napisać program, w którym zostanie zaalokowana tablica liczb rzeczywistych o rozmiarze podanym przez użytkownika, zostanie wypełniona liczbami losowymi z zakresy (-1.5, 1.5), a następnie jej elementy zostanę "rozłożone" na dwie tablice dynamiczne: dodatnią oraz ujemną

Status przesłanego zadania

Status przesłanego zadania	Przesłane do oceny
Stan oceniania	Ocenione
Termin oddania	poniedziałek, 11 marzec 2019, 14:30
Pozostały czas	Zadanie zostało złożone 7 min. 39 sek. przed terminem
Ostatnio modyfikowane	poniedziałek, 11 marzec 2019, 14:22







Platforma e-Learningowa obsługiwana jest przez: Centrum e-Learningu AGH oraz Uczelniane Centrum Informatyki AGH

> Podsumowanie przechowywania danych Pobierz aplikację mobilną