

# ProgramowanieProceduralne

[Strona główna](#) / [Moje kursy](#) / [PP](#) / [LAB 11](#) / [IS\\_L7](#)

## IS\_L7

1. Proszę utworzyć tablicę liczb typu **double** o rozmiarze podanym przez użytkownika i wypełnić ją dowolnymi liczbami.

- ( 0.5 ) Proszę zapisać wartości z tablicy do pliku tekstowego **plik\_tekst.txt** oraz do pliku binarnego **plik\_bin.dat** - nazwy plików mają być podane jako **argumenty wywołania programu**. Wywołanie programu powinno wyglądać następująco:

```
./program plik_bin.dat plik_tekst.txt
```

- ( 1 ) Proszę napisać i przetestować na utworzonym pliku **plik\_tekst.txt** procedurę zgodną z prototypem:

```
void print_text_double(char *name);
```

wypisującą w kolumnie zawartość pliku tekstowego zawierającego liczby typu **double** na ekran najlepiej bez tworzenia nowej tablicy

- ( 1 ) Proszę napisać i przetestować na utworzonym pliku **plik\_bin.dat** procedurę zgodną z prototypem:

```
void print_bin_double(char *name);
```

wypisującą w kolumnie zawartość pliku binarnego zawierającego liczby typu **double** na ekran najlepiej bez tworzenia nowej tablicy

- ( 0.5 ) Proszę określić i wypisać długość obu plików w formacie :

```
plik tekstowy --.....bajtów
plik binarny  --.....bajtów
```

- ( 1 ) Proszę utworzyć dwie nowe tablice na podstawie zawartości utworzonych plików - tekstowego i binarnego - zakładamy, że o zawartości pliku wiemy jedynie to, jakiego jest typu, oraz że są tam liczby typu **double**, ale nie wiemy ile ich jest. Proszę wypisać zawartość nowych tablic.
- ( 2 ) Proszę ponownie otworzyć plik binarny **plik\_bin.dat** i co piątemu elementowi (czyli elementom 0-temu, 5-temu, 10-temu itd) nadać wartość 0 (nie należy do realizacji tego punktu wczytywać pliku do tablicy, ale należy skorzystać z funkcji **fseek**), a następnie ponownie wypisać zawartość pliku, albo za pomocą stworzonej procedury **print\_bin\_double**, albo według schematu z poprzedniego punktu .

2. ( 3 ) Proszę napisać i przetestować na plikach tekstowych (teks 1, tekst 2) oraz binarnych(bin 1, bin 2), zawierających liczby typu **integer** procedurę/funkcję

- `void file_copy (FILE *, FILE *);` - kopiowanie plików dowolnego typu
- `int file_cmp (char *, char *);` - porównywanie zawartości plików dowolnego typu (0 - takie same, 1 różne)

- dobrze jest skorzystać z funkcji **memcpy**, **memcmp**. Rozwiązanie powinno być jak najbardziej ogólne.

3. Proszę utworzyć strukturę **struct xyz**, która ma dwa pola: znak oraz wskaźnik do struktury **struct xyz**. Proszę utworzyć 3 zmienne **a**, **b**, **c** typu **struct xyz**.

- ( 0.5 ) Niech pole wskaźnikowe zmiennej **a** wskazuje na **b**, pole wskaźnikowe zmiennej **b** wskazuje na **c**, a pole wskaźnikowe zmiennej **c** wskazuje na **a**.
- ( 1 )
  - Korzystając ze zmiennej **a** i odpowiednich pól proszę nadać wartość pola znakowego zmiennych **a**, **b**, **c**.
  - Korzystając ze zmiennej **b** i odpowiednich pól proszę wypisać pole znak zmiennych **a**, **b**, **c**.
  - Korzystając ze zmiennej **c** i odpowiednich pól proszę zamienić małą literę na dużą w polu znak zmiennych **a**, **b**, **c** i wypisać zawartość zmiennych **a**, **b**, **c**
- ( 0.5 ) Proszę zapisać zmienne **a**, **b**, **c** do pliku tekstowego **dane.txt** oraz do pliku binarnego **dane.dat**
- ( 2 ) Proszę napisać funkcję, której argumentem jest **wskaźnik** do pliku binarnego z zapisanymi strukturami **struct xyz** (*nie wiemy ile tych struktur tam jest zapisanych*), która zwraca **wskaźnik do tablicy**, która została utworzona na podstawie przekazanego pliku i zawiera struktury zapisane w tym pliku.  
Funkcję proszę przetestować na pliku **dane.dat**. Zawartość tablicy, proszę wypisać w funkcji **main**.

## Status przesłanego zadania

Status przesłanego zadania	Nie próbowano
Stan oceniania	Nieocenione
Termin oddania	poniedziałek, 11 maja 2020, 14:25
Pozostały czas	2 godz. 14 min.
Ostatnio modyfikowane	-

Komentarz do przesłanego zadania

▶ [Komentarze \(0\)](#)

Dodaj zadanie

Nie złożyłeś (-łaś) jeszcze zadania.

◀ [LAB\\_11](#)

Przejdź do...



Platforma e-Learningowa obsługiwana jest przez:  
Centrum e-Learningu AGH oraz Uczelniane Centrum Informatyki AGH

[Podsumowanie zasad przechowywania danych](#)  
[Pobierz aplikację mobilną](#)