

## 9 Числовые характеристики величин

**Определение 9.1.** Пусть  $\xi$  — дискретная случайная величина, принимающая значения из  $X_\xi = \{x_1, \dots, x_m\}$ ,  $\mathcal{D}_\xi = \{D_1, \dots, D_m\}$  — разбиение, порожденное этой величиной. Тогда под математическим ожиданием будем понимать:

$$\mathbb{E}\xi = \sum_{k=1}^m x_k P(D_k). \quad (1)$$

Отметим некоторые свойства математического ожидания.

1. Если  $c$  — некоторое число, то  $\mathbb{E}(c) = c$ .
2. Если  $\xi \leq \eta$ , то  $\mathbb{E}\xi \leq \mathbb{E}\eta$ .
3. Если  $c$  — число, то  $\mathbb{E}(c\xi) = c\mathbb{E}\xi$ .
4.  $\mathbb{E}(\xi + \eta) = \mathbb{E}\xi + \mathbb{E}\eta$ .
5.  $|\mathbb{E}\xi| \leq \mathbb{E}|\xi|$ .
6. Если  $\xi \geq 0$  и  $\mathbb{E}\xi = 0$ , то  $\xi = 0$  п.н.

**Определение 9.2.** Величина  $\nu_k = \mathbb{E}(\xi^k)$  называется  $k$ -м моментом величины  $\xi$ ;  $\mu_k = \mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)^k$  называется  $k$ -м центральным моментом величины  $\xi$ ;  $k$ -й момент случайной величины  $|\xi|$  называется абсолютным  $k$ -м моментом величины  $\xi$ .

**Определение 9.3.** Второй центральный момент величины  $\xi$  называется дисперсией и обозначается  $\mathbb{D}\xi$ , то есть

$$\mathbb{D}\xi = \mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)^2.$$

$\sqrt{\mathbb{D}\xi}$  называется средним квадратическим отклонением величины  $\xi$  и обозначается  $\sigma_\xi$ .

Перечислим некоторые свойства дисперсии.

1.  $0 \leq \mathbb{D}\xi = \mathbb{E}\xi^2 - (\mathbb{E}\xi)^2 \leq \mathbb{E}\xi^2$ .
2. Для любого числа  $c$   $\mathbb{D}(c\xi) = c^2\mathbb{D}\xi$ .
3.  $\mathbb{D}(\xi) = 0$  тогда и только тогда, когда  $\xi = \text{const}$  п.н.
4. Для любого числа  $c$  справедливо  $\mathbb{D}(\xi + c) = \mathbb{D}\xi$ .

Для вычисления центральных моментов можно использовать следующие формулы, которые связывают центральные и начальные моменты

$$\mu_2 = \nu_2 - \nu_1^2, \quad \mu_3 = \nu_3 - 3\nu_1\nu_2 + 2\nu_1^3, \quad \mu_4 = \nu_4 - 4\nu_1\nu_3 + 6\nu_1^2\nu_2 - 3\nu_1^4.$$

Наряду с основными числовыми характеристиками, перечисленными выше, вводят и другие, которые отражают те или иные геометрические особенности распределений. К таким характеристикам относятся мода  $\text{Mo } \xi$ , медиана  $\text{Me } \xi$ , коэффициент асимметрии  $\gamma_1$  и эксцесс  $\gamma_2$ .

**Определение 9.4.** Под модой случайной величины понимают наиболее вероятные значения для дискретной случайной величины.

**Определение 9.5.** Под медианой случайной величины понимают такое ее значение  $\text{Me}\xi$ , для которого выполнено

$$P(\xi \leq \text{Me}\xi) \geq \frac{1}{2} \quad \text{и} \quad P(\xi \geq \text{Me}\xi) \geq \frac{1}{2}.$$

**Определение 9.6.** Коэффициент асимметрии определяется из соотношения

$$\gamma_1 = \frac{\mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)^3}{\sigma^3}$$

и характеризует асимметрию распределения относительно математического ожидания.

**Определение 9.7.** Эксцессом случайной величины называется число

$$\gamma_2 = \frac{\mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)^4}{\sigma^4} - 3.$$

**9.1.** Вычислить математическое ожидание и дисперсию бернуллиевской случайной величины:  $P(\xi = 1) = p$ ,  $P(\xi = 0) = q = 1 - p$ .

**9.2.** Вычислить математическое ожидание и дисперсию биномиальной случайной величины.

**9.3.** При бросании трех игральных костей игрок выигрывает: 1800 р., если выпало 3 шестерки, 140 р., если выпало 2 шестерки и 20 р., если одна. Какова должна быть ставка за участие в игре, чтобы игра была безобидной?

**9.4.** Дискретная случайная величина  $\xi$  имеет два возможных значения  $x_1$  и  $x_2$ , причем  $x_1 < x_2$ . Вероятность того, что  $\xi$  примет значение  $x_1$ , равна 0,6. Найдите закон распределения величины  $\xi$ , если известны математическое ожидание и дисперсия:  $\mathbb{E}\xi = 1,4$ ,  $\mathbb{D}\xi = 0,24$ . По цели стреляют 20 раз. Попадания при отдельных выстрелах — независимые события. Вероятность попадания при каждом выстреле равна  $3/5$ . Пусть  $\xi$  — число попаданий при  $n$  выстрелах. Найти распределение  $\xi$ ,  $\mathbb{E}\xi$ ,  $\mathbb{D}\xi$ , наиболее вероятное число попаданий.

**9.5.** Среди 100 изделий содержится 10 дефектных. С целью проверки качества отбирают 5 изделий. Найти математическое ожидание числа дефектных изделий в выборке.

**9.6.** Пусть случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  независимы и  $\mathbb{E}\xi = \mathbb{D}\xi = 1$ ,  $\mathbb{E}\eta = 2$ ,  $\mathbb{D}\eta = 4$ . Найти математические ожидания случайных величин:

а)  $\xi^2 + 2\eta^2 - \xi\eta - 4\xi + \eta + 4$ ;

б)  $(\xi + \eta + 1)^2$ .

**9.7.** Случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  независимы и имеют одно и то же дискретное распределение  $P(\xi = x_k) = P(\eta = x_k) = p_k$ ,  $k = 1, \dots, n$ . Найти  $P(\xi = \eta)$ .

**9.8.** Случайная величина  $\xi$  принимает значения  $1, 2, \dots, n$  с вероятностями  $p_1, p_2, \dots, p_n$ . Доказать, что справедлива следующая формула для математического ожидания

$$\mathbb{E}\xi = \sum_{j=1}^n P(\xi \geq j).$$

**9.9.** Сколько раз в среднем надо бросать кость до появления шестерки?

**9.10.** Доказать, что

$$\begin{aligned} \mathbb{E}\xi + \mathbb{E}\eta &= \mathbb{E}\max\{\xi, \eta\} + \mathbb{E}\min\{\xi, \eta\}, \\ \max\{\mathbb{E}\xi_1, \dots, \mathbb{E}\xi_n\} &\leq \mathbb{E}\max\{\xi_1, \dots, \xi_n\}, \\ \mathbb{E}\min\{\xi_1, \dots, \xi_n\} &\leq \min\{\mathbb{E}\xi_1, \dots, \mathbb{E}\xi_n\}. \end{aligned}$$

**9.11.** Показать, что  $\inf_{-\infty < a < \infty} \mathbb{E}(\xi - a)^2 = \mathbb{D}\xi$ .

**9.12.** Доказать, что для любых случайных величин  $\xi$  и  $\eta$  справедливы неравенства

$$\left(\sqrt{\mathbb{D}\xi} - \sqrt{\mathbb{D}\eta}\right)^2 \leq \mathbb{D}(\xi + \eta) \leq \left(\sqrt{\mathbb{D}\xi} + \sqrt{\mathbb{D}\eta}\right)^2.$$

**9.13.** Дискретная случайная величина принимает значения  $x_k = \frac{1}{2^k}$  с вероятностью  $p_k = \frac{1}{2^k}$ , где  $k = 1, 2, 3, \dots$ . Найти моду, коэффициент асимметрии, эксцесс.

**Указание.** Воспользоваться формулой для вычисления  $\mathbb{E}g(\xi)$  для  $g(\xi) = \xi^k$  и соотношениями между центральными и начальными моментами.

**9.14.** Пусть  $P(\xi = k) = 1/N$ ,  $k = 1, \dots, N$ . Найти  $\mathbb{E}\xi$  и  $\mathbb{D}\xi$ .

**9.15.** В урне  $N$  шаров, среди которых  $n$  белых. Делается выборка объема  $k$ . Пусть  $\xi$  — число белых шаров в выборке. Определить  $\mathbb{E}\xi$  и  $\mathbb{D}\xi$ .

**9.16.** Написаны  $n$  писем, предназначенные разным адресатам. Имеется  $n$  конвертов с соответствующими адресами. Письма случайным образом вложены в конверты. Пусть  $\xi$  — число писем, которые попали своим адресатам. Найти  $\mathbb{E}\xi$  и  $\mathbb{D}\xi$ .

**9.17.** Пусть  $\nu$  – число появления события  $A$  в серии из  $n$  независимых испытаний, в каждом из которых  $P(A) = p$ . Пусть  $\xi$  – величина, принимающая значения 0 и 1 в зависимости от того, оказалось  $\nu$  четным или нечетным. Найти  $\mathbb{E}\xi$ .

**9.18.** Случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  независимы и имеют одинаковые распределения  $P(\xi = k) = P(\eta = k) = 1/N$ ,  $k = 1, \dots, N$ . Положим  $\nu = \min\{\xi, \eta\}$ ,  $\mu = \max\{\xi, \eta\}$ ,  $\lambda = \mu - \nu$ . Найти распределения случайных величин  $\nu$ ,  $\mu$  и  $\lambda$ . Найти математические ожидания и дисперсии для случайных величин  $\nu$ ,  $\mu$ ,  $\lambda$ .

**9.19.** Купоны в коробках занумерованы цифрами от 1 до 5, и для того чтобы выиграть, надо набрать комплект из пяти купонов с разными номерами. Если из коробки вынимается один купон, то сколько коробок в среднем надо испытать, чтобы получить полный комплект?

**9.20.** Докажите, что если сумма двух независимых случайных величин почти наверное постоянна, то и каждое из слагаемых постоянно.

## 10 Числовые характеристики векторов

**Определение 10.1.** Число  $\text{cov}(\xi, \eta) = \mathbb{E}(\xi - \mathbb{E}\xi)(\eta - \mathbb{E}\eta)$  называется ковариацией случайных величин  $\xi$  и  $\eta$ .

**Определение 10.2.** Число

$$\rho(\xi, \eta) = \frac{\text{cov}(\xi, \eta)}{\sqrt{\mathbb{D}\xi \mathbb{D}\eta}}$$

называется коэффициентом корреляции случайных величин  $\xi$  и  $\eta$ .

**Определение 10.3.** Если случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  таковы, что  $\rho(\xi, \eta) = 0$ , то они называются некоррелированными.

Для непосредственных вычислений часто используют следующие формулы:

$$\text{cov}(\xi, \eta) = \mathbb{E}(\xi \cdot \eta) - \mathbb{E}\xi \cdot \mathbb{E}\eta;$$

$$\mathbb{D}(\xi + \eta) = \mathbb{D}\xi + \mathbb{D}\eta + 2\text{cov}(\xi, \eta).$$

**Определение 10.4.** Линейной регрессией случайной величины  $\xi_2$  по случайной величине  $\xi_1$  называется линейная функция  $\varphi(\xi_1) = a\xi_1 + b$  такая, что величина  $\mathbb{E}[\xi_2 - \varphi(\xi_1)]^2$  минимальна.

Последнее условие выполнено тогда и только тогда, когда

$$a = \frac{\text{cov}(\xi_1, \xi_2)}{\mathbb{D}\xi_1} = \rho(\xi_1, \xi_2) \sqrt{\frac{\mathbb{D}\xi_2}{\mathbb{D}\xi_1}},$$

$$b = \mathbb{E}\xi_2 - a\mathbb{E}\xi_1.$$

**Определение 10.5.** Коэффициент  $a$  называют коэффициентом линейной регрессии случайной величины  $\xi_2$  по случайной величине  $\xi_1$ , величина  $\mathbb{E}[\xi_2 - \varphi(\xi_1)]^2 = \mathbb{D}\xi_2(1 - \rho^2(\xi_1, \xi_2))$  и называется остаточной дисперсией, а прямая вида  $y = \mathbb{E}\xi_2 + a(x - \mathbb{E}\xi_1)$  называется прямой линейной регрессией случайной величины  $\xi_2$  по случайной величине  $\xi_1$ . Эта прямая всегда проходит через точку  $(\mathbb{E}\xi_1, \mathbb{E}\xi_2)$ .

**10.1.** Дано совместное распределение случайных величин  $\xi$  и  $\eta$ :

$\xi \backslash \eta$	0	1	2	3
-1	0,02	0,03	0,09	0,01
0	0,04	0,2	0,16	0,1
1	0,05	0,1	0,15	0,05

- 1) Найдите законы распределения случайных величин  $\xi$  и  $\eta$ .
- 2) Вычислите математические ожидания и дисперсии:  $\mathbb{E}\xi$ ,  $\mathbb{E}\eta$ ,  $\mathbb{D}\xi$ ,  $\mathbb{D}\eta$ ,  $\mathbb{E}\xi\eta$ .

**10.2.** Совместное распределение случайных величин  $\xi$  и  $\eta$  определяется формулами:

$$P(\xi = 0, \eta = 1) = P(\xi = 0, \eta = -1) = 1/4,$$

$$P(\xi = 1, \eta = 0) = P(\xi = -1, \eta = 0) = 1/4.$$

Найдите:

- а) математические ожидания  $\mathbb{E}\xi$ ,  $\mathbb{E}\eta$ ;
- б) дисперсии  $\mathbb{D}\xi$ ,  $\mathbb{D}\eta$ ;
- в) ковариацию  $\text{cov}(\xi, \eta)$ ;
- г) коэффициент корреляции  $\rho(\xi, \eta)$ .

**10.3.** Случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  связаны соотношением  $\eta = 2 - 3\xi$ . Известно, что  $\mathbb{E}\xi = -1$ ,  $\mathbb{D}\xi = 4$ . Определить математическое ожидание  $\mathbb{E}\eta$ , дисперсию  $\mathbb{D}\eta$ , ковариацию  $\text{cov}(\xi, \eta)$  и коэффициент корреляции  $\rho(\xi, \eta)$ .

**10.4.** Случайные величины  $\xi$  и  $\eta$  независимы и имеют одинаковое распределение с математическим ожиданием  $a$  и дисперсией  $\sigma^2$ . Найти коэффициент корреляции случайных величин  $\zeta_1 = \alpha\xi + \beta\eta$  и  $\zeta_2 = \alpha\xi - \beta\eta$ .

**10.5.** Сумму независимых равномерно распределенных на  $\{0, \dots, 9\}$  однозначных чисел  $\xi$  и  $\eta$  можно записать в виде

$$\xi + \eta = \zeta_1 + 10\zeta_2.$$

Найти законы распределения  $\zeta_1$  и  $\zeta_2$ . Зависимы ли  $\zeta_1$  и  $\zeta_2$ .

**10.6.** Подбрасываются три игральные кости. Пусть  $\xi_1, \xi_2, \xi_3$  — количество очков, выпавших соответственно на 1, 2 и 3-й костях. Найдите ковариацию  $\text{cov}(\xi_1 + \xi_2, \xi_2 + \xi_3)$ .

**10.7.** Дана ковариационная матрица:

$$C = \begin{pmatrix} 16 & -14 & 12 \\ -14 & 49 & -21 \\ 12 & -21 & 36 \end{pmatrix}$$

Найдите корреляционную матрицу.

**10.8.** Задан закон распределения случайного вектора:

$\xi \backslash \eta$	2	3	5
1	0,1	0,2	0,15
3	0,05	0,14	0,11
4	0,12	0,08	0,05

Найдите:

- а) коэффициент корреляции между  $\xi$  и  $\eta$ ;
- б) уравнение линейной регрессии  $\eta$  по  $\xi$ .

**10.9.** Дважды бросается игральная кость. Случайные величины:  $\xi$  — число появлений шестерки,  $\eta$  — число появлений четной цифры.

- а) Найдите совместное распределение вектора  $(\xi; \eta)$ .
- б) Исследуйте  $\xi$  и  $\eta$  на независимость.
- в) Вычислите вероятность  $P(\xi \leq \eta)$ .

**10.10.** В условии предыдущего номера

- а) найдите функцию распределения  $F(x; y)$  вектора  $(\xi; \eta)$ ,
- б) вычислите ковариационную матрицу вектора  $(\xi; \eta)$ ,
- в) уравнение линейной регрессии  $\eta$  по  $\xi$ .

**10.11.** Из урны, содержащей 6 белых и 4 черных шара, наудачу без возвращения извлекают 2 шара. Случайные величины:  $\xi$  — число белых шаров в выборке,  $\eta$  — число черных шаров в выборке. Описать закон распределения вектора  $(\xi; \eta)$  и найти коэффициент корреляции между  $\xi$  и  $\eta$ .

**10.12.** Два игрока наудачу без возвращения извлекают по одному шару из урны, содержащей 6 белых и 4 черных шара. Случайные величины:  $\xi$  — число белых шаров у игрока, начинающего игру,  $\eta$  — число белых шаров у второго. Описать закон распределения вектора  $(\xi; \eta)$  и найти уравнение линейной регрессии  $\eta$  по  $\xi$ .

**10.13.** Пусть доходности ценных бумаг являются независимыми случайными величинами. Найдите ожидаемую доходность и риск портфелей, которые в равных долях распределены между: а) двумя первыми;

б) тремя первыми; в) всеми шестью ценными бумагами. Ожидаемые доходности и риск ценных бумаг представлены в таблице:

№ акции	1	2	3	4	5	6
$r$	11	10	9	8	7	6
$\sigma$	4	3	1	0,8	0,7	0,7

**10.14.** Инвестор может сформировать портфель из ценных бумаг, нормы прибыли по которым являются независимыми случайными величинами  $R_1, R_2, R_3$  с ожидаемыми доходностями и рисками, представленными в таблице:

	$R_1$	$R_2$	$R_3$
$r$	11	10	9
$\sigma$	4	3	1

Найдите доли вложения капитала в различные ценные бумаги, обеспечивающие среднюю норму  $r = 10$  и минимизирующие риск.

**10.15.** Инвестор может сформировать портфель из ценных бумаг с доходностями  $R_1$  и  $R_2$ . Ожидаемые доходности и риски активов, представлены в таблице:

	$R_1$	$R_2$
$r$	9	12
$\sigma$	2	3

Найдите структуру, ожидаемую доходность и риск портфеля, имеющего минимальный риск, если известен коэффициент корреляции  $\rho(R_1; R_2) = -1/6$ .