

PRÁCTICA TEMA 5. POO UTILIZACIÓN AVANZADA DE CLASES.

Crear una clase que no podrá instanciarse llamada `hardware` con los atributos `codigo`, `marca`, `modelo`, `descripción`, `precio`. Se crearán métodos constructor con y sin parámetros (inicializa el precio a 0) y los métodos `getter`, `setter` y `toString()` con un atributo por línea.

Crear una clase que hereda de `hardware` llamada `impresora` con los atributos `color` (boolean), `tipo` (matricial, inyección y laser) y `recambioTinta` (booleano). Se crearán métodos constructor con y sin parámetros (inicializa `color` a `true`) y los métodos `getter`, `setter` y `toString()` con un atributo por línea. Además, crear un método sobrecargado llamado `importeFinal` que calcule el importe del precio pasándole el porcentaje de IVA, otro pasándole el porcentaje de descuento y el porcentaje de IVA y otro pasándole el porcentaje de descuento, de IVA y empleado de tipo booleano que en caso de ser `true` incrementa el descuento un 10%.

En el método `main` crear varias instancias de impresoras y calcular precio con IVA, con IVA y descuento y con IVA, descuento y para empleado.