

- 1) або у секції BODY, або у секції HEAD.
- 2) ні.
- 3) г) – оператор >>>. Це беззнаковий зсув вправо, що не є математичною операцією.
- 4) for, while та do...while.
- 5) множення числа на рядок.
- 6) alert().
- 7) var func = function() { }; – це анонімна функція, яка присвоюється змінній.
- 8) 2.
- 9) ні.
- 10) var a = new Array("a","b"); г) var a = [ "a", "b" ]; д) var a = "a,b".split(',');
- 11) У switch не стоїть break, тому виконується весь код до першого break.
- 12) Оголошення функції Function Declaration:  
Ім'я функції є доступним по всьому тілу скрипту;  
Інтерпретатор піднімає оголошення функції вище по коду, тому можна викликати функцію перед її оголошенням;  
Є глобальною, тобто доступна з будь-якого місця у програмі.
- 13) document.getElementById("txtBody").value = "Натиснуто кнопку";
- 14) nextSibling.
- 15) node.attachEvent("onclick", myFunction);
- 16) а) 1 – елемент (div, span тощо); в) 2 – атрибут; д) 3 – текстовий вузол.
- 17) 3. При обчисленні застосовується оператор "+" для конкатенації порожнього масиву зі значеннями false, null та true. Результатом конкатенації порожнього масиву з будь-якими іншими значеннями є рядок. Далі відбуваються математичні операції, в результаті яких false стає 0, null стає 0, true стає 1. Отже, вираз стає рівним  $0 + 0 - 0 + 1 = 1$ .

### Завдання 1:

```
document.getElementById("some").style.color = "red";
```

```
document.getElementById("some").style.fontSize = "20px";
```

## **Завдання 2:**

```
// Створення нових елементів
```

```
var li3 = document.createElement("li");
```

```
var li4 = document.createElement("li");
```

```
// Додавання тексту до нових елементів
```

```
li3.appendChild(document.createTextNode("Третій елемент"));
```

```
li4.appendChild(document.createTextNode("Четвертий елемент"));
```

```
// Знаходження елементу ul
```

```
var ul = document.getElementsByTagName("ul")[0];
```

```
// Додавання нових елементів до ul
```

```
ul.appendChild(li3);
```

```
ul.appendChild(li4);
```

або

```
// Знаходження елементу ul
```

```
var ul = document.getElementsByTagName("ul")[0];
```

```
// Створення HTML-рядка з новими елементами
```

```
var newItems = "<li>Третій елемент</li><li>Четвертий елемент</li>";
```

```
// Додавання HTML-рядка до ul
```

```
ul.innerHTML += newItems;
```