Kalkulator kalorii



Politechnika Śląska

Autorzy:
Marta Lewandowska,
Krystian Barczak,
Aleksander Boronowski,
Wydział Matematyki Stosowanej
Kierunek Informatyka
VI semestr

Spis treści

1	Opis programu
2	Instrukcja obsługi
3	Specyfikacja techniczna
4	Szczegóły techniczne
5	Plany na przyszłość
6	Fragment kodu

1 Opis programu

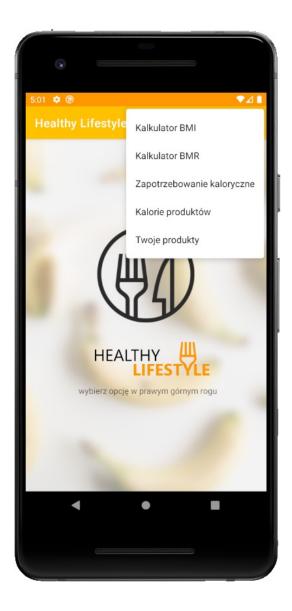
Aplikacja mobilna służąca do obliczania kalorii danego produktu, obliczania BMI (indeksu masy ciała), obliczania BMR (podstawowego zapotrzebowania kalorycznego organizmu) oraz obliczania dziennego zapotrzebowania kalorycznego.

Aplikacja umożliwia także pobranie gotowych produktów z bazy wraz z gotowymi kaloriami oraz możliwość zapisania wybranych do własnej listy.

Aplikacja została wykonana w celu projektu zaliczeniowego z przedmiotu Mobilne Interfejsy Multimedialne.

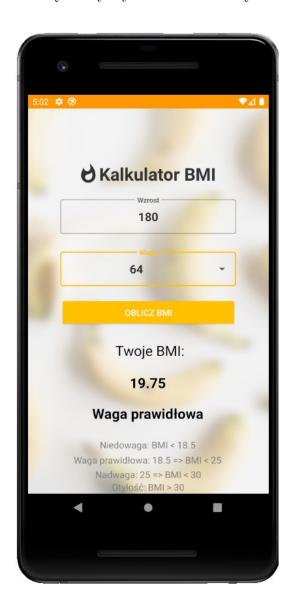
2 Instrukcja obsługi

Po uruchomieniu aplikacji należy wybrać z menu rozwijanego po prawej stronie interesującą użytkownika funkcję.



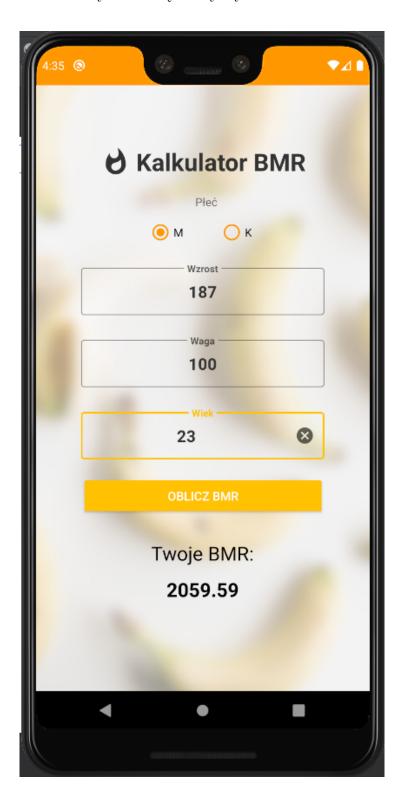
1. Obliczanie BMI

Aby obliczyć BMI należy podać swój wzrost (w cm) oraz wagę (w kg) a następnie nacisnąć przycisk "**Oblicz**". Wyświetli się wtedy wynik wraz z tabelą informacyjną.



2. Obliczanie BMR

Aby obliczyć BMR należy podać swój wzrost (w cm), wagę (w kg) oraz wiek, a następnie nacisnąć przycisk "Oblicz". Wyświetli się wtedy wynik.



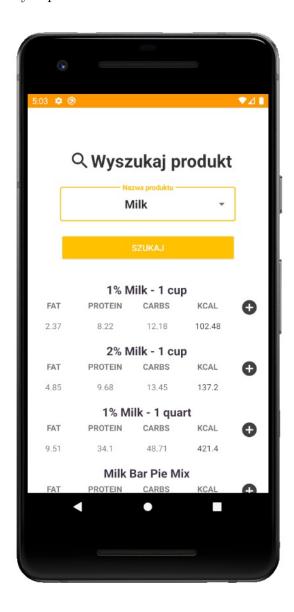
3. Obliczanie dziennego zapotrzebowania kalorycznego

Aby obliczyć dzienne zapotrzebowanie kaloryczne należy podać swój wzrost (w cm), wagę (w kg), wiek oraz z rozwijanej listy wybrać swój poziom aktywności, a następnie nacisnąć przycisk "Oblicz". Wyświetli się wtedy wynik.



4. Wyszukiwanie produktów

Aby wyszukać interesujący użytkownika przedmiot wraz z jego kaloriami należy wpisać nazwę produktu, a następnie nacisnąć przycisk "Oblicz". Wyświetlą się wtedy wszystkie znalezione produkty. Można także dodać wybrany produkt do "Twojej listy". Wystarczy kliknąć w ikonkę plusa przy wybranym produkcie.



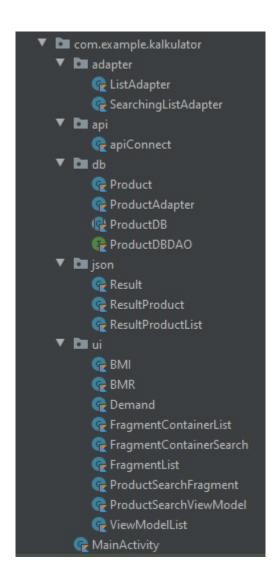
5. Twoja lista

W zakładce "**Twoja lista**" wyświetlane są wszystkie dodane przez użytkownika produkty. Aby usunąć dany produkt należy nacisnąć ikonkę śmietnika.



3 Specyfikacja techniczna

Podział na pliki:



Kompilacja projektu:

Do stworzenia projektu wykorzystany zostało środowisko Android Studio oraz napisany został w języku Kotlin a dane z API w JSON.

4 Szczegóły techniczne

1. Obliczanie BMI:

Współczynnik powstały przez podzielenie masy ciała podanej w kilogramach przez kwadrat wysokości podanej w metrach. Klasyfikacja wskaźnika BMI została opracowana wyłącznie dla dorosłych i nie może być stosowana u dzieci.

$$BMI = \frac{masa[kg]}{wzrost^2[m]}$$

Poniższa tabelka określa współczynniki BMI

BMI	Znaczenie
BMI < 18,5	Niedowaga
18.5 < BMI < 25	Waga prawidłowa
25 < BMI < 30	Nadwaga
BMI > 30	Otyłość

2. Obliczanie BMR:

Do obliczania BMR (podstawowego zapotrzebowania kalorycznego) użyta została metoda Mifflin-St Jeor uważana za bardziej dostosowaną do współczesnego człowieka. Opracowana została w 2005 roku. Do obliczeń potrzebne są trzy wartości: masa ciała, wzrost i wiek. Wzór dla kobiet i mężczyzn różnią się co przedstawione jest w tabeli poniżej

Kobiety
$$[9,99 \text{ x masa ciała (kg)}] + [6,25 \text{ x wzrost (cm)}] - [4,92 \text{ x wiek(lata)}] - 161$$

Mężczyźni $[9,99 \text{ x masa ciała (kg)}] + [6,25 \text{ x wzrost (cm)}] - [4,92 \text{ x wiek (lata)}] + 5$

3. Obliczanie dziennego zapotrzebowania kalorycznego:

Aby obliczyć dzienne zapotrzebowanie kaloryczne trzeba użyć wzoru na BMR przedstawionego poniżej, a następnie pomnożyć wynik razy współczynnik który podany jest odpowiednio w tabelce współczynników

Dzienne zapotrzebowanie kaloryczne liczone jest ze wzoru:

Dziennezapotrzebowaniekaloryczne = BMR*Współczynnik

Opis poszczególnych współczynników

1.0	Leżący lub siedzący tryb życia, brak aktywności fizycznej
1.2	Praca siedząca, aktywność fizyczna na niskim poziomie
1.4	Praca nie fizyczna, trening 2 razy w tygodniu
1.6	Lekka praca fizyczna, trening 3-4 razy w tygodniu
1.8	Praca fizyczna, trening 5 razy w tygodniu
2.0	Ciężka praca fizyczna, codzienny trening

4. Obliczanie kalorii produktu:

Kalorie danego produktu obliczane są na 100g. Obliczane są ze wzoru:

$$Kcal = T uszcz * 7 + Białko * 4 + Weglowodany * 4$$

5 Plany na przyszłość

W przyszłości planowane jest dodanie możliwości zapisania wyników BMI, BMR czy dziennego zapotrzebowania do bazy danych z dowolną nazwą podaną przez użytkownika oraz możliwość odczytania ich.

6 Fragment kodu

(a) Fragment kodu przedstawiający obliczanie BMI:

```
fun calculateBMI() {
    if (weight_bmi.text.toString() != "" && height_bmi.text.toString() != "") {
        yourBMI_text.text = "Twoje BMI:"
        bmiw = weight_bmi.text.toString()
        bmiWeight = bmiw.toDouble()
        bmih = height_bmi.text.toString()
        bmiHeight = bmih.toDouble()/100
        bmiResult = bmiWeight/(bmiHeight*bmiHeight)
        bmi_result.text = "%.2f".format(bmiResult).toString()
        weight_bmi.text?.clear()
        height_bmi.text?.clear()
        if (bmiResult < 18.5)
            bmi_result_text.text = "Masz niedowage!"
        else if ( bmiResult >=18.5 && bmiResult <25)
            bmi_result_text.text = "Waga prawidlowa'
        else if (bmiResult >=25 && bmiResult <30)
            bmi_result_text.text = "Masz nadwage!"
        else if (bmiResult > 30)
            bmi_result_text.text = "Otylosc!"
    {
        Toast.makeText(this@BMI, "Prosze uzupelnic wszystkie pola",
            Toast .LENGTH_SHORT) .show()
    }
}
```

(b) Fragment kodu przedstawiający obliczanie BMR:

```
fun calculateBMR() {
    if (radio_man_bmr.isChecked && weight_bmr.text.toString() != "" &&
         height_bmr.text.toString() != "" && age_bmr.text.toString() != "") {
         bmrw = weight_bmr.text.toString()
         bmrWeight = bmrw.toDouble()
         bmrh = height_bmr.text.toString()
         bmrHeight = bmrh.toDouble()
         bmrAge = Integer.parseInt(age_bmr.text.toString())
         bmrResult = (9.99 * bmrWeight) + (6.25 * bmrHeight) - (4.92 * bmrAge) + 5
         bmr_result.text = "%.2f".format(bmrResult).toString()
    else if (radio_woman_bmr.isChecked && weight_bmr.text.toString() != "" &&
        height_bmr.text.toString() != "" && age_bmr.text.toString() != "")
    {
        bmrw = weight_bmr.text.toString()
         bmrWeight = bmrw.toDouble()
         bmrh = height_bmr.text.toString()
         bmrHeight = bmrh.toDouble()
         bmrAge = Integer.parseInt(age_bmr.text.toString())
          \begin{array}{l} bmrResult = (9.99 * bmrWeight) + (6.25 * bmrHeight) - (4.92 * bmrAge) - 161 \\ bmr\_result.text = "\%.2f".format(bmrResult).toString() \\ \end{array} 
    }
    else
         Toast.makeText(this@BMR, "Prosze uzupelnic wszystkie pola",
             Toast .LENGTH.SHORT) .show()
}
```

(c) Fragment kodu przestawiający obliczanie dziennego zapotrzebowania:

```
fun calculateDemand() {
   var demandWeight: Double = 0.0
    var demandw: String = ""
    var demandHeight: Double = 0.0
    var demandh: String =
    var demandAge: Int = 0
    var demandRes: Double = 0.0
    var demandResult: Double = 0.0
    var demnad: Double = 1.0
    if (optionsNumber == options [0]) {demnad = 1.0}
    else if (optionsNumber = options[1]) {demnad = 1.2}
    else if (optionsNumber = options[2]) {demnad = 1.4}
    else if (optionsNumber = options[3]) {demnad = 1.6}
    else if (optionsNumber = options[4]) {demnad = 1.8}
    else \{demnad = 2.0\}
    if (radio_woman_demand.isChecked && weight_demand.text.toString() != "" &&
        height_demand.text.toString() != "" && age_demand.text.toString() != "" ){
        demandw = weight_demand.text.toString()
        demandWeight = demandw.toDouble()
        demandh = height_demand.text.toString()
         demandHeight = demandh.toDouble()
        demandAge = Integer.parseInt(age_demand.text.toString())
        demandRes = (9.99 * demandWeight) + (6.25 * demandHeight) - (4.92 * demandHeight)
             demandAge) -161
         demandResult = demandRes * demnad
         demand_result.text = "%.0f".format(demandResult).toString() + " kcl"
    else if (radio_man_demand.isChecked && weight_demand.text.toString() != "" && height_demand.text.toString() != "" && age_demand.text.toString() != ""){
        demandw = weight_demand.text.toString()
        demandWeight = demandw.toDouble()
        demandh = height_demand.text.toString()
        demandHeight = demandh.toDouble()
        demandAge = Integer.parseInt(age_demand.text.toString())
        demandRes = (9.99 * demandWeight) + (6.25 * demandHeight) - (4.92 *
             demandAge) + 5
         demandResult = demandRes * demnad
         demand_result.text = "%.0f".format(demandResult).toString() + " kcl"
         Toast.makeText(this@Demand,"Prosze uzupelnic wszystkie pola",
             Toast .LENGTH_SHORT) .show()
}
```

(d) Fragment kodu przestawiający wypisanie danych z API:

```
@RequiresApi(Build.VERSION_CODES.N)
override fun on Create View (
     inflater: LayoutInflater
     container: ViewGroup?,
     savedInstanceState: Bundle?
): View?{
     productSearchViewModel = ProductSearchViewModel()
     val view = inflater.inflate(R.layout.fragment_kcal,container,false)
     return view
override fun onStart() {
     super.onStart()
     button_search_item.setOnClickListener{
         \begin{array}{ll} \text{if } (\underline{\text{name-product-search?.text.toString}}() ==""") \end{array} \{
              Toast.makeText(requireContext(), "Podaj nazwe produktu!",
                   Toast .LENGTH_SHORT) . show()
         } else {} {}
              val response =
                  product Search View Model.get Data From API ( name\_product\_search?.text.to String ()) \\
              adapter = SearchingListAdapter(response, requireContext())
              search_list.adapter = adapter
              {\tt search\_list.layoutManager} \ = \ {\tt LinearLayoutManager} \ (\, {\tt activity} \ ,
                  Recycler View . VERTICAL, false)
         }
    }
```

Bibliografia

- $[1] \ https://www.medme.pl/kalkulatory/waga$
- $[2] \ https://www.fabrykasily.pl/bmr$
- $[3] \ http://bmi\text{-}online.pl/kalkulator\text{-}kalorii$