



```
const inputArray = [0, 250, 500];
```

```
const [min, max] = d3.extent(inputArray);  
// outputs: [0, 500]
```

```
const xScale = d3.scaleLinear()  
  .domain([min, max])  
  .range([minInPixels, maxInPixels]);
```

```
{  
  inputArray.map((i, index) => (  
    <circle  
      cx={xScale(i)}  
      cy="50"  
      r={RADIUS}  
      fill="black"  
    />  
  ))  
}
```









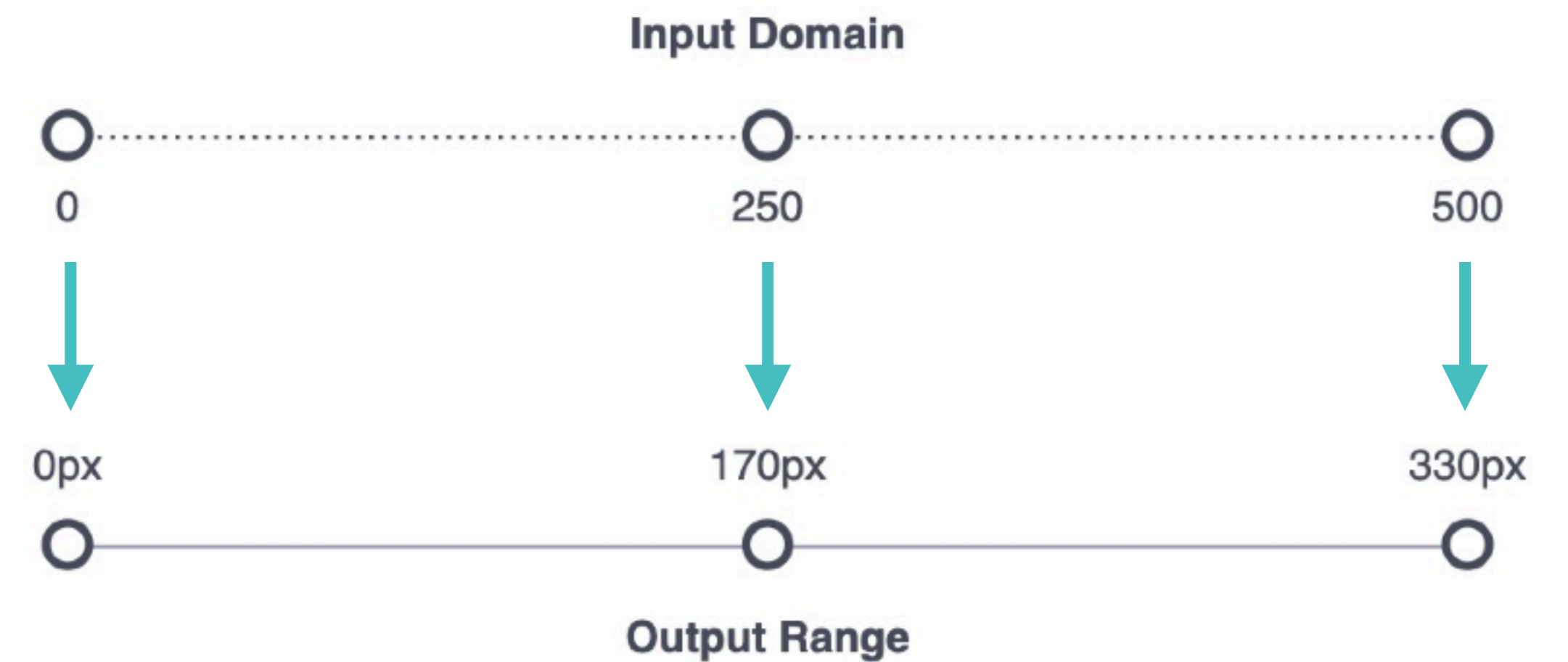
D3 scales

```
const inputArray = [0, 250, 500];

const [min, max] = d3.extent(inputArray);
// outputs: [0, 500]

const xScale = d3.scaleLinear()
  .domain([min, max])
  .range([minInPixels, maxInPixels]);

{
  inputArray.map((i, index) => (
    <circle
      cx={xScale(i)}
      cy="50"
      r={RADIUS}
      fill="black"
    />
  ))
}
```



Using the radius scale

```
const [min, max] = extent(data, (d) => d.count);  
  
const radiusScale = scaleSqrt()  
  .domain([min, max])  
  .range([min ? minRadius : 0, maxRadius]);
```

