

Technologie Obiektowe lab02

Krystyn Brzyski

Dziedziczenie – podstawowy, bardzo prosty sposób rozbudowy klasy. Główną wadą tego sposobu jest brak możliwości zmiany interfejsu już istniejących wektorów oraz to, że wymaga on stosunkowo dużej ingerencji w kodzie.

Adapter – wzorzec strukturalny, łatwy w implementacji. Pomaga dopasować interfejsy do naszych/klienta wymagań, bez znacznej ingerencji w kod.

Dekorator – główną zaletą tego wzorca jest możliwość rozbudowy funkcjonalności klasy w trakcie działania programu poprzez opakowywanie klasy bazowej w dekoratory zapewniające dodatkową funkcjonalność.

Zapewnia to dużą elastyczność programu, lecz może wymagać dużej ilości podobnych do siebie klas.