

Statyczna strona internetowa – ma zawsze taką samą zawartość , niezależnie od tego kto ją ogląda . Są to najczęściej proste strony-wizytówki

Dynamiczna strona internetowa - wyświetla inną treść dla różnych osób (zależnie od tego kto się zalogował) , a zawartość witryny jest rozdzielona od szaty graficznej , najczęściej posiada panel admina lub redaktora – jak w systemie CMS

Czas sesji – parametr serwera , który określa jak długo ważna jest nawiązana przez klienta sesja – po upływie tego czasu bezczynności trzeba będzie się zalogować ponownie . Parametr ten jest określony w pliku php.ini , nosi on nazwę session.gc_maxlifetime i domyślnie ma wartość 1440 sekund . W Xamppie postawionym na Windowsie plik konfiguracyjny odnajdziemy domyślnie w katalogu C:\xampp\php\php.ini

Header('Location: nazwa_pliku.php') - przekierowuje do danego pliku

Założenia :

- 1.)W każdym pliku php , który ma być dostępny jedynie dla zalogowanych użytkowników (u nas w pliku music.php) umieścimy na początku pliku ifa , który sprawdzi , czy użytkownik jest zalogowany . Jeśli nie jest zalogowany , to przekierujemy go do index.php
- 2.)W pliku index.php , dodamy ifa , który sprawdzi , czy ktoś jest zalogowany . Jeśli jest , to wówczas przekierujemy go do pliku music.php , czyli tak jakby nowej strony głównej dostępnej jedynie dla zalogowanego gracza
- 3.)W pliku skryptu logowania login.php (przetwarzającym podany login i hasło) umieścimy ifa , który sprawdzi , czy obie zmienne POST : login i hasło zostały ustawione . Jeśli nie istnieją takie zmienne , to przekierujemy użytkownika do formularza logowania index.php

MD5 – algorytm szyfrujący , zamienia ciąg znaków na jego zakodowaną reprezentację . Algorytm stworzył Ron Rivest

Zamiast określać dane połączenia w każdym skrypcie z osobna , wycinamy je do osobnego pliku który inkludujemy (czyli “podpinamy”) w każdym skrypcie korzystającym z bazy . Dzięki temu , jeśli dane ulegną zmianie , to wystarczy poprawka tylko w tym jednym pliku zawierającym namiary na bazę .

Funkcja require jest w zasadzie identyczna do include , jedynie inaczej obsługuje sytuacje wyjątkowe . Gdy włączanego pliku nie uda się otworzyć , to include wygeneruje tylko ostrzeżenie , a skrypt będzie się dalej wykonywać . Zaś require wygeneruje błąd krytyczny i dalsze wykonanie skryptu zostanie wstrzymane . Dopisanie _once nie zmienia ogólnej zasady działania funkcji , a jedynie sprawia , iż PHP przy włączaniu pliku do kodu dodatkowo sprawdzi , czy ten plik został już dołączony wcześniej w dokumencie . Jeśli tak , to dołączone linie zostaną ponownie wklejone w plik .

Funkcje z przedrostkiem mysql nie są już wspierane , zostały wyparte przez bardziej pożyteczne funkcje

Ustanowienie nowego połączenia z bazą

```
$connect = new mysqli($host , $db_user , $db_password ,  
$db_name);
```

@ - operator kontroli błędów , wyrażenie przed którym postawiono ten znak nie spowoduje wyświetlenia się jakiegokolwiek błędu lub ostrzeżenia ze strony PHP

Connect_erno równy zero oznacza , iż ostatnio podjęta próba połączenia się z bazą zakończyła się sukcesem

Close() zamyka połączenie

Query – bierze zapytanie

Num_rows – zwraca liczbę kolumn odpowiadającą zapytaniu

Fetch_assoc – przynosi wyniki do tablicy asocjacyjnej

Sesja w PHP - umożliwia ona przekazywanie zmiennych pomiędzy podstronami w łatwy sposób , z użyciem globalnej tablicy asocjacyjnej o nazwie \$_SESSION . Zmienne są zapisywane po stronie serwera , a klient na swoim komputerze posiada tylko tzw. Identyfikator sesji PHPSESSID

Session_start – wykonuje start sesji

Zmienne sesyjne są przechowywane na serwerze , a klient posiada tylko identyfikator sesji . To ID jest zapisane w cookie lub przekazywane poprzez URL metodą GET . Podejrzyj wartość swojego PHPSESSID , poprzez wydanie polecenia echo session_id();

Session_unset – niszczy całą sesję , co sprawia , że użytkownik zostanie wylogowany

Znak komentarza w MySQL – Podobnie jak w wielu językach programowania , wszystko co zostało zapisane po znaku komentarza zostanie zignorowane przez interpreter kodu i potraktowane jako notatka dla programisty

Socjotechnika – w bezpieczeństwie teleinformatycznym zestaw metod mających na celu uzyskanie niejawnych informacji przez cyberprzestępcę . Techniki te bazują na niewiedzy bądź łatwowierności użytkowników systemów informatycznych .
Najsłabszym punktem systemu bezpieczeństwa jest człowiek

Mysql_real_escape_string – Funkcja , której powinniśmy użyć na każdym ciągu znaków , który otrzymaliśmy od użytkownika i którego używamy w zapytaniu sql