POLITECHNIKA WROCŁAWSKA WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

Projektowanie systemów z dostępem w języku naturalnym

Chatbot wspomagający obsługę klienta w sklepie internetowym

AUTORZY: PROWADZĄCY ZAJĘCIA:

Krystian Lema 218453 dr inż. Dariusz Banasiak, W4/K9

Bartosz Michalak 218481

OCENA PRACY:

Spis treści

1.	Wst	tęp	3
	1.1.	Cel projektu	3
	1.2.	Założenia projektowe	3
	1.3.	Użyte technologie	3
	1.4.	Zasada działania chatbota	3
2.	Implementacja		
		Konfiguracja środowiska	5
	2.2.	Konfiguracja biblioteki ChatterBot	5
	2.3.	Implementacja chatbota	5
		2.3.1. Uczenie	5
		2.3.2. Baza wiedzy	5
		2.3.3. Dialog bota z użytkownikiem	5
3.	Test	towanie	6
	3.1.	Podstawowe testy dialogowe	6
	3.2.	Testy zestawów pytań	6
	3.3.	Zwiększanie efektywności bota poprzez zwiększenie bazy wiedzy	6
4.	Wn	ioski	7
		Ogólne wnioski na temat działania chatbota	7
		Wpływ bazy wiedzy na skuteczność działania	7
Literatura			8

Wstęp

1.1. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie chatbota, którego zadaniem jest wsparcie klienta w sklepie internetowym ze sprzętem komputerowym. Komunikacja ma odbywać się w trybie tekstowym. Zadaniem chatbota jest rozpoznanie pytania zadanego przez klienta sklepu internetowego oraz znalezienie odpowiedzi w bazie wiedzy. Wykorzystano również technikę uczenia maszynowego do poprawienia skuteczności chatbota.

1.2. Założenia projektowe

Chatbot ma za zadanie pomagać klientom w następujących tematach:

- 1. Obsługa konta użytkownika (zmiana hasła, przypomnienie hasła, bezpieczeństwo danych)
- 2. Dostawa (czas, koszt, rodzaje)
- 3. Zasady zwrotów (ile czasu na zwrot, koszt zwrotu, sposób)
- 4. Dostępne metody płatności
- 5. Śledzenie statusu zamówienia
- 6. Zasady reklamacji
- 7. Aktualne promocje

1.3. Użyte technologie

Chatbot został napisany w języku programowania Python z użyciem biblioteki dedykowanej do tworzenia chatbotów ChatterBot. ChatterBot to silnik do tworzenia dialogów, który używa bazy wiedzy w postaci plików tekstowych oraz uczenia maszynowego do zwiększenia skuteczności znajdywania odpowiednich odpowiedzi.

1.4. Zasada działania chatbota

Schemat działania:

- 1. Odczytanie danych
- 2. Przetwarzanie surowego tekstu
- 3. Tokenizacja tekstu
- 4. Usunięcie zbędnych znaków
- 5. Usunięcie mało znaczących słów
- 6. Sprowadzenie słów do podstawowych form (lematyzacja)
- 7. Parsowanie zależności
- 8. Generowanie odpowiedzi na podstawie bazy wiedzy

Implementacja

2.1. Konfiguracja środowiska

Do stworzenia bota użyto języka Python w wersji 3. W tym celu zainstalowano najnowszą wersję, którą można znaleźć na oficjalnej stronie: https://www.python.org/. Aby ułatwić pracę w środowisku, dodatkowo zainstalowano managera paczek do Python'a - PIP. Instrukcje dotyczące manualnej instalacji można znaleźć na oficjalnej stronie: https://pypi.org/project/pip/.

2.2. Konfiguracja biblioteki ChatterBot

Instalacja biblioteki ChatterBot jest bardzo prosta przy użyciu PIP. Całą bibliotekę można zainstalować jedną komendą:

pip install chatterbot

Zainstalowaną bibliotekę można sprawdzić przy pomocy komendy:

python -m chatterbot -version

Terminal powinien zwrócić aktualna wersję.

2.3. Implementacja chatbota

- **2.3.1.** Uczenie
- 2.3.2. Baza wiedzy
- 2.3.3. Dialog bota z użytkownikiem

Testowanie

- 3.1. Podstawowe testy dialogowe
- 3.2. Testy zestawów pytań
- 3.3. Zwiększanie efektywności bota poprzez zwiększenie bazy wiedzy

Wnioski

- 4.1. Ogólne wnioski na temat działania chatbota
- 4.2. Wpływ bazy wiedzy na skuteczność działania

Literatura

[1] Dokumentacja ChatterBot'a

https://chatterbot.readthedocs.io/en/stable/chatterbot.html

dostęp: 08.01.2019

[2] Dokumentacja Python'a

https://docs.python.org/3/

dostęp: 08.01.2019