

## **Raport 4.**

### **1.**

Przeanalizowano wspomniane dokumenty.

### **2.**

W odpowiedzi na wpisane komendy na ekranie pojawił się kod strony internetowej wpisanego indeksu (nieco zdezorganizowany).

- (i.) Dla błędnie wpisanego nagłówka ('MET' zamiast 'GET') otrzymano komunikat:  
"Forbidden You don't have permission to access on this server."
- (ii.) Dla błędnie wpisanego adresu strony wywołany zostaje błąd 404 Not Found - strona nie została znaleziona.
- (iii.) Dla błędnie wpisanego adresu hosta strona zostaje wczytana równie szybko, niezależnie od podanego adresu. Jest to spowodowane tym, że adres hosta jest tylko podpowiedzią, niezbędne zaś jest tylko podanie szukanej strony.

### **3.**

Strony wyposażone w grafikę i skrypty javascriptu ładują się wolniej. Z tej przyczyny dobrą praktyką jest dołączanie owych skryptów na dole części 'body' pliku .html, by przeglądarka najpierw wczytała elementy htmla i ich stylowanie (co również zajmuje chwilę), a dopiero potem przeszła do obliczeń i odgrywania animacji z jQuery. Spowoduje to, że użytkownik nie zobaczy białej karty na początku łączenia się ze stroną, ale pewne elementy pojawią się niemal od razu.

### **4.**

URL to format adresowania zasobów (informacji, danych, usług) stosowany w Internecie i w sieciach lokalnych. Służy do adresowania wszelkich zasobów w internecie. Jego standard jest opisany w dokumencie RFC 1738.

### **5.**

Bezstanowość protokołu HTTP oznacza, że ani serwer ani klient nie przechowują informacji o tym, jakie wykonano wcześniej zapytania pomiędzy określonym serwerem i klientem oraz że nie posiada stanu wewnętrznego. A zatem każde zapytanie do serwera traktowane jest jako nowe z punktu widzenia serwera aplikacji - niemożliwe do powiązania z informacjami np. o zalogowanym użytkowniku.

Dla PuTTY, zmiana Close window on exit na Always powoduje zamykanie okna w każdym przypadku.

### **6.**

HTTP Cookie to mały fragment tekstu, który serwis internetowy wysyła do przeglądarki i który przeglądarka wysyła z powrotem przy następnych wejściach na witrynę. Używane jest głównie do

utrzymywania sesji np. poprzez wygenerowanie i odesłanie tymczasowego identyfikatora po logowaniu. Może być jednak wykorzystywane szerzej poprzez zapamiętanie dowolnych danych, które można zakodować jako ciąg znaków. Dzięki temu użytkownik nie musi wpisywać tych samych informacji za każdym razem, gdy powróci na tę stronę lub przejdzie z jednej strony na inną. Zabezpieczenia przeglądarek pozwalają na odczyt cookie jedynie z domeny, na której zostały utworzone, lub domen niższego poziomu.

## 7.

Szukana fraza: *agents of shield*

google: Około 115 000 000 wyników (0,46 s)

bing: Wyniki: 2 060 000

yahoo: 1,020,000 results

duckduck: brak danych

ask: brak danych

## 8.

Serwer proxy to oprogramowanie lub serwer z odpowiednim oprogramowaniem, który dokonuje pewnych operacji (zwykle nawiązuje połączenia) w imieniu użytkownika. Często utożsamiany z pośrednikiem HTTP (HTTP proxy).

## 9.

Różnica między http a https jest taka, że ten drugi to protokół szyfrowany – dane są wówczas trudniejsze do przechwycenia i niemożliwe do zmiany w trakcie ich transferu. Protokół http wykorzystuje port 80, https natomiast – 443.

## 10.,11.

Zapoznano się ze specyfikacją HTTP i CSS i wykorzystano ją przy tworzeniu i ostylowaniu różnych elementów strony internetowej.