

PROGRAM -> [DEKLARACJE ;]* [PROCEDURY] **start** INSTRUKCJE **end**
 DEKLARACJE -> **var** NAZWY : TYP
 TYP -> TYPPROSTY | TYPTABLICOWY
 TYPPROSTY -> **integer** | **float** | **boolean** | **string**
 TYPTABLICOWY -> **array of** TYPPROSTY
 NAZWY -> NAZWA [, NAZWA]*
 PROCEDURY -> [PDEKLARACJA ;]*
 PDEKLARACJA -> **proc** NAZWA ([PPARAMETRY]) [: TYP] **begin** [DEKLARACJE ;]* [INSTRUKCJE | ZWROT]* **end**
 PPARAMETRY -> NAZWA : TYP [, NAZWA : TYP]*
 INSTRUKCJE -> [INSTRUKCJA ;]*
 INSTRUKCJA -> PRZYPISANIE | WARUNEK | PETLA | WEJSCIE | WYJSCIE | BLOK | WYWOLANIE | ALOKACJA | ZWOLNIENIE
 PRZYPISANIE -> TNAZWA = IWYRAZENIE
 TNAZWA -> NAZWA [{ INTLUBTNAZWA }]
 INTLUBTNAZWA -> WINT | TNAZWA
 ZWROT -> **return** TNAZWA ;
 WYJSCIE -> **write** (IWYRAZENIE)
 WEJSCIE -> **read** (TNAZWA)
 WARUNEK -> **if** (IWYRAZENIE) **begin** INSTRUKCJE **end**
 PETLA -> **while** (IWYRAZENIE) **begin** INSTRUKCJE **end**
 BLOK -> **block begin** [DEKLARACJE ;]* INSTRUKCJE **end**
 WYWOLANIE -> **call** NAZWA ([WPARAMETRY])
 WPARAMETRY -> IWYRAZENIE [, IWYRAZENIE]*
 ALOKACJA -> **alloc** (NAZWA , INTLUBTNAZWA)
 ZWOLNIENIE -> **free** (NAZWA)
 IWYRAZENIE -> LUBWYRAZENIE [**or** LUBWYRAZENIE]*
 LUBWYRAZENIE -> WYRAZENIE [**and** WYRAZENIE]*
 WYRAZENIE -> [PLUS_MINUS] PROSTEWYRAZENIE [ZALEZNOSC [PLUS_MINUS] PROSTEWYRAZENIE]*
 PROSTEWYRAZENIE -> DZIALANIE [PLUS_MINUS DZIALANIE]*
 DZIALANIE -> CZYNNIK [RAZY_PODZIELIC CZYNNIK]*
 CZYNNIK -> TNAZWA | WSTRING | WINT | WBOOL | WFLOAT | WYWOLANIE
 ZALEZNOSC -> == | <> | > | >= | < | <=
 PLUS_MINUS -> + | -
 RAZY_PODZIELIC -> * | /
 WSTRING -> " [CYFRA | LITERA | ZNAK]* "
 NAZWA -> LITERA [LITERA | CYFRA | _]*

WINT -> CYFRA [CYFRA]*

WFLOAT -> CYFRA [CYFRA]* . CYFRA [CYFRA]*

CYFRA -> **0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9**

ZNAK -> **_ | + | - | \$ | ! | # | & | @**

LITERA -> **a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P
| Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z**

WBOOL -> **true | false**

Uwagi:

- Zwrot z procedury następuje za pomocą „return”.
- String nie może być podzielony na wiele linii.
- Należy stosować tablice first i follow.
- Należy uwzględnić rzutowania niejawne dwustronne:
 - integer <-> float
 - integer <-> boolean
 - float <-> boolean