

Spis treści

Zadanie I.....	1
Zadanie II.....	1
Zadanie III.....	1

Zadanie I

Zaimplementować aplikacje działające w technologii klient-serwer i wykorzystujące do komunikacji mechanizm SOAP, przy czym

- klient pobiera od użytkownika dwie liczby (jako argumenty) i przesyła je do serwera,
- serwer odbiera dwie liczby od klienta, dodaje je do siebie i zwraca klientowi,
- klient wypisuje wynik na standardowe wyjście (STDOUT).

Języki programowania, które należy wykorzystać do wykonania aplikacji poda prowadzący zajęcia.

Zadanie II

Zaimplementować aplikacje działające w technologii klient-serwer, przy czym

- klient pobiera dane wejściowe z wejścia standardowego (STDIN) i za pomocą mechanizmu SOAP przekazuje je do serwera,
- serwer odbiera dane od klienta, konwertuje je do postaci heksadecymalnej i wyświetla na standardowym wyjściu (STDOUT).

Języki programowania, które należy wykorzystać do wykonania aplikacji poda prowadzący zajęcia.

Zadanie III

Należy zaimplementować trzy programy, które będą współpracowały w następujący sposób:

- proces I pobiera dane wejściowe z wejścia standardowego (STDIN) i przekazuje je do procesu II (mechanizm komunikacji zostanie podany przez prowadzącego),
- proces II odbiera dane, konwertuje je do postaci heksadecymalnej i przekazuje do procesu III (mechanizm komunikacji zostanie podany przez prowadzącego),
- proces III odbiera dane od procesu II i wypisuje je na wyjście standardowe (STDOUT).

Języki programowania, które należy wykorzystać do wykonania aplikacji poda prowadzący zajęcia.