

LAB 3 - 4

Wstaw raport zawierający odpowiedzi do pytań, plik z kodem, wszystkie obrazy wykorzystane w kodzie oraz obrazy otrzymane podczas wykonywania poleceń. Raport ma być czytelny i przejrzysty. W odpowiedzi na każde pytanie wkleić fragment kodu (może być zrzut ekranu) związany z tym pytaniem, otrzymany wynik i obrazy, odpowiedzi w formie opisowej.

Funkcje w zadaniach mogą wykorzystywać tylko tablice numpy. Z biblioteki Image można stosować tylko te metody, które były używane na zajęciach.

1.-4. Zadania 1-4 z lab3

5. Korzystając z 3 razy z funkcji `rysuj_pasy_pionowe_szare(w, h, grub, ?)` z zadania 1 z lab3 utwórz obraz w trybie RGB (`obraz6.png`), którego
 - a. kanałem r jest tablica `rysuj_pasy_pionowe_szare(300, 200, 10, ?)`
 - b. kanałem g jest tablica `rysuj_pasy_pionowe_szare(300, 200, 18, ?)`
 - c. kanałem b jest tablica `rysuj_pasy_pionowe_szare(300, 200, 26, ?)`
6. Utwórz obraz w trybie RGBA (`obraz7.png`), który powstaje z obrazu RGB z pkt.5 oraz tablicy kanału alfa otrzymanej z funkcji `rysuj_po_skosie_szare(w, h, a, b)` gdzie `a = liczba liter w imieniu`, `b = liczba liter w nazwisku`, `w, h` dobrane tak by było dobrze.
7. Stosując funkcję podaną w lab4.ipynb Dokonaj konwersji obrazu z pkt. 5 na obraz w trybie CMYK (`obraz8.tiff`).
 - a. Porównaj „na oko” kanał r (`r.png`) obrazu z pkt.5 z kanałem c (`c.png`) otrzymanego obrazu i opisz słownie różnice.
 - b. Zaproponuj „formalny” sposób porównania tych obrazów.