**Use Cases "Chaos-Schach"**

Teammitglieder:

Bernhof, Diedrich, Graczyk

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Figur bewegen |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Figur auf das von Spieler ausgewählte Feld verschieben |
| **Auslöser:** | Der Spieler klickt auf Figur |
| **Vorbedingungen:** | 1. Figur gehört dem Spieler  2. Spieler ist am Zug |
| **Nachbedingungen:** | Figur befindet sich auf gewähltem Spielfeld |
| **Ablauf:** | * Spieler klickt auf Figur * Spieler klickt auf eines der farblich hervorgehobenen Felder. |
| **Fehler:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Figur angreifen |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Spielfigur HP abziehen in Höhe der angreifenden Figur |
| **Auslöser:** | Der Spieler klickt auf Figur |
| **Vorbedingungen:** | * Figur gehört dem Spieler * Spieler ist am Zug |
| **Nachbedingungen:** | HP der angegriffenen Figur hat sich verändert |
| **Ablauf:** | * Spieler klickt auf Figur * Spieler klickt auf Figur der der angreifen will und die in Reichweite ist. * Zielfigur verliert leben in Höhe des attack Werts der angreifenden Figur |
| **Fehler:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Spiel aufgeben |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Fenster auf bei beiden Spielern schließen sich nach einer Meldung |
| **Auslöser:** | Spieler drückt auf „Aufgeben“ |
| **Vorbedingungen:** |  |
| **Nachbedingungen:** | Das Programm hat sich bei beiden Spielern beendet |
| **Ablauf:** | * Spieler drückt auf „Aufgeben“ * Fenster mit Information über den ausgang des Spiels gehen bei beiden Spielern auf * Programm beendet sich |
| **Fehler:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Spiel gewinnen |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Fenster auf bei beiden Spielern schließen sich nach einer Meldung |
| **Auslöser:** | Der Wert HP der gegnerischen Base ist gleich 0 |
| **Vorbedingungen:** |  |
| **Nachbedingungen:** | Das Programm hat sich bei beiden Spielern beendet |
| **Ablauf:** | 1. Spieler greift die gegnerische Base so lange an bis deren HP gleich 0 ist |
| **Fehler:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Spiel verlieren |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Fenster auf bei beiden Spielern schließen sich nach einer Meldung |
| **Auslöser:** | Der Wert HP der eigenen Base ist gleich 0 |
| **Vorbedingungen:** |  |
| **Nachbedingungen:** | Das Programm hat sich bei beiden Spielern beendet |
| **Ablauf:** | Eigene Base wurde so oft angegriffen das ihre hp gleich 0 ist |
| **Fehler:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Spiel hosten |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Server läuft |
| **Auslöser:** | Spieler startet das Programm und drückt auf „Host Game“ |
| **Vorbedingungen:** | Spieler ermöglicht Verbindung z.b durch öffnen von Ports oder Benutzung von Hamaci oder ähnlicher Software. |
| **Nachbedingungen:** | Das Programm des Spielers wartet auf einen Spieler der sich verbindet. |
| **Ablauf:** | Spieler startet das Programm und drückt auf „Host Game“ |
| **Fehler:** | Keine Kommunikation zwischen Client und Server möglich |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel:** | Spiel beitreten |
| **Akteur:** | Spieler |
| **Ziel:** | Client läuft und kommuniziert mit Server |
| **Auslöser:** | Spieler startet das Programm und drückt auf „Connect Game“ |
| **Vorbedingungen:** | Spieler hat alle Informationen über IP und Port vom Mitspieler erhalten der hostet und dieser ermöglicht einer Verbindung. |
| **Nachbedingungen:** | Das Spiel ist sowohl beim Host als auch beim Client gestartet |
| **Ablauf:** | * Spieler drückt auf „Connect Game“ * Spieler gibt IP und Port an * Spiel öffnet sich |
| **Fehler:** | * Keine Kommunikation zwischen Client und Server möglich * Falsche Informationen vom Host. |