readme.md 11/23/2022

Sprawozdanie z prezentacji algorytmu rozwiązywania równania sześciennego

Projekt numer 2 - Algorytmy i struktury danych

```
Autor: Krystian Petek
```

Równanie sześcienne lub trzeciego stopnia – równanie algebraiczne postaci gdzie a != 0. Każde równanie sześcienne o współczynnikach rzeczywistych ma przynajmniej jeden pierwiastek rzeczywisty.

1. Użytkownik jest proszony o podanie parametrów równania stopnia trzeciego

Użytkownik podaje parametry o wartościach:

- $ax^3 = 1$
- $bx^2 = -4$
- cx = 2
- d = 2

```
Please enter the value higher than zero, ax^3: 1
Please enter the value bx^2: -4
Please enter the value cx: 2
Please enter the value d: 2
```

2. Po zatwierdzeniu wszystkich parametrów pojawi się wynik działania algorytmu

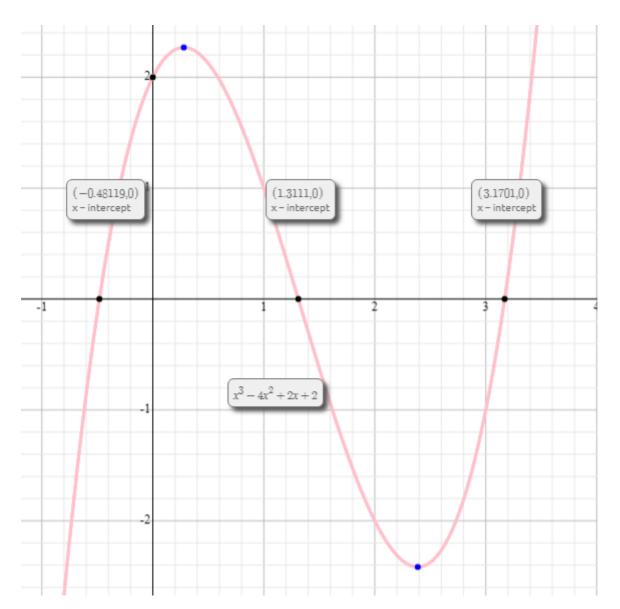
```
Please enter the value higher than zero, ax^3: 1
Please enter the value bx^2: -4
Please enter the value cx: 2
Please enter the value d: 2

Case: (1)x^3 + (-4)x^2 + (2)x + (2) = 0
Delta: -1.37037037037

Result:
x1 = 3.170086
x2 = -0.481194
x3 = 1.311108
```

W celu weryfikacji poprawności wyniku zamieszczam zrzut ekranu grafu do zgodny z parametrami równania (źródło)

readme.md 11/23/2022



3. Użytkownik wcisnął dowolny klawisz. Program kończy działanie.

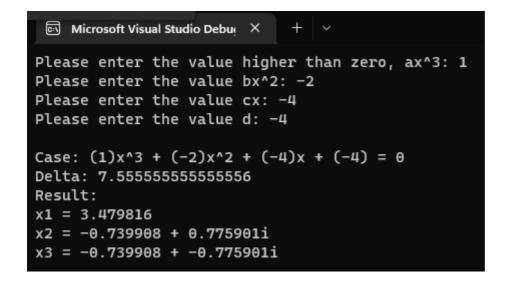
4. Przykład numer 2, opis oraz wynik działania programu

Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają wynik działania programu dla równania o parametrach w których wartość delty jest dodatnia.

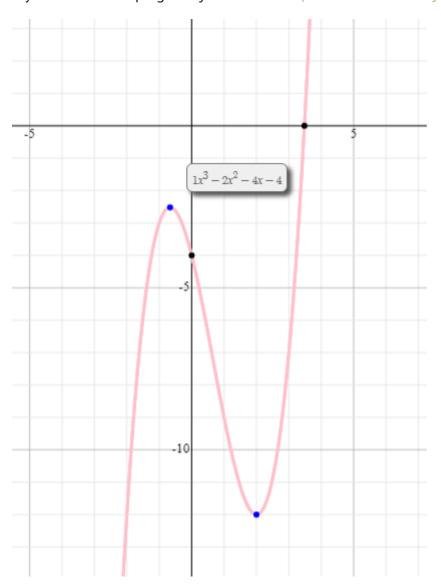
Użytkownik podaje parametry o wartościach:

- $ax^3 = 1$
- $bx^2 = -2$
- cx = -4
- d = -4

readme.md 11/23/2022



Wynikiem działania programu jest rezultat - 1 pierwiastek rzeczywisty i 2 zespolone



5. Użytkownik wcisnął dowolny klawisz. Program kończy działanie.